

# Privat Computer

PC og Amiga -vi tager det sjove alvorligt

Læs før  
du køber:  
**Joystick-  
test til PC!**

**Amiga 1200-guide:  
Skal jeg købe  
ny Amiga?**

**Budget-programmer:  
Spar penge  
med din PC**

**Besøg hos Sierra Online:  
Sådan laver  
de spillene**

**Utrøligh nemt:  
Fang TV-skærmen  
med din PC**



5 708890 000302

TEST AF ALLE DE NYE PC OG AMIGA SPILLER

# BETAFON ApS

Istedgade 79 & 110 • 1650 København V • Tlf.: 3131 0273 • Fax: 3131 1498



## IBM PS/1 familien

### Specifikationer:

- i486SX processor, 25 MHz • 2 MB RAM • 85 MB harddisk
- 14" SVGA farveskærm, Local Bus Video • Tastatur og mus
- DOS 6.0, Microsoft Windows 3.1 DK • Micro Works Windows 2.0
- PS/1 hjælpprogrammer

**9.995,-**

## Knaldtilbud

Mitsumi intern  
CD-ROM drev  
Multisession, Photo CD



**1698,-**

## Commodore PC

AC486DX-33 MHz  
• 4 MB RAM, 240 MB HD  
• 256 Kb Cache  
• 1 MB Accelerator videokort

Med SuperVGA skærm DOS 6 og Windows 3.1

**Kr. 14995,-**

## Microsoft Publisher 2.0

Velkendt Microsoft kvalitet

Tilbudspris indt. 31/12/93

**1298,-**



## Postordre salg

Varebestilling inden kl. 14 sendes samme dag

**3131 0273**

## De nye stærke 32bit Amiga maskiner

Giver dig 2 MB Ram • Over 262000 farver af et udvalg på 16.8 millioner • Kickstart 3x



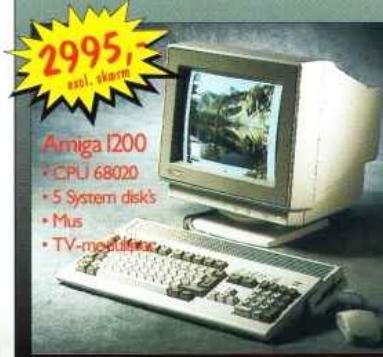
**CD32**

• ind. 2 spill & fakta loksikon  
**Kr. 3495,-**



## Amiga 4000

- 120 MB IDE-AT harddisk
- Mus & tastatur
- excl. skærm
- A 4000/30
- 4 MB Ram ialt
- Pris A 4000/40 **12250,-**
- 6 MB Ram ialt
- Pris **18995,-**

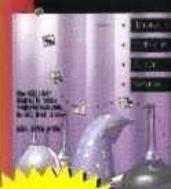


**Amiga 1200**

- CPU 68020
- 5 System disk's
- Mus
- TV-modulator

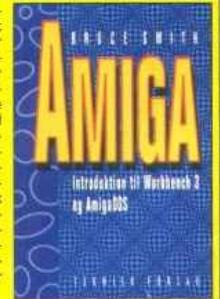
## AMIGA-CD

ÅRBOGEN 1993/94



**50,-**

"Introduktion til Workbench 3 og Amiga-DOS" en helt ny Amiga-bog - på dansk! Det er en viderebearbejdning af A 1200 Insider Guide, med danske skærmbilleder og genemlestede eksempler. Bogen er til dig, der ikke kender Workbench 3, og til dig, der måske først nu skal gåang med Amiga'en. Alle begyndervanskeligheder overvindes nemt med bogens praktiske tips og trin-for-trin anvisninger. Bogen er på ca. 240 sider og rigt illustreret. Hør du en A 1200/A4000 eller en anden Amiga med Workbench 3, bar du kigge nærmere på denne bog. Du kommer langt omkring indenfor emnen. Ud over gennemgangen af skuffer, ikoner, menuer og kommandoer, får du også lektioner om script-filer, editorer, virus-problemer og printer installation. Masser af eksempler og billeder gør det let at være med.



## ALFA DATA



Alfa RAM 1200

**1798,-**  
ml/- af 9MB

MEGAMOUSE, 290 DPI 295,-  
OPTISK MUS. 300 DPI 595,-  
OPTISK PEN. 300 DPI 495,-

INFRARØD MUS. 300 DPI 795,-  
TRACKBALL 695,-  
AUTOMOUSE 229,-

ALFADATA DISKETTEDREV EXTERN  
• MED AFBRYDER

• GENNEMFORT DATA-BUS  
• 2 ÅRS GARANTI 798,-  
1 MB CHIPMEM TIL A500+ 699,-  
1 MB CHIPMEM TIL A600 699,-  
512KB TIL A500/A500+ 398,-  
ALFA RAM A500 2MB 1698,-



PageStream

**1495,-**  
FREE UPGRADE  
2.2

TV-Modulator

**449,-**  
begrenset antal



# ALFAPOWER 120 MB HARDDISK

- Separat afbrydere for Ram & HD
- 2 års garanti på kontroller
- Plads til 8 MB Ram
- IDE-AT Harddisk



100 stk  
399,-



Mærkevare disketter  
Olivetti HD MS-DOS formatteret  
10 stk. i flot plastboks

89,-

Oktagon 2008  
(A2000/A3000/A4000)  
• SCSI-2 • Op til 8MB Ram

**bsc**

Oktagon 508  
(A500/A500 Plus)  
• SCSI-2  
• Op til 8MB RAM  
AT-Bus 2008  
(A2000/A3000/A4000)  
• IDE/AT • Op til 8MB RAM  
Kr. 998,-  
MultiFaceCard III  
• 1 parallel • 2 seriele  
Kr. 1098,-



## A1230 JAWS

• 40MHz CPU+FPU 4MB Ram	699,-
<b>G-FORCE 030 • 40MHz</b>	
<b>CPU+FPU • 4MB Ram</b>	
• Ingen HardDisk	719,-
• 120MB HardDisk	979,-
<b>A530 TURBO</b>	
• 40MHz CPU	
• Ingen Ram/HD	3498,-
<b>A500-HD8+/A2000-HC8+</b>	
• Ingen HardDisk	1798,-
• 170MB HardDisk	4598,-
<b>A1208 FANG • SCSI (A120)</b>	
• 33MHz 68882 FPU	5298,-
• 4MB Ram	
<b>I/O Extender (A2/3/4000)</b>	
• 1 Parallel & 2 Seriel Porte	1198,-
<b>G-LOCK (Alle modeller)</b>	
• Extern Genlock Med S-VHS	4698,-
PhonePack VFX	2598,-

## NYHED



Nu 3 udgaver  
**Vidi-Amiga (12)**

Normal 1498,-

Real-Time 2898,-

**Vidi-Amiga (24)**

Real-Time 3898,-

Vi lagerfører også andre professionelle dinge

## DSS8+

DIGITAL SOUND STUDIO



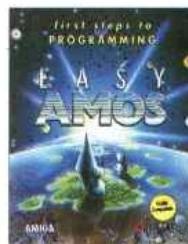
- 8Bit Sound Sampler
- Sampler 51 KHz mono
- Sampler 42 KHz stereo
- incl. software

1098,-



## euroPRESS SOFTWARE

AMOS THE CREATOR 419,-  
AMOS COMPILER 289,-  
AMOS 3D 339,-  
AMOS PROFESSIONEL 549,-  
AMOS PRO COMPILER 349,-  
EASY AMOS 339,-



Prisliste Amiga

Prisliste PC

Hermed bestilles:

Prisliste Amiga spil

Prisliste PC spil

Prisliste CDTV

Vare:

Antal: Pris

VI SES...

27  
28  
29  
DECEMBER



INERNING HALLERNE

PC DECEMBER 93

(+ forsendelse)

Navn:

Adresse:

Postnr./by:

Evt. tlf.

Kuponen eller en kopi af den sendes til  
Betafon • Istedgade 79 • 1630 København V

# RIGTIGE FREAKS ER TIL BÅDE OG...

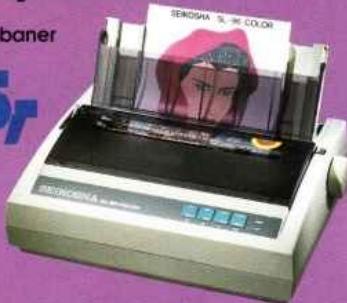
Derfor lancerer Seikosha nu to nye kvalitetsprintere,  
der begge kan tilsluttes både PC og Amiga.

## SEIKOSHA SL-96 COLOR

**NYHED**

- 24-nåls farveprinter
- 240 tegn pr. sek. i klæde
- 9 skriftypem - heraf nogle skalérbar
- 42 kb buffer
- Enkeltark/endeløse baner

**2.495,-**



## SEIKOSHA SPEEDJET 200

- 50 dysers jet ink printer
- HP-kompatibel
- 3 sider pr. min.
- Automatisk arkføder til 70 ark
- 300 x 300 dpi

**2.495,-**

**NYHED**



Når det gælder PC'ere, er vi også stærke  
- her blot et par eksempler:



## euroACTIV PC 386 SX-40 MHz.

- 170 mb harddisk
- 2 mb ram
- SVGA farvemonitor
- Dos 6.0

**7.995,-**

## euroACTIV PC 486 SLC-33 MHz.

- 170 mb harddisk
- 4 mb ram
- SVGA farvemonitor
- Dos 6.0, Windows 3.1 samt mus

**9.795,-**

Vi fører selvfølgelig også AMIGA. Kig ind i din lokale euroACTIV butik og se det store udvalg!

**euro  
ACTIV**  
FOTO - VIDEO - DATA

AABENRAA: Ramshered 13 Tlf. 74623340 • AALBORG: Vejgård Torv 1 Tlf. 98120810 • AARHUS C: Bruunsgade 9 Tlf. 86139692 • Ryesgade 37 Tlf. 86132232 • ALLERØD: M.D. Madensvej 12 Tlf. 42271850 • BRØNDERSLEV:  
Algade 76 Tlf. 98820770 • BRØNSHØJ: Frederikssundvej 185 B Tlf. 31602801 • ESBJERG: Kongensgade 82 Tlf. 75137255 • FREDERIKSHAVN: Danmarksvej 49 Tlf. 98421910  
• FREDERIKSVÆRK: Nørregade 26 Tlf. 42120065 • GRENA: Lillegade 20 Tlf. 86320830 • HADSBUND: Storegade 14 Tlf. 98571833 • HELLERUP: Strandvejen 155 Tlf. 31622442  
• Helsingør: Stengade 48 Tlf. 49218330 • HERNING: Bredgade 15E Tlf. 97125514 • HILLERØD: Slotsgade 14 Tlf. 42265880 • HØJØRRING: Østergade 2 Tlf. 98921349 • HOBRO:  
Adelgade 44 Tlf. 98520385 • HOLBÆK: Ahlgade 30 Tlf. 59445530 • HOLSTEBRO: Østergade 10 Tlf. 97424949 • HORSENS: Thorbjørgade 5 Tlf. 75622313 • IKAST: Mellegade 13  
Tlf. 97153810 • KOLDING: Østergade 11 Tlf. 75520521 • KØBENHAVN NV: Frederiksborgej 84 Tlf. 31818071 • LEM: Bredgade 83 Tlf. 97341150 • NYBORG: Nørregade 11  
Tlf. 65314444 • NYKØBING MORS: Vestergade 4 Tlf. 97723972 • NÆSTVED: Dania 3 Tlf. 53720501 • ODENSE C: Kongensgade 9 Tlf. 66135152 • ODENSE N: Bøgensevej 45  
Tlf. 66181050 • RANDERS: Slotscsentret Tlf. 86430955 • RIBE: Mølledammen 15 Tlf. 75423311 • ROSKILDE: Algade 27 Tlf. 42354042 • SILKEBORG: Borgergade 7 Tlf. 66823772  
• SKAGEN: Skrævje 6 Tlf. 98442925 • SKANDERborg: Adelgade 69 Tlf. 86520737 • SKIVE: Nørregade 16 Tlf. 97524466 • SLAGELSE: City 3 Tlf. 53528820 • STENLØSE: Stenløse  
Centret 46 Tlf. 42170190 • STRUER: Vestergade 3 Tlf. 97851909 • SØNDERSØ: Søndersø Centrel Tlf. 64892002 • TAASTRUP: Kege-  
vej 117 Tlf. 42996080 • THISTED: Frederiksgrude 8 Tlf. 97923992 • VARDE: Kræmmergade 10 Tlf. 75220045 • VEJLE: Nørregade 24 Tlf. 75823088 • VIBORG: Sct. Mathias-  
gade 62 Tlf. 86615899 • ÅRUP: Bredgade 39 Tlf. 64432324

**Ansvarshavende udgiver:**  
Klaus Nordfeldt

**Chefredaktør:**  
Christian Martensen, DJ

**Medarbejdere:**

Christian Sparrevoahn (spilred.), Niels Lassen (nyhedsred.), Søren Bang Hansen, Jakob Sloth, Gert og Loa Sørensen, John Alex Hvidlykke, Hans Henrik Bang, Marc Friis-Møller, Torben Hammer, Bo Jørgensen, Claus Leth Jeppesen, Jesper Kehlet, Thomas Ellegaard, Flemming V. Larsen, Bjarne Tveskov, Marshal M. Rosenthal, Kenneth Freribert, Lars J. Helbo, Mads Pedersen, Anders Christensen, Johnny Funch, Søren Svendsen, Lenart Svenstrup, Flemming Jensen.

**Abonnements-service:**

Telofonid: 11:00-16:15  
Telefon: 33 91 28 33, LOK 25  
Telefax: 33 91 01 21  
Postgiro: 9 71 16 00  
Årsabonnement kr. 378  
1/2-års abonnement kr. 198  
Hvis bladet er enten forsinket eller udebliver, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor.

**Annoder:**

Forlaget Audio Media A/S  
St. Kongensgade 72  
1264 København K  
Telefon: 33 91 28 33  
Telefax: 33 91 01 21  
Salgschef: Klaus Wiedemann  
Salgs-konsulent: Lars Bo Jensen  
Produktion: Lis Heller

**Redaktion og udgiver:**

Forlaget Audio Media A/S  
St. Kongensgade 72  
1264 København K  
Telefonid: Torsdagse 15-16  
Telefon: 33 91 28 33  
Telefax: 33 91 01 21

**Vigtigt:**  
Artikler og fotos i "Privat Computer" må ikke udnyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden forlagets skriftlige accept. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

**Produktion:**  
Stamp&Stampé as  
Dimensia III GraFX  
ColorPrint North  
Partner ReproAps,

**Fotos:**  
Tobisch & Guzzmann

**Distribution:**  
Danmark: DCA, Avispostkontoret  
Norge: Narvesen

**Medlem af:**  
Dansk Fagpresse

**Tilmeldt:**  
Dansk Oplagskontrol og Gallup's DRB Index

**COM-BBS:**  
"Privat Computer" s Bulletins Board System kører 24 timer i døgnet, 7 dage i ugen, med 1200/2400 Baud, 8 databit, 1 stopbit og ingen paritet. Brug ikke dit abonnementsnummer som password, men brug et efter eget valg. Følg instrukserne på basen for at blive registreret som bruger.  
"COM-BBS", telefon: 33 13 20 03  
SysOPs: Claus L. Jeppesen & Hans H. Bang

# INDHOLD

Privat Computer 12/93



## 6 Nyheder

### 12 Cyber Cirkus er i byen

Space Invaders er en helt ny uddannelse, som foregår i computerens kunstige rum.

### 15 Så er det gave - tid

Juletiden er oplagt til at ønske sig nogle af de ting, som man ikke selv har råd til.

### 16 Spar penge med din PC

Vi tester to hjemme-programmer, der dels husker for dig og dels holder styr på budgettet.

### 20 Absolute DEMO

Månedens bedste Amiga-demo kom fra Ungarn, og den er absolut ikke dårlig!

### 24 PC Joysticktest

Pædagoger kalder dem "styrepinde" men her på bladet kalder vi et joystick for et joystick!

### 30 Skal jeg udskifte min gamle Amiga?

Er det på tide, at du udskifter din gamle A500'er med en Amiga 1200?



### 35 Amiga udvikler - mode i Danmark

Der blev fornøjlig afholdt en konference, hvor underkredsen af danske udviklere mødtes.

### 36 Gameplay

De bedste spilsider i Europa er pakket med test af de nyeste spil, som du (ikke) skal ønske dig til jul!



## 48 Tips & Trix til WordPerfect

Følg med i vores spændende WordPerfect-serie, hvor du får masser af tips og ideer.

## 50 Succesfuldt familie - firma!

Vi kigger indenfor hos computerbran- chens mest succesfulde familieforetagende, Sierra On-line.

## 54 Det Alternative Hjørne

- ArJay Genealogist  
Brug din Amiga til at forske i slægten.

## 56 PC'en går til filmen

Med et video-grabber kort til at "fange" levende billeder får du rigtig multimedia på din PC.

## 59 Næsten gratis

Spændende ny shareware-serie i Dan- mark.

## 60 Mailbox

Bland dig i debatten eller stil spørgsmål eller forslag!

## 63 Teknisk brevkasse

Skriv ind og få svar på dine tekniske spørgsmål til både Amiga og PC.

## 64 Snyd i dine spil

Fra alle jer til alle jer - de nyeste løsninger og tips til de mest spillede spil.

## 70 Gallery

Dine PC eller Amiga-tegninger kommer i bladet!

## 74 Få demoer af PC - spil

Vi ser på nogle af de mange spil-demoer, der findes til din PC.

## 77 Besøg hos en vinder

Er du abonent på Privat Computer? Så har du måske vundet i vores månedlige abonnements-konkurrence!

## 78 Næste nummer

Glæd dig til næste nummer! Hvorfor? Læs selv her...

For et par måneder siden gik det silkeborgensiske softwarehus InterActivision konkurs. Men nu kan Sven Højstrup Christensen, ejer og direktør af InterActivision konstatere at de er på banen igen.

- "Der har godt nok været en konkurs men jeg vil nærmere kalde det en hårdhændet omstrukturering", udtales han og fortæller: - "Det er en lidt hård måde at omstrukturere på men det er reel det der er sket". InterActivision er omdannet til aktieselskab under samme navn og programudviklingen herunder InterActivisions gamle slagskib Inter-serien, fortsætter. Distributionssiden er sat i bero, dog med undtagelse af Inter-serien, selvom Sven Højstrup Christensen ikke vil udelukke at der også i forbindelse med Inter-serien vil blive lavet strategiske distributionsaftaler.

Det næste åbenlyse spørgsmål er hvad nu og hvor meget har det kostet? - "Alt udstyr fra Interactivision er overtaget og betalt", siger Sven og tilføjer at pengene ikke er fundet i den danske muld. - "Det er simpelthen udenlandske investorer der har set ideen i det, og har sat sig for at det skulle altså overleve, så der er kommet penge så langt væk fra som fra Canada", uden han dog vil være mere præcis om beløbsterrelser og firmanavne. Hvordan det praktisk vil komme til at forme sig er et mere åbent spørgsmål. Sven Højstrup Christensen erkender, at bemandingen indtil videre er et åbent spørgsmål, men satser dog på, at de udviklingsprojekter der var i gang da det gamle InterActivision Aps. lukkede - det drejer sig ifølge Sven Højstrup om ca. 14 projekter - vil blive gjort færdige.

- "Vi regner med at færdiggøre de programmer og derhvor programmøren af en eller anden grund ikke ønsker eller er i stand til at færdiggøre dem, vil der være andre der går ind og overtager".

På trods af problemerne er InterActivision parat til endnu en tørn:

"I bund og grundså har vi taget et skræld. Vi har været væk i seks uger og nu er vi på banen igen med alt hvad der hedder Interprogrammer, og alt hvad der hedder programudvikling", lyder det fra en lettet direktør.

## EN ERFAREN JOMFRU

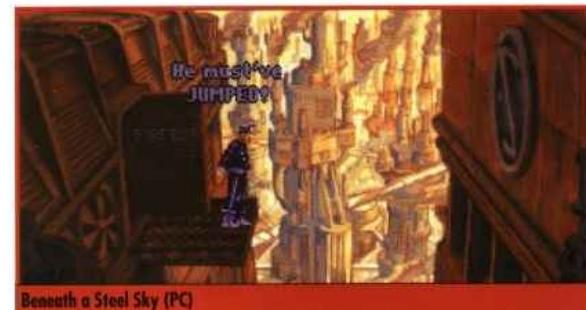
For kort tid siden kom der en dansk generalagent for den engelske gigantkoncern Virgin. Generalagenturet drejede sig om den del af Virgin vi computerejere er bedst kendt med, Virgin Interactive Entertainment. En label, der dels består af Virgin Games og Virgin Euromagnetics der henholdsvis laver spil og hardware. Virgin koncernen er et værk, der er blevet til af englænderen Richard Branson, der for 25 år siden startede Virgin imperiet med Virgin Records, som han sidenhen solgte til lydgiganten EMI.

Men Hr. Branson ejer stadigvæk næsten 150 virksomheder, der inkluderer så adsprende ting som kondomfabrikker (der IKKE hedder Virgin!) over model bureauer til flyselskaber og musikforretninger. Og milliarderen Branson har indtil videre samme succes i computerbranchen som han har i sine andre foretagender. I hvert fald har Virgin Games nu afdelinger eller generalagenter i stortset alle vesteuropæiske lande til at markedsføre et stigende udvalg af computerudstyr.

På spilsiden er de varmeste titler i øjeblikket fodboldspillet Goal!, der netop er kommet ud til PC, og rollespillet Lands of Lore, der blev anmeldt i dette blad for tre numre siden og blev kåret som Gold Game. Men der er meget mere på vej...

### Lights! Computer! Action!

Fremtidens computerspil kommer efter alt at dømme til at stå i CDens tegn. Alle større softwarehuse er i dag i gang med en eller anden form for CD-produktion. Og her har Virgin været blandt de første. PC - spillet The 7th Guest, der med sine 2 CD-plader og 1.2 gigabyte grafik og lyd var det første spil, der virkelig viste potentialet i CD-mediet og der er mere på vej. I sidste nummer af dette blad kunne vi fortælle, at Virgin har lavet en aftale med den anerkendte engelske gysertorrfatter Clive Barker. I dette nummer kan vi fortælle, at der er et CD-ROM spil på vej, hvor ingen ringere end skuespilleren Donald Sutherland er med. Spillets titel er Conspiracy hvor spilleren skal undersøge korruption i KGB. Donald Suther-



Beneath a Steel Sky (PC)

land spiller hovedpersonens døde far! Hvordan det ellers kan lade sig gøre...

Men der kommer mange - nogle af dem meget store - titler til disketter. I Beneath a Steel Sky spiller man Robert Foster, der har levet hele sit liv i en lille hyggelig by. Men en dag bliver han hentet af sikkerhedstropper og hans landsby bliver ødelagt.

Robert bliver taget med ind til storbyen og her er det hans (og spillerens) rolle at finde ud af, hvorfor man er bragt dertil. Som det ses på billedeerne er der lagt



Beneath a Steel Sky ser ud til at have hit-potentiale skrevet ud over det hele!



Virgins første forsøg ud i kæmpe produktioner

op til eventyr af største klasse. Det er ikke kun originale spil som Beneath a Steel Sky der er på programmet. Virgin har opsnappet nogle af de største licenser på både spillemaskiner og film. Mortal Kombat er kåret som det suverænt mest voldelige spil på spillemaskine. Spillet minder meget om Street Fighter men dog med en stor forskel; i Mortal Kombat er de personer man skal styre digitaliserede skuespillere, hvilket giver en nærmest skrämmende realisme! Terminator 2 er heller ikke død endnu selvom Ocean i forbindelse med filmens lansering

lavede et katastrofalt elendigt spil overfilmen. Samtidig med at Ocean hvælde med deres 1 alle-spil kom der nemlig en spillemaskine bygget over filmen som var helt suveræn. Og det er en hjemme-computerversion over filmensom Virgin har på trapperne. Demolition Man er også en filmlicens over filmen af samme navn med Sylvester Stallone og Wesley Snipes i hovedrollerne. Både film og spil får snart premiere. I spillet er der øvrigt brugt filmsekvenser for at pifte stemningen op. Der kommer også flere spil bygget over The Simpsons tegnefilmen - den næste bliver Krustys FunHouse, der ligesom de forgående et platformspil af den gamle skole.

Af de mere besynderlige spil, der er på vej kan nævnes McDonaldland der ikke overraskende er bygget over McDonalds burgere. Spillet er en platformspil hvor man skal finde en nød der er blevet hugget eller noget i den stil. Der er selvfolgeelig en hel masse fjender, der underlig nok ikke inkluderer vægt problemer eller vitamin-mangel på grund af burgerne.

### Den grønne linie

Som noget nyt er Virgin imperiet også gået i gang med at lave PC'ere. Og på trods af, at deres PC'ere er hvide med en rød stribe er de faktisk ganske grønne. PC serien består af 80486 maskinermed den sædvanlige vifte af processor muligheder - 25 eller 33 Mhz 486sx og 33 Mhz 486dx/ 66 Mhz 486dx2. De er klargjort til en Intel Overdrive processor, der er Local Bus og ellers de sædvanlig udvidelsesmuligheder. Den grønne linie kommer ind ved, at maskinerne ikke bruger ligeså meget strøm som standard PC'ere og indpakningen - ikke maskinen! - er lavet af genbrugsmaterialer. Den danske afdeling af Virgin soft - og hardware varetages af New System Technology, der har telefonnummer 33-339996.

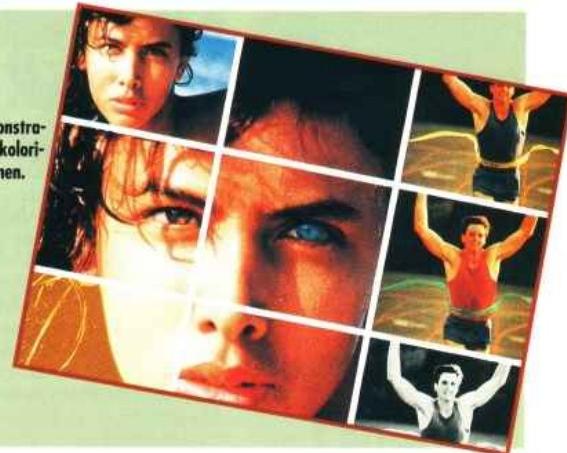
# EN BÆVER I FARVER

Beaverholm Discount er begyndt at importere farveseparationsprogrammet Kolorist, der er en sammensætning af tre programmer, der kan gøre farveseparation lidt nemmere. Kolorist kalibrationsbruges til at kalibrere både "image setter" og PC således, at Kolorist ved hvilken procent den benyttes af det tilsluttede outputmedie.

PreHue er et værktøj der kan bruges til at kontrollere hvordan ens RGB billede kommer til at se ud.

når det bliver konverteret til CMYK format. Der kommer tre billeder op på skærmen; et der viser det originale billede, et der viser billedet i RGB format og endelig et der viser billedet i CMYK format. Til slut er der selve farveseparationsdelen, der står for produktionen af de filer, der skal benyttes til farveseparationen. Hele højigheden koster 995 kr. excl. moms og yderligere oplysninger kan fås hos Beaverholm på tlf. 45-935343.

En demonstrasjon på kolorists kunnen.



## MUSIK TIL AMIGAEN

En nyhed for MIDI-musikere er netop kommet til Amigaen:

MIDIPLAYER 1.2, der inkluderer 2 års opdatering, 1 times gratis undervisning i brugen, samt 1 times gratis telefon hotline! Midiplayer kan afspille så kaldte format 1 og 2 filer direkte fra harddisk, og loaden tiden er kun få sekunder. Midiplayeren kan "mute", og "solo" kanaler, transponere musikstykket minus trommekanalen, synkronisere med external clock, eller sende external clock. Midiplayer har en indbygget merge funktion, så når den spiller, kan den aflese Midi in, og videoregive al input til Midi out, og midifilen.

Midiplayer v. 1.2 koster kr. 1000. Firmæt, der tilbyder midiplayeren, tilbyder også musik førstehjælp, til alle der har problemer med at finde rundt i musik-MIDI-junglen.

MIDIsåDAN kan rådgive dig mht. køb af programmer/instrumenter til Amigaen, og afholder også kurser i bl.a. Protracker, Bars & Pipes Proff 2.0 og Dr. T Level II.

MIDIsåDAN råder også over en BBS kaldet NoteShop, der udelukkende beskæftiger sig med musik på alle planer: 86 64 53 33 82 (i tidssummet (17:00-09:00). MIDIsåDAN, tlf.: 86 82 66 98

## TV-SKÆRM SÅ LANGT ØJET RÆKKER

Sharp XG-3800E er navnet på en ny, bærbar LCD storskærmprojektor, der kan vise både tv og computerbilleder i en format fra 20" til 300"!

Desværre kender vi ikke i skrivende stund prisen, men vi ved dog, at der følger en fjernbetjening med. Der er to BNC composite video indgange, en S-Video (Y/C) terminal og en multi-scan RGB indgang således at den kan tilsluttes VGA, CGA og Mac II kompatible computere. Yderligere informa-

tion hos JAI, tlf. 42-918888 eller 86-987800.

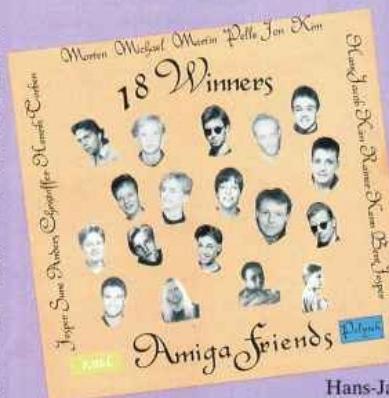


Lykkehjulet i 200"....mulighederne er uanede!

## AMIGAMUSIK KONKURRENCEN PÅ CD

Det kan ikke undgå at vække opmærksomhed, når en computer har lavet sin egen CD. Men det er selvfølgelig også en sandhed med modifikationer - det har selvfølgelig kravet, at en masse unge talenter har været helt oppe på tangenterne og ladet sig inspirere af Amigaens mange muligheder til at lave ny musik.

Privat Computer har med sin store konkurrence været med til at bringe nye talenter på lydsporet, og har dermed startet en sand lavine - pladeselskabet har allerede modtaget mange nye musikstykke og påtænker at sende flere CD'er på markedet. Den første, 18 Winners rummer mange stilarter, og fælles for dem alle er at de har et budskab, som f.eks. TV-MidtVest lod sig inspi-

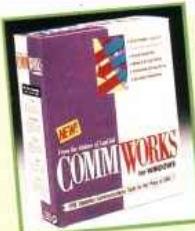


re af, ved at lave en billedkvalkade med musik af 3 af vindere: Travel/Torben Bo Risom, Holstebro, Dream 93/Henrik

De 18 vindere fra Privat Computer's store musikkonkurrence er nu kommet på en musik-CD

TV-Ålborg lavede et indslag i forbindelse med en workshop, hvor en af de nordjyske Jesper Blomster, indspillede et måske kommende hit i Vejgaard Foto i Ålborg.

Journalisten der lavede indslaget kendte i forvejen Amigaen ud fra en professionel vinkel, idet han selv bruger den til at lave musik på, og er tilknyttet en højskole, hvor Amigaen indgår som den daglige problemlösere, planlægger og hjælper. CD'en har også været præsenteret i diverse lokalradioer med interviewsos., samt præsenteret i bl.a. Norge, Sverige, Tyskland og U.S.A. 18 Winners er en oplagt julegaveide, og CD'en kan købes i alle Euro Activ forretninger til kr. 159,95.



Comm-  
Works.  
En alt-i-en  
kommunikations  
pakke.

## HALLOO.... ER DER NOGEN HJEMME?

Swanholm Distribution har netop lanceret CommWorks - en kommunikationspakke der består af i alt fem programmer til Windows, produceret af amerikanske Traveling Software Inc. De fem programmer er TS Fax, der får PC'en til at kunne sende og modtage telefax. LapLink Remote Access, der giver adgang til filer, databaser, printere og andet hardware i kontoret/på skrivebordet. TS Online, der er selve adgangen til BBS systemer.

LapLink Alert der giver besked når der kommer en fax/fil ind på computeren og endelig LapLink V, der tager sig af filoverførsel.

CommWorks koster 1.495 kr. excl. moms som kampagnetilbud frem til 31. december. Mere information hos Swanholm Distribution på tlf. 45-933434.

Beaverholm Discount har også fået fat i et kommunikationsprogram. ChipChat fra amerikanske Cawthon Software Group er til OS/2

## IBM DISTRIBUTIONS- ÆNDRINGER

"PC'erne skal kunne købes der hvor kunderne er". Viise ord, de kommer fra IBM Danmarks salgsdirektør Per Bruno Larsen. Og efter den parolle, begynder Scandinavian Software (Computer 2000 Group) nu at distribuere IBM PS/1, VP og laptop serien fra IBM.

Computer 2000 er den største distributør i Europa (3. størst i verden) og efter sammenlægningen med Scandinavian Software, der leverer til mere end 1000 forhandlere er der basis for, at IBMs maskiner kommer ud til et større publikum. Nærme information hos Scandinavian Software A/S på tlf. 33-152030.

## ACER LANCERER NY PC SERIE

Der er kommet en ny stribe PC'er fra Acer, der er inddelt i "familier". Acer-Acros, AcerPower ISA og AcerPower EISA. Maskinernes configuration er 80486 og opfører. Ifølge Acer er maskinerne 'grønne', det vil sige, at indpakningen er biologisk nedbrydelig, og selve maskinenes kasse er lavet sådan at den kan genbruges. Acer's Chip Up koncept, hvor processoren kan udskiftes med en Pentium processor og hvor der er lavet plads til Intel Overdrive, er standard i den nye serie maskiner. Maskinerne går fra 33 MHz/



20.4 MIPS 486 ere til 66 MHz/212.0 MIPS Dual Pentium og de kommer med MS-DOS og Windows. Selv samme Acer har forsøgt deres omsætning i de første tre kvartaler af 1993 med 40% i forhold til samme periode sidste år. Og deres omsætning? 1,23 milliard dollars. Så noget måde gøre temmelig rigtigt! Kontakt Acer Danmark på tlf. 45-821000 for yderligere oplysninger.

Acer Pentium. Den nye serie inkluderer også 80486 maskiner.

## HØJOPLØSNINGSPRINTER TIL MENNESKEPRIS

Brother har lanceret printeren Brother HL-10h-en 600 dpi printer, der kan køre ti sider ud i minutet. Prisen er 11.990 excl. moms, inkl. toner.

Printeren er forsynet med en 20MHz 32-bit processor, 2Mb RAM der kan udvides til 32Mb, der gør den i stand til at håndtere med avancerede grafik- og tekstprogrammer og der følger en

Windows driver med til printeren. Brother HL-10h har 1 papirskuffe (250 ark), og kan udvides med endnu en skuffe.

Der er "piffinger"-läsemekanisme til frontpanelet samt en reprint funktion, der printer den sidestrukkede side ud.

Nærmere information hos Brother på tlf. 42-525600.



Brother HL-10h - 600 dpi  
laserprinter til rimelige penge.

## NY WORDPERFECT

Kun relativt kort tid efter den ikke-så-overbevisende Wordperfect 5.2 til Windows har WordPerfect Danmark nu lanceret en ny og kraftig forbedret version: WordPerfect 6.0 til Windows. Interfacet er lavet så brugervenligt som muligt. Brugeren kan selv definere, hvordan menuer og programpunkter skal placeres, og der er mulighed for fjerne alle menuer i 'Vis Kun Dokument vindue' funktionen, således at programmet kommer til at ligne de gamle dosversioner af Wordperfect. De mest anvendte funktioner kan efter brugeren valg legges ind overst på skærmen, og der er on-screen hjælp/forklaringer til disse funktioner.

Der er 45 foruddefinerede skabeloner for os, der ikke har tjek på at lave layout. Import af grafik og regnearkfiler er udbygget og WordPerfects grafikmodul har lånt nogle funktioner fra WordPerfect Presentations programmet, så nu kan man både lave figursats og forskellige regnearksdiagrammer direkte i WordPerfect 6.0. Wordperfect 6.0 kræver 80386+ med mindst 4Mb RAM (helst 6Mb) og Windows 3.1. Version 6.0 er også lavet i Dos-version. Prisen er ca. kr. 5000 inkl. moms.

Microsoft beskrev i øvrigt deres tekstbehandlingsprogram Word som verdens mest solgte i en annonce, og det var der lige ved at komme en rettsag ud af. For WordPerfect har solgt over dobbelt så mange enheder som Word. Annonen er fjernet igen!

# UNDERVEJS...

**Undervejs er en sektion der kort beskriver nye spil der er på vej. Hold øje med anmeldelser af spillene i Gameplay sektionen for at få information om kvaliteten/systemkrav når spillet kommer.**

## Nyt spil fra Ice software

Ice Software har spillet "Piracy on the High Seas" på programmet. Her skal du i bedste Pirates-stil navigere og plyndre som kaptein på et piratskib. Hvis du hellere vil under vandet kan det klares ispillet Gulp the Guppy også fra Ice, hvor man skal styre en fisk rundt i et undervands platformspil. Ice har også eventyret Fatal Strokes på programmet, hvor man spiller en kunstner, der en dag bliver taget ind i ens maletri. Her skal man prøve at komme ud af billedet igen, og det sker i en blanding af eventyr og actionsekvenser.

I Gnome Alone skal man styre dværgen "Grobble the Gnome" rundt i jagten på tre magiske nøgler. Umiddelbart ser spillet forfærdeligt ud, men det kan jo være at det er meget sjovt alligevel (NOT!). Spillene fra Ice Software kommer til enten Amiga, PC eller begge dele.

## Strategispil

Impressions har en stribestrategispil på vej. "When Two Worlds War" er et sådant, hvor man fra sin planet skal bekæmpe en anden planet - både i rummet og på planeternes overflade. "The Blue and the Grey" foregår ikke i fremtiden, men under den amerikanske borgerkrig i midten af 1800-tallet. Stilen lægger sig tæt op ad When Two Worlds War, det vil sige et rent strategispil. Begge spil kommer til Amiga og PC.

## Rum dominans

Microprose er ligesom Impressions gået ind i rum-dominans. Starlord giver spilleren mulighed for at handle, snyde og skyde sig til en ledende position i galaksen. Umiddelbart lyder det som

en Elite efterligning, men okay. Spillet ser flot ud hvis der er nogen, der kan blande simulation med strategi er Microprose nok ikke et dårligt bud. Kommer til PC og Amiga.

## Actionspil

U.S. Gold distribuerer spillet Delta V, produceret af Bethesda Softworks, hvor man spiller en Net Runner, hvad det end måtte være. Under alle omstændigheder så er Delta V et actionspil, hvor man skal flyve i gennem et 256 farvers polygonlandskab og kæmpe mod andre Net Runnere. Jeg har ikke den fjernehed ide om, hvordan det skal foregå så hold øje med Gameplay sektionen! En lidt anden boldgade ligger "The Elder Scrolls, Chapter 1: The Arena", der også er udviklet af Bethesda. Her er der tale om et rollespil med over 400 byer, masser af huler, magiske våben og hvad der ellers hører sig til - alt sammen i 256 farvers grafik. Dungeon Hack og også et rollespil hvor man skal ned og slæn den onde Overlord ihjel. Hver gang man begynder på spillet er hulen anderledes layoutet, så spillet bevarer noget af sin værdi selv efter man er kommet i gennem. De nævnte spil fra U.S. Gold kommer til PC.

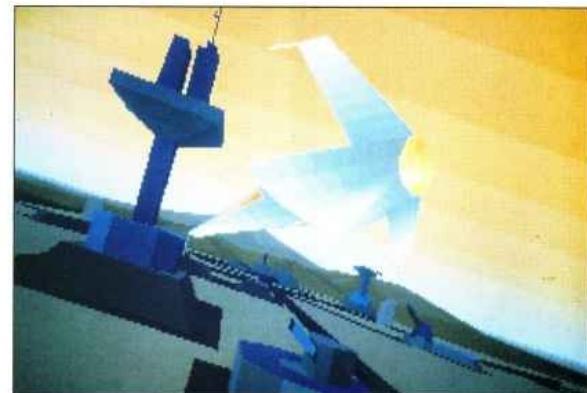
## Jern Henrik

Ocean har både licenser og originale titler på programmet. De laverspillet over filmen Jern Henrik, golfspillet Ryder Cup og platformspillet Mr. Nutz, men mere interessant er Inferno, der er udviklet af D.I.D.-folkene bag F-29 Retaliator og senest den imponerende flysimulator TFX. I Inferno skal man bekæmpe alt liges fra asteroidefelter til de over 300 forskellige fjentlige rumskibe, og hele molevitten foregår på

## Fantastiske Dizzy

7 forskellige planeter, 3 måner og en interessant detalje er, at planeterne har forskellige vejforhold der også skal tages højde for. Kommer til PC, PCCD-ROM og Amiga 1200.

Codemasters med de irriterende og efterhånden utrolig rige Darling-brødre (de har et nettooverskud på godt 25 mio. kr. om året) i spidsen har Fantastic Dizzy på programmet. Det er et action-



Rumskibene i Inferno ligner ikke just de typer fly de brugte i TFX.



Til angreb over en fjentlig by i Inferno.



Endnu en fjende må boje sig i støvet, i inferno.

## KORT NYT

**Team 17** har banet vejen for mere rimelige priser på spil til CD-32. Project X, Alien Breed, F17 og Quack kommer i CD-32 udgaven kun til at koste ca. 15,- godt 125-150 kr.. Lad os håbe de andre softwarehopper med på ideen.

**Microprose**, som vi i sidste nummer kunne fortælle var løbet ind i store økonomiske problemer har nu taget konsekvensen af den dårlige økonomi. Spectrum Holobyte - dem der lavede Falcon flysimulatoren - har puttet godt 10 mio. dollars ind i Microprose og fusionen betyder at Microprose kan fortsætte deres arbejde. Bl.a. arbejdet med en CD-32 udgave af det klassiske spil Impossible Mission, der kommer til at hedde Impossible Mission 2025!



Sierras klassikere på vej til billige penge.

der har stået for titler som A-10 Tank Killer og Rise of the Dragon. På samme label kommer også andre tidligere storitier, bl.a. Another World, Monkey Island 1 og Cruise for a Corpse.



Det er ikke til at se det hvis man ikke lige ved det. Impossible Mission i ny design - den gamle Impossible Mission så umægtelig lidt underledes ud. Billederne er fra SNES men er på vej til CD-32.

**Forbudt for børn!** Den engelske computerbranche organisation ELSPA (European Leisure Software Publisher Association) har lavet et samarbejde med den engelske filmcensur om censuring af visse computerspil - et træl der formodentlig først begynder at vise sig når Full Motion Video (filmsekvenser i spil) for alvor bliver standard. Der er ikke tæn på lignende træk herhjemme.

**SC Metric** har fået det danske agentur på Colorado tapestreamers -fås i 125 Mb og 250 Mb versioner. Kontakt SC Metric på tlf. 42-804200 for yderligere information.

**US Gold** har en afdeling der hedder Kixx, der kun sælger billigspil.

Og Kixx må siges at have lavet noget af et scoop, idet de har tegnet en aftale med Sierra On-Line om at udgive over 25 af Sierras eventyrspil til Amiga og PC over de næste to år. Spilletene kommer på en label der hedder Kixx XL, og aftalen omfatter også de spil, der er lavet af Sierras afdeling Dynamix.

## AGA AMOK-SERIEN TIL AMIGA

Firmaet MR Gruppen, der er kendt for deres store samlinger af clip-art og grafik til Amigaen, har nu lavet en ny serie grafiske billeder, denne gang til Amiga 1200/4000. Billederne er alle i 256 farver (standard IFF256), og kan bruges direkte i tegneprogrammer som Dpaint 4.5, Opalvision, ADPro osv. Billederne kan også bruges som baggrunde i Workbench'en på en A1200/4000. Serien består af tre dele: AGA Amok 1, der indeholder masser af biler, AGA Amok 2, der består af billeder af alverdens kampfly, og sidst AGA Amok 3, der er et veld af forskellige baggrunds billeder, med motiver som bjergsøer, vandfald, sne- og skovlandskaber osv. Pris: kr. 199,- M.R. Gruppen, tlf.: 56 63 22 77



Til alle Amiga 1200/4000 er der nu en hel serie med flotte 256 farves billeder som her vist, der kan bruges til bl.a. baggrund i workbenchen.

## MS-DOS 6.2PARAT

Kort tid efter MS-DOS 6.0 er kommet på markedet, kommer der nu en version 6.2. De kompatibilitetsproblemer der har været med DoubleSpace funktionen i 6.0 er blevet korrigert via programfunktionen DoubleGuard, der sikrer, at software ikke bliver lagt ned i de områder af harddisken, der bliver brugt af DoubleSpace. Der er også kommet en funktion, der gør det muligt at prøve

DoubleSpace og alligevel beholde muligheden for at starte systemet op uden om DoubleSpace. Microsoft kommer endvidere med visual C++ til windows NT. Den nye C++ kommer på CD-ROM og der er ikke mindre end 9000 sider dokumentation med. Systemkravet er ganske uhørt: 20Mb Ram, CD-ROM og mindst 6Mb fri harddisk plads. Nærmere information hos Microsoft på tlf. 42-420087.

## LYDBØLGER TIL RIMELIGE PRISER

Orchid Technology, der er mest kendt for deres grafikkort til PC'er, bevægede sig for nylig ind på det brogede lydmarked med et par Soundblaster kompatible lydkort. Nu har de så taget endnu et skridt ved at lancere to nye kort, SoundWave 32 og Game Wave 32. Det emulerer AdLib og SoundBlaster samt Microsofts egen Windows standard, Microsoft Sound System. Kortet er i stand til at optage og afspille 16-bit lyd i stereo.

Kortet klarer også General-Midi standarden, som kendes fra Rolands lydmoduler samt deres Midi-interface, Roland MPU-401. Det er et såkaldt multitimbral lydkort med 16 forskellige stemmer og 8 rytmener på en gang, og kortet kommer med 4 mbit sam-



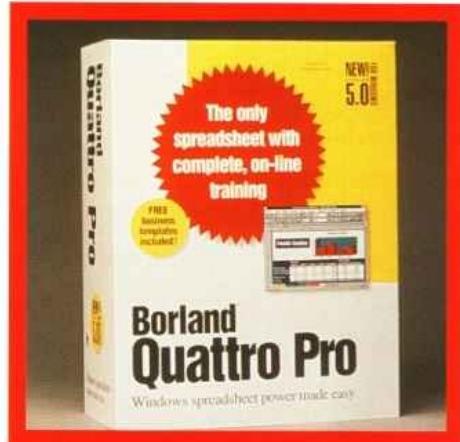
Julen er på vej - nu er den næste på tækket være Artworks!

A/S Alt hvad hjertet begærer indenfor tilbehør skulle kunne findes i kataloget. Nærmere information på tlf. 42-914088.

ples i en wavetable, hvilket får det til at lyde næste lige så godt som Rolands egne moduler. Som en ekstra fjer i hatten er lydkortene også kompatible med den udgåede Roland MT-32, hvilket er en fordel ved mange ældre spil, der ikke anerkender General Midi. Kortet virkede strålende sammen med de spil, vi testede det med (nye og gamle), og det lød strålede. SoundWave 32 kommer med mini-højtalere, mikrofon og en masse software til DOS og Windows, og GameWave 32 er en skrabet udgave, der ikke kan optage 16-bit lyd og ikke inkluderer højtalere og mikrofon. SoundWave 32 koster omkring 3000 kr., GameWave ca. 1000 kr. billigere. Funware (42-424058)

# Enestående tilbud til studerende ...

*Nu kan du købe*



***markedets bedste  
regneark***

Quattro Pro 5.0 for Windows for kun

***kr. 487,50 incl. moms***

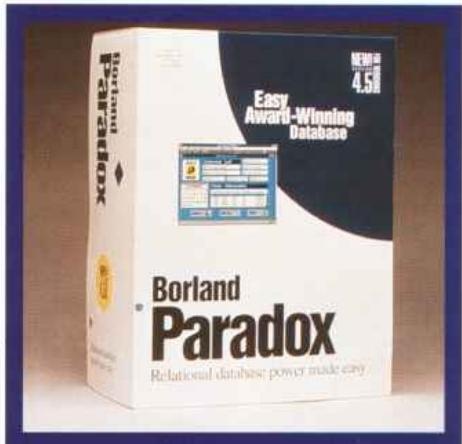
(normalpris kr. 1.237,50 incl. moms)

***og markedets bedste  
database***

Paradox 4.5 for Windows for kun

***kr. 487,50 incl. moms***

(normalpris kr. 1.862,50 incl. moms)



## Følgende forhandlere er lagerførende:

Computer City Supercenter A/S  
Hovedvejen 11  
2600 Glostrup - 43 44 80 00

ORFEUS  
Skæring Skolevej 202  
8250 Egå - 86 22 99 55

CPU HyperStore A/S  
Gadelandet 22  
2700 Brønshøj - 31 80 17 00

dtPARTNER A/S  
Avderødvej 53  
2980 Kokkedal - 42 18 07 08

CPU HyperStore A/S  
Graham Bells Vej 6  
8200 Århus N - 86 78 33 55

Polyteknisk Data  
Anker Engelundsvej 1  
2800 Lyngby - 45 93 37 77

DATA PALLE  
Hobrovej 479  
9200 Aalborg SV - 98 18 98 87

Ravenholm Computing A/S  
Maglebjergvej 5 B  
2800 Lyngby - 80 30 30 00

Ja tak, jeg ønsker at få tilsendt yderligere information om:

Quattro Pro 5.0 for Windows

Paradox 4.5 for Windows

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr.: \_\_\_\_\_ By: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_

Kuponen sendes eller faxes til:

Borland Scandinavia A/S, Gydevang 12, 3450 Allerød  
Telefon 42 27 64 55 - Telefax 42 27 16 77

# CYBER CIRKUS

## ER I BYEN

**Space Invaders er en helt ny uddannelse, som foregår i computerens kunstige rum. I en cirkus-forestilling i oktober fremviste 24 "space invaders" deres opdagelser efter foreløbig seks måneders rejse i rummet.**

Af Helle Torpegaard

Manegen flimrede dæmpt af computeriserede lyde og billeder fra en verden af mega-bytes og digitale signaler.

"Cyber Cirkus" var i byen. En slags udstillings-vindue for 24 unge multimedie-designere, som kalder sig space invaders - det var et show og en fantasifuld forestilling, hvor de præsenterede deres produktioner efter foreløbig seks måneders uddannelse.

Over 1000 århusianere besøgte cirkuset og fik sig et kig ind i krystalkuglen, hvor de kunne se, hvordan brugen af multimediet kan forme sig i den teknologiske fremtid.

De mange besøgende vidnede om, at der er mange almindelige edb-brugere, som er interesserede i det kommende multi-medie.

### Det nye fag

For godt et halvt år siden var space invaders også almindelige edb-brugere, men i dag uddanner de sig som designere indenfor multi-mediet. De kalder sig space invaders, fordi de føler sig som opdagelsesrejsende i et helt nyt univers, et kunstigt rum i computeren.

I den nye, enestående uddannelse lærer kursisterne at kombinere video, film, grafik, special effects, lyd, tekst, 3-D og animation og at blande medierne sammen i en computer til et helt nyt media - multi-mediet.

De har også lært at gøre mediointeraktivt, dvs. at brugerens selv bestemmer og udvælger, hvad der skal frem på computer-skærmen, og hvordan stoffet skal præsenteres.

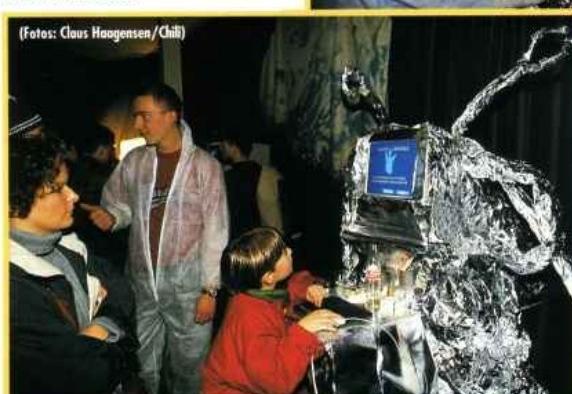
**"Space Invader"** er ikke kun titlen på et af de første computer-spil - det er også en uddannelse, som blev præsenteret i Århus for nylig.

**Da den nye multi-media uddannelse**  
"Space Invaders" præsenterede sig for offentligheden, var der stor interesse hos folk i alle aldre.

(Fotos: Claus Hoegensen/Chili)



(Fotos: Claus Hoegensen/Chili)



- Vi har skabt en helt nyt designfaglighed, siger projektleder Caroline Søborg Ohlsen, der fik ideen til space invaders fra sit job i det kreative computer-værksted MouseHouse.

Her opdagede hun, at mange virksomheder var interesseret i at gøre brug af computer-entusiasternes fantasi og viden - men der mangede en udannelse, som kunne kombinere utejet kreativitet med solidt håndværk.

Med "Space Invaders" kom uddannelsen, som virksomhederne ønskede.

Og virksomhederne er da også flittige til at sponsorere den. Blandt sponsorerne er Silicon Graphics, reklamebureauet NP/Grey, Mikrograf, Barco Systems, Apple Computer og ComputerMac.

### Respektløse

Kun i ca. halvdelen af tiden sidder space invaderne foran computerne. Resten af tiden får de megen forskellig undervisning. Feks. i "krop og hop".

- Kursisterne skal lære at udvikle sig og lære at samarbejde med alle. Derfor er fysisk samspil godt. Det er vigtigt, at de altid får kroppen med - de skal ikke ende som computer-mider, siger Caroline Søborg Ohlsen. Nej, computerne skal ikke tro, de er noget!

Netop respektløsheden mod teknikken er en gennemgående linie i uddannelsen - kun via respektløshed og kreativitet kan de elektroniske muligheder hjælpe ideer på vej i stedet for at kvæle dem. Og den absurde humor skal hjælpe med at tage broden af teknologi-forskrækkelserne og -fascinationen.

- Computerne skal være humoristiske og kreative kommunikationsmidler mellem mennesker, og ikke noget man skal behandle højtideligt, siger Caroline Søborg Ohlsen.

### Cyber Cirkus

Blandt de foreløbige produkter, som space invaderne præsenterede i Cyber-Cirkus, var bl.a. en

interaktiv præsentation på Mac af uddannelsen, en papir-løs avis, en beauty box og overvågnings-systemet "Big Brother".

Nogle produkter var ikke færdige multi-medie-produkter, men beviser på, at space invaderne har kendskab til de forskellige medier - f.eks. var "Big Brother" både et bevis på, at de studerende havde arbejdet med etik, video og videoredigering.

- Den digitale videos rødder er film og video. Derfor har kursisterne haft både film-historie og fået grundlæggende viden om video-teknik. Rødder er vigtige for selvforståelsen, og rødders skal behandles med ydmyghed, mener Caroline Søborg Ohlsen.

## Big Brother

Cyber Cirkus havde også en cafe, og oppe i den tabte folk underkæben og stod med et udtryk som havde de set Meryl Streep på den lokale amatørscene.

Arsagen var simpel: Her i en bagegård i Århus fik de øje på en Indigo-computer fra Silicon Graphics med 1,2 Gb disk og 96 Mb RAM. Pris ca. 250.000 kroner!

Computeren har space invaderne til låns. Faktisk lånner de i øjeblikket syv Silicon Graphics-computere (Indigoen og seks Indyer), som de laver små animationer på.

Animationerne integrerer de via et netværk på deres Mac.

Mens folk i cafeen med flækende grimasser defilerede forbi det super-avancerede isenkram, der var med til at kreere special effects til Terminator 2 og Jurassic Park, blev de filmet af et kamera, der var skjult på den anden side af et spejl.



Den enestående "Space Invader"-uddannelse lærer kursisterne at kombinere video, film, grafik, special effects, lyd, tekst, 3-D og animation og at blande medierne sammen i en computer til et helt nyt medie - multi-mediet.



Mens folk gik forbi en computer blev de filmet af et kamera, der var skjult på den anden side af et spejl.

Så kom optagelserne op på en storskærm, så folk kunne genkende sig selv - f.eks. kunne manden, der pillede en enkelt gang i næsen, se sig selv i en endeløs bussemands-jogt.

er kendetegnende. Intet er space invaderne helligt.

## Beauty-boxen

Humoren var også fremherskende ved Beauty Boxen. Her kunne publikum blive filmet og der efter tilført relevante rettelser af udseendet.

- Hvad med et par isblå øjne eller store bøffer?, råbte Cyber Cirkus' sprechstallmeister.

En række filmstjerner indlagt på computeren lagde villigt øjne, næser og muskler til, og folk med almindelige efterårssgrå øjne og slappe biceps fik både Newman-øjne og schwarzenegger-bøffer.

## Den papirlose avis

Blandt space invaderne mere seriøse produktioner var en papir-løs avis, som efter kursistersnes

mening bliver en alvorlig konkurrent til det knitrende avispar.

Space invaderne har ingen touch-screen til rådighed, så publikum måtte derfor med mus trykke sig ind i avis'en.

Her kunne de let gå ind på hvilken som helst side og på en hvilken som helst artikel. Billeder, tekst, tegninger, grafik, annoncer - det hele kom frem på skærmen.

## Pigs in space

Space invaderne foretrukne dyr er grise - måske inspireret af "Pigs in Space" fra Muppet-Show. Space Invaderne har således en flyvende gris med solfangere og parabol på forsiden af deres første informationsfolder, og denne dag i Cyber Cirkus var grisen da også repræsenteret overalt.

F.eks. havde space invaderne indrettet en svinesti mellem

cafeen og arenaen i Cyber Cirkus. Nogle grisehoveder lå i halmen, og en video om grise kørte konstant. Absurd. Crazy.

Som publikum kunne man kun gøre én ting: Trække på smilebåndet.

Det var også space invaderne formål: Smil løsner altid op på teknologi-forskrækkelse.

## Sådan bliver man space-invader

Humor, personlighed, kreativitet, motivation og mod. Det er forudsætningerne for at blive space invader.

For at komme ind på uddannelsen er det ikke noget krav at have studenteksamen eller et større kendskab til en computer.

Hvis man er interesseret i at blive blandt de 28, som begynder på uddannelsen til marts, skal man henvende sig til:

Space Invaders, Mejlgade 35, 8000 Aarhus.

Når den endelig dato for uddannelses-start er fastlagt, kontakter uddannelsen de interesserede og inviterer dem til en optagelsesprove, fortæller projektleder Caroline Søborg Ohlsen.

Til prøven skal man medbringe dels et par sider, hvor man begrunder, hvorfor man vil være space invader, og dels en fri præsentation af sig selv gennem et medie - det kan f.eks. være computergrafik, en video, et stykke musik eller en skulptur.

Er man heldig at komme ind, venter der 7 måneders undervisning og tre måneders praktik.

I øjeblikket har de første 24 space invaders henvendelser fra 48 praktiksteder, så det bliver intet problem at finde et praktiksted.

Space Invaders er offentligt godkendt og kan derfor søges af elever på bistands hjælp eller uddannelsesstiftud. Hvis man selv skal finansiere uddannelsen, koster den 50.000 kroner.

## MULTI-MEDIET

- er den tekniske betegnelse for computeren, der kan det hele. Edb-maskinen kraft kan kombineres med lyd- og billedmedierne - f.eks. CD'en, fjernsynet, videokameraet og videosekvenser fra optisk eller harddisk.

Multi-medit vil blive mere og mere udbredt, også i hjemmene. Via mediet vil folk f.eks. kunne se både TV-Avisen og CNN samtidigt med, at de sender en fax til kollegene på jobbet, som arbejder sent.

90'ernes computerer vil kunne rumme de enorme mængder af information, fordi man går fra analoge lydsignaler (lyd i bølgeform) til digitale signaler (lyd beskrevet i tal).

# MULTIMEDIA

- når det er bedst! -

**CDMaster**  
Puts Your CDs In Their Place  
 Kr. 450

**ACTION!**  
16 SERIAL GAMES  
for DOS & WINDOWS  
Kr. 190  
 CDV

**Kr. 190**  
16 VGA-GAMES  
for DOS & WINDOWS  
 CD-ROM

ANIMATION - DEMOS - GRAFKEN & TOOLS  
**MULTIMEDIA POWER-CD**  
150 PCX, 300 EPS, 150 GIF, 111 CDR,  
140 FLI, 400 CMF, 350 VOC, 900 ROL,  
180 MID, 550 MOD, 350 WAV, 45 DEMO  
 CD-ROM

**JURASSIC PARK**  
Kr. 450  
 CD-ROM

## CORELDRAW 4

Incl. 2 stk. CD-ROM med  
18.000 Clip-Arts + masser af fonte.

**Kr. 4.090**

## COREL Artshow 3

Incl. ART SHOW BOOK  
med over 3.000 Arts fra  
Design Contest.



**Kr. 390**

## MICROSOFT DINOSAUR MICROSOFT ENCARTA



**KR. 690**

## MICROSOFT CINEMANIA



**KR. 690**

**KR. 2.650**

## PRO AUDIO STUDIO 16



16BIT SUPER STEREO LYDKORT

- SCSI CD-Rom interface
- talegenudgang
- ekstra linieudgang
- mikrofon
- midi interface

**Kr. 2.290**

## PRO AUDIO STUDIO 16



16BIT SUPER STEREO LYDKORT

- SCSI CD-Rom interface
- talegenudgang
- ekstra linieudgang
- mikrofon
- midi interface

**Kr. 2.290**

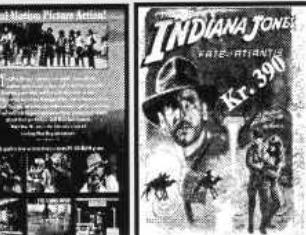
## Canon 2 i EEN NOTEBOOK med indbygget printer



**COMPUTER**  
CPU Cyrix CX486 SL/25MHz  
- 4MB RAM  
- 2.5" HARDDISK 135MB, 180MB  
- 3.5" 1.44MB Floppy  
- Serial/Parallel/Mouse Port  
- 800x600 Color Monitor  
- LCD: Passive/VGA Screen  
Dansk Tastatur  
MS-DOS 3.0 DK  
MS-WINDOWS 3.1 DK  
Mouses

**PRINTER**  
- 116 Car.Jet ved 10 CPI  
- 360 x 360 DPI  
- Automatisk enkeltaffør  
- 10 sider magasin  
- 45 dB  
- Batteri til ca. 4 timer.

**KR. 24.990,-**



**KR. 390**

## KOMPLET MULTIMEDIA SYSTEM



- 486DX-40MHz
- 4MB RAM
- 170MB HARDDISK
- SERIEL/PARALLEL/GAME PORT
- 1MB SVGA TRUE COLOR GRAFIKKORT
- DESK TOP KABINET MED  
INDBYGGET STEREOHØJTALEERE
- PRO AUDIO STUDIO LYDKORT
- MITSUBI FOTO CD-ROM DREV
- 101K KEYBOARD
- JOYSTICK
- MS-DOS 6.0 DK
- MS-WINDOWS 3.1 DK
- 10 CD-ROM

KOMPLET APPROVET OG KØREKLAR - 24 MDR. GARANTI

**KR. 18.990**

Vidt naturgående og i andre  
højfremværende - ring og fornem  
komplettet

## PRO AUDIO SPECTRUM 16



16BIT SUPER STEREO LYDKORT  
**KR. 1.690**

## PD-SHAREWARE PAKKER



- 3 FONT-pakker med over 150 True Type fonte fra Danmark, USA & en masse Danskfont. Kr. 150 pr. pakke, Kr. 400 for alle 3 pakker.
- 3 CLIPART-pakker med over 700 Cliparts i Farver i hver pakke i form af CDR - PCX - WPG. Kr. 175 pr. pakke Kr. 300 for begge
- VGA-pakke med over 75 af de mestek VGA-Spill Kr. 150

**KR. 1.690**

FORHANDLERE  
VELKOMNE PA  
TFL. 74 67 29 29  
FAX. + 49 461 786 58

## AKTUUELLE CD-ROM TITLER

- MÅNEDENS PL'S CD-ROM - Aktuelle nyheder!  
Abonneer på denne CD-ROM og få 15% rabat!
- WILD PLACES + JETS & PROPS +  
BØRSEN
- DINOSAUR ADVENTURE
- GIGA GAMES
- VIDEO CUPE SPACE - NY!
- NIGHT OWL S 16 - NY!
- NIGHT OWL'S 10 + SO MUCH SHAREWARE II
- GRAND EDITION Vol. 1-3 CD SET - NY!
- MAGIC SOUND & MOTION
- LEGEND OF KYANADIA
- PC-SIG WORLD OF GAMES
- SHAREWARE EXPLORER 4-CD ROM NY!
- CICA WINDOWS AUG. 93
- LINUX-GNU/UX NY!

**KR. 275**

KOB 3 TITLER

kr. 350

FRA 99KR's

GRATIS!

Kr. 590

Kr. 290

Kr. 290

Kr. 390

Kr. 590

Kr. 250

Kr. 590

Kr. 190

Kr. 290

Kr. 290

Kr. 290

Kr. 390

Kr. 350

# NU ER DET JUL IGEN...

Juletiden er oplagt til at ønske sig nogle af de ting, som man ikke selv har råd til. Vi giver dig et par gode gave-ideer.

Af Anders Christensen

Den sterkeste hejtid af dem alle næmmer sig med stormskridt, og det er på tide at vi griber vore printer og får udskrevet vores årlige ønskeseddel, således julemanden ved hvad han skal bringe i år. Naturligvis ønsker I jer noget til jeres elskede computer, men som altid er der nogen der har svært at finde på, når man sidder og bare skal ønske... grib derfor jeres favorit-computer-magasin, fyld skålen op med julekonfekt, og sæt jer foran skærmen...

## Drom, drom...

Når man sidder der med sine svedige pølser på tastaturet, kender de fleste til følelsen af at drive hen i vilde fantasier om alle de skægge ting man virkelig kunne tænke sig.

Vi har tilladt os at drømme med over skulderen på dig, kære leser, og skal vi så ikke i tankerne prøve at forbedre dit system! Vi kommer med et par forslag til ønskesedlen, og selvom nogle af disse måske ikke helt er indenfor din tegnebogs tomme rammer, kan det være nogle andre vil falde i din smag.

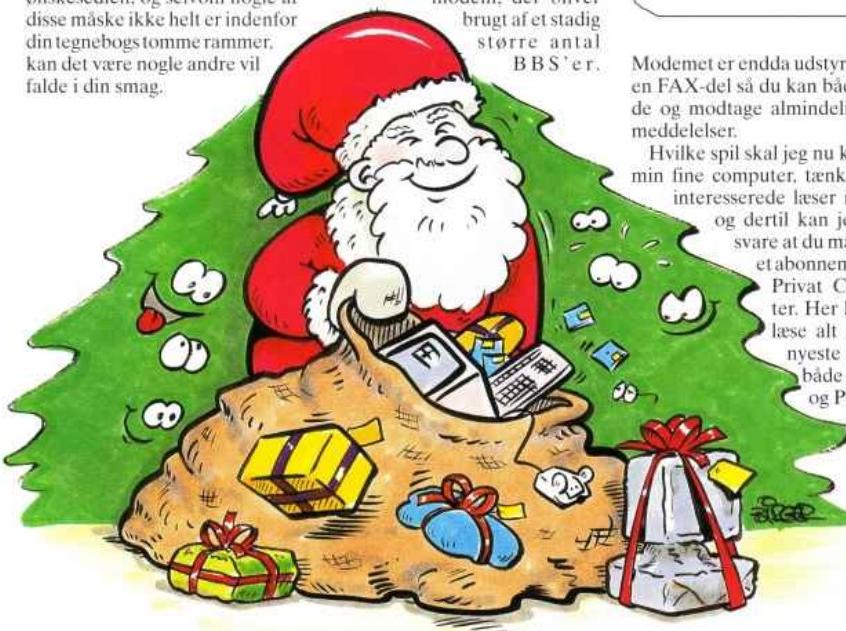
## Kan du se hvad jeg siger?

Der er ikke noget værre end at anstrengte øjnene for at se den lille pixel man absolut SKAL ramme med musen, og derfor er det vigtigt med en ordentlig monitor. En 14" er naturligvis ikke nok til os, og derfor falder TVM 6A+ 17" MultiS luksus monitor mere i voressmag. Endelig en skærm der får computeren til at se lille ud.

Det papirløse samfund har ikke helt slugt os endnu (hvad skulle vi så pakke julegaver ind i?), og derfor er det meget rart med en printer til at printe næste års ønskeseddel ud med. En Epson LQ-100 i glimrende og samtidig billig 24-nål printer der leverer nogle imponerende resultater.

## Ring til julemandens BBS!

I vore dage er det vigtigt at kunne snakke med omverdenen, og naturligvis skal der være fart over feltet, så vi tør til et Supra 14400 modem, der bliver brugt af et stadig større antal BBS'er.



## Min computer-ønskeseddel

1. TVM 6A+ 17" MultiS monitor  
Set hos Scanteam **7895,-**
2. Supra 14400 V32BIS FAX Modem  
Set hos Super Trade **3195,-**
3. Epson LQ-100  
Set hos Lars Krull **1795,-**
4. 1 årsabo. på Privat Computer  
Audio Media A/S **378,-**
5. 100 PRIME disketter  
Set hos Betafon **399,-**
6. Diskettebox 100 stk. 3.5  
Set hos CPU **80,-**

Resten af ønskeseddelen kan du selv udfylde:

7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_

Modemet er endda udstyret med en FAX-del så du kan både sende og modtage almindelige fax meddelelser.

Hvilke spil skal jeg nu købe til min fine computer, tænker den interesserende læser måske, og dertil kan jeg kun svare at du må få dig et abonnement på Privat Computer. Her kan du læse alt om de nyeste spil til både Amiga og PC, hvis

du skulle være den heldige ejer af en af disse computere.

Som regel har vi alt for mange af dem, og på den anden side har vi aldrig nok: Disketterne flyder ud over hele bordet, og de fleste kender til at deres computer er helt begravet under et lag af disketter - løsningen er naturligvis en diskettebox med plads til 100 stk 3.5 disketter. I øvrigt skal vi da også have noget at fylde i den hvis vi ingen disketter har der roder, så hvad med 100 PRIME disketter der er garanteret fejfrise??

## Kom SÅ igang!

Med fare for at julemanden sprænger sit budget i år, håber vi, at I har fået et par gode ideer til hvad man kunne ønske sig til jul her i herrens år 1993 - og kom så igang med at skrive den ønskeseddel!

# SPAR PENGE MED DIN PC

**Vi tester to hjemme-programmer,  
der dels husker for dig og dels holder styr på budgettet.**

Af Flemming Jensen



Så vidtige oplysninger noteret på små vidtige sedler har det med at blive væk for én, og dukke op besynderlige steder; vel og mærket når man ikke har brug for dem. Det være sig telefonnumre, bilens kilometerstand ved sidste olieskift, fortægelsen over hjemmets inventar til forsikringsselskabet, listen med kassettebånd, dagens huskeseddel osv. osv.

## Gem oplysninger på hard-disken

Det er derfor meget nærliggende at gemme den slags det samme sted. Og hvorfor ikke på PC'ens hard-disk?

Der findes flere måder at gøre det på. Har man Works, kan man bruge databasen dér, og med Windows installert tjenner kartoteket samme formål. Altså at samle vidtige, næsten identiske oplysninger i en form der gør det muligt at lede blandt dem. Og hurtigt finde det man søger.

Der findes et dos-program som erskreddersyet til den slags opgaver. Clarion Personal Manager hedder det.

Privat Computer har kigget på

det, for at se hvad man kan få ud af det, uden at have det store kendskab til PC'en ivrigt.

Clarion Personal Manager indeholder godt sagt to dele. En del er spækket med hele tyve kørelæske danskeprøgede applikations-eksempler, dannet til specifikke formål. Og en anden del giver mulighed for at lave programmer, eller applikationer som de også kaldes, selv. Uden at kende noget til programmering overhovedet.

Med afsæt i applikations-eksemplerne, kan man begynde at lave sine egne applikationer, hjulpet af et vejlednings-program, og beskrevet i en dansk brugervejledning. Man kan også tilpasse applikations-eksemplerne éns egne behov.

## Dårlig brugervejledning

Desværre er specielt brugervejledningen ikke noget at råbe hura for. Selvom den er på dansk trænger den ikke rigtig igennem. Privat Computer har vejledningens layout mistænkt for, at være en del af grunden. Illustrationer og skrift flyder ud i ét, og man

mister overblikket. Yderligere er der alt for mange nye ord i den, og man mangler et virkelig godt eksempel, gennemgået fra A-Z. I stedet har man flere, og det virker, kombineret med det skræbde layout, forvirrende.

## Uhyre anvendeligt

Det er ærgerligt. For der er ingen tvivl om at programmets potentielle er uhyre anvendeligt, efterhånden som man lerer PC'en bedre at kende. For hvem kunne ikke tænke sig at lave sin egen dos-applikation, fuldt udbygget med menuer og undermenuer. Men det er i kraft af vejledningen og manualen skremmende svært at lære.

Velogså derfor følger de omtalte applikations-eksempler med Clarion Personal Manager-programmet.

## Applikations-eksempler

Applikationerne kan med stor fordel anvendes i PC'en hjemme og i det lille firma.

Man kan lave kørsels-regnskab

både for privat- og firma-bilen. Man kan opbygge adresse og telefon-liste, og man kan holde orden i hjemmets video-film, cd'er, plader og kassettebånd.

Som forsikrings-dokumentation i forbindelse med indbrud og brand, kan man danne detaljerede inventar-liste, der automatisk udregner værdien af éns indbo. Listerne kan udskrives. Og man kan føre dagbog og indlæse aftaler i en kalender. Og meget mere.

Blandt alle disse har Privat Computer valgt, at kigge nærmere på Hjemmebiblioteket og Inventar-registrering. Med dem kan man registrere sin bog-, video- og musik-samling. Og gemme den på PC'ens harddisk. I en data-fil.

Og med inventar-registreringen kan man på en nem måde samle og vurderesætte hjemmets inventar.

### FAKTA:

**Clarion Personal Manager,**  
pris kr. 499, inkl. moms  
**Allerup EDB**  
**Industrivej 26, 2.**  
**400 Roskilde**  
**Telefon: 46757122**

Nogle af de tyve applikations-eksempler man har med programmet Clarion Personal Manager. Hvis man vælger modify forneden, kan man rette i applikations-eksempler og tilpasse dem ens eget behov. (Fig. 1)

Når man fra Clarion-programmets hovedmenu vælger hjemmebibliotek, får man flere valgmuligheder i en undermenu. (Fig. 2)

## Hjemmebiblioteket

Fra hovedmenuen (se figur 1) bladrer man med pil-tasterne, blandt applikations-eksemplerne. Og vælger hjemmebiblioteket. Menuen der fremkommer er vist i figur 2. Fra denne kan man f.eks. vælge bøger og få mulighed for at vælge, hvordan man vil have sin bogliste vist. Enten efter forfatter eller titel. Eller man kan vælge, at udskrive den - Figur 3.

Hvis man vil tilføje nye bøger til boglisten, vælger man bøger efter titel. De bøger der allerede findes i listen vises, og man kan her også tilføje nye.

## Inventar-registrering

Med udgangspunkt i hovedmenuen vælger man punktet inventar. Og får derved flere nye valgmuligheder. Dog ikke så mange at man mister overblikket. Man kan f.eks. opdaterer hjemmets inventar. Dvs. enten tilføje nyt inventar i rummenne, eller rette i tidligere angivelser. Man kan også få udskrevet en inventar-liste.

Alle tyve applikations-eksempler er mere end eksempler. De er som sagt færdige programmer, man kan bruge direkte. Og måske blive inspireret af til selv at lave et program, der lige præcis opfylder de behov man har.

# ØF ØF!



## Sparegris

Hvis éns behov alene går i retning af, at holde styr på privat-økonomien, bør man overveje windows-programmet, SpareGrisen. Det hedder det faktisk. Det kræver selvfølgelig, at man har Windows installeret!

Med Sparegrisen får man stor og ikke mindst, genkendelig brugervenlighed. Plus målrettet, effektiv styring og planlægning af privat-budgettet. Herunder også simple, men sigende hvad-nuhvis-analyser. Dog er data-transport til andre applikationer og konvertering til andre formater, næsten ukendte for Sparegrisen, og specielt det sidste er et stort minus.

## Hurtigt i gang

Sparegrisen er ganske hurtigt at komme i gang med, fordi der kun findes præcis de muligheder, man har brug for. Det er faktisk helt rart, at se et windows-program, der ikke er spækket med faciliteter, man aldrig eller kun sjældent anvender.

Derfor er det ingen sag at indlæse familiens budget. Altså indtægter og udgifter, fordelt over et år, på enten dage, uger eller måneder. Afhængig af om det f.eks. er en telefon- eller el-regning - se figur 6.

Heres noget, der ligner det man får fra banken, hvis man har en budget-ordning dør. Men lettere at forstå, fordi man selv har frembragt det. Og fordi det kun indeholder det mest nødvendige.

### Bøger efter Titel

### Bøger efter Forfatter

### Kategori

### Udskriv Inventarliste

### Udlån en bog

Denne menu i hjemmebiblioteket giver en mulighed for at vise eller udskrive en bogliste. (Fig. 3)

**FAKTA:**  
SpareGrisen, pris kr. 500, inkl.  
moms og forsendelse  
HansensSoft  
Hermosavej 37  
2605 Brøndby  
Telefon: 43969804

Titel	Forfatter	Kategori
Åf min solo	John Lennon	Skønlitteratur
Den Grimme Rilling	H.C. Andersen	Børnebøger
Snoeven og Eigil....	Benny Andersen	Børnebøger

14 Udpag Inn=Opred Enter=Indre Bel=Slette F10=Afslut

Man kan også liste bøger efter titel i Clarions hjemme-bibliotek. (Fig. 4)

Hjemnets Inventar		
Køkken	Køkkenmaskine	1.400
Køkken	Opvaskemaskine	8.400
Stuen	Fjernsyn BMH	12.000
Stuen	Kinesisk vase	29.000
Stuen	PC	12.000
Udhuset		2.800
(Udhuset)		2.750
<b>Total 59.350</b>		
<b>Data ADRESSE</b> Update Inventar Emner Emne : PC Rum : Stuen Værdi : 12.000 Serie : 01125 nummer		
14 Udpag Inn=Opred Enter=Indre Bel=Slette F10 Print Inventar liste ESC=Afslut F9 Print Inventar liste F10 Print Sejrenummer liste		

I Clarions inventar-registrering kan man let tilføje nyt inventar til hjemmet. Her en PC'er til stuen. (Fig. 5)

Dvs. for hver post: postnavn, indtagt/udgift, hyppighed, 1 gang og ialt pr. år. Og hvis der er tale om en udskrift, yderligere, allerede der for år/måned/dag: indtægter, udgifter og dag. Altså ikke noget med f.eks. månedens mindste saldo og andre oplysninger, som på bank-budget-skemaer.

Udskrifter fra Sparegrisen er gode og overskelige, i modsætning til udskrifter fra Clarion Personal Manager.

De er lige til at sætte røde stregen i, og finde ud af hvor der kan spares. Og prøve hvordan besparelsen virker, ved at rette i en kopi af det originale budget, og dermed foretage en hvad-nuhvis-analyse. Det er meget anvendeligt og tillige sjovt.

I budgettet (figur 6) kan man se hvad der sker, hvis man køber en campingvogn på afbetaling.

Først findes rádighedsbeløbet uden campingvogn (figur 7).

Dernæstindsættes udgifterne til en campingvogn - det eneste sted hvor der et nødvendigt at bruge tastaturet.

Her er udgifterne fordelt over et år, med kvartalsvise indbetalinger, svarende til kr. 8000,- Det giver så et nyt rádighedsbeløb, se figur 8.

Man kunne sagtens have lavet

## Se dit budget med grafik

Der er også mulighed for at se en grafisk afbilda

n af budgettet. Og med et enkelt muse-prik i grafikken, få at vide hvilke udgifter man har på en given dag i løbet af året.

**SpareGrisen - Id:\windows\sparegris\clarion.bdg - [Budget Poster]**

**Post** Indtægt Udgift Hypotheged 1. gang Ialt pr. år

Budget	13000	Måned	1. Januar	156000
lån	1400	Måned	1. Januar	-16800
ktas	700	Kvartal	1. Januar	-2800
fagforening	1000	Kvartal	1. Januar	-4000
danmark	600	År	1. Januar	-600
husleje	2161	Måned	1. Januar	-25932
forsikr.	1650	År	1. August	-1650
gasel	2700	Kvartal	1. Marts	-10800
dagens	540	Måned	1. Januar	-6480
dap	377	Kvartal	1. Januar	-1508
funk	419	Måned	1. Januar	-5028
licens	772	Halv År	1. Januar	-1544
avis	437	Kvartal	1. Februar	-1748
ktas	1000	Kvartal	1. Januar	-4000
undsvin	565	Måned	1. Januar	-6780

**Det er en smal sag at opstille et budget som dette med SpareGrisen. Man vælger menu-punktet post, og kan så indlæse, f.eks. udgifter til telefon (J/KTAS), hvornår der skal betales og hvor tit osv. ( Fig. 6 )**

**Rådighedsbeløb**

	År	Måned	Dag
Indtægter:	156000	13000	427
Udgifter:	89670	7472	246
Til rådighed:	66330	5528	182

**OK Hjælp**

**SpareGrisen giver også mulighed for at beregne, hvor mange penge man har til rådighed, når alle ens udgifter er betalt. ( Fig. 7 )**

**Rådighedsbeløb**

	År	Måned	Dag
Indtægter:	156000	13000	427
Udgifter:	113670	9472	311
Til rådighed:	42330	3528	116

**OK Hjælp**

**Hvis man sammenligner budgettet i denne figur med budgettet i figur 7, kan man se der er færre penge til rådighed. Det er fordi, der er tilføjet en ny post, for at se om budgettet kan bære indkøbet af en camping-vogn. ( Fig. 8 )**

**Fil Rediger Print Hjælp Format Alternativer Betragt vindue Hjælp**

#	B	C	D	E	F	G	
1	Indtægt	Budget	1300000	Måned	1. jan	1. feb	1. mar
2			1400000		1. jan	1. feb	1. mar
3	Udgift	lån	700000	Kvartal	1. jan	1. feb	1. mar
4	Udgift	fagforening	1000000	Kvartal	1. jan	1. apr	1. jul
5	Udgift	danmark	600000	År	1. jan	1. feb	1. mar
6	Udgift	husleje	2161000	Måned	1. jan	1. feb	1. mar
7	Udgift	gasel	2700000		1. aug		
8	Udgift	dagins	540000	Måned	1. jan	1. feb	1. mar
9	Udgift	dap	377000	Kvartal	1. jan	1. apr	1. jul
10	Udgift	funk	417000	Måned	1. jan	1. feb	1. mar
11	Udgift	licens	772000	År	1. jan	1. feb	1. mar
12	Udgift	avis	437000	Kvartal	1. feb	1. maj	1. aug
13	Udgift	ktas	1000000	Kvartal	1. jan	1. apr	1. jul
14	Udgift	Campingvogn	2000000	Kvartal	1. jan	1. apr	1. jul
15	Udgift	undsvin	565000	Måned	1. jan	1. feb	1. mar
16	Kassekredit	1083					
17	Bemærkelse	7.00000-6.3.00000:					

**Flyk på ALT F for at vælge kommando, eller F2 for at redigere.**

**Man kan bruge SpareGrisens budget i andre programmer. Som her i Works' regneark. Men resultatet er svært unvedeligt. ( Fig. 9 )**

det samme i et Works regneark. Men ikke uden først at forstå regnearkets virkemåde.

Og Sparegris-programmet skal man i første omgang vel ikke forstå, men blot fylde oplysninger i. Det hjælper dog at have et lille kendskab til almindeligt bogholderi, men er bestemt ingen forudsætning.

Simpelthen fordi den danske brugervejledning er så fremragende. Små gode eksempler fortæller, hvad der er nødvendigt at vide på bare 50 sider godt og vel.

går let på ægte windows-manér med et eller to muse-prik.

Hvis man ønsker at gemme sit budgetskema, i et format som f.eks. Works' regneark kan bruge, har man higeledes problemer. Som det fremgår af figur 9, skal der rettes temmelig meget i det overførte budget, før det kan bruges til noget formuftigt.

Det lykkedes ikke, at overføre SpareGris-grafik til WordPerfect(DOS), uden hjælp fra et tredje program.

## Ring banken op

Hvad data-transport og fil-formater angår mangler Sparegrisen meget, sammenlignet med andre windows-programmer. Omtalen af dette emne, fylder da også kun halvanden side i manuelen.

Det er for dårligt, man ikke kan have mere end et Sparegris-skeema åbent af gangen. Det gør nemlig data-transport fra et budget til et andet besværligt, fordi man er tvunget til at gå over Windows' klippebord, eller via diverse forskellige kopier af samme budget. Hvilket det dog skal siges, fore-

SpareGrisen har indbygget en lille facilitet, der gør det muligt at ringe til bankernes konto-service og så at sige foretage kontopleje direkte fra programmet. Det kræver dog, man har et modem.

I disse kommunikations-tider er det bestemt værd at tage med i betragtning, når man skal vælge om man vil anskaffe SpareGrisen eller ej. Også selvom man endnu ikke har et modem. Sparegrisen er et godt program, der holder hvad det lover, og glimrer ved overskueligheden samt en supergod lille manual.

# GAVEIDÉ

Evalueringe Prove Nr 1. Køreskolens teorioprogram er det hidtil bedste undervisningssystem. Det vil fore brugerne igennem den teoretiske prove til almindelig bil. Billeder i 4096 farver. Dansk digital stemme. Lynhurtig database.

**Godkendt af Dansk Køreskole union**  
Krav: Amiga med min. 1 MB Ram

# Juletilbud

Evalueringe prove Nr. 1 (Disk)	549,-kr
<b>OBS Nye spil:</b>	
Jurassic park på (CD <sup>32</sup> )	349,-Kr
James pond 2 på (CD <sup>32</sup> )	349,-Kr
Pinball Fantas på (CD <sup>32</sup> )	349,-Kr
Now that's what I call games (1CD MED 100 SPIL)	229,-Kr

- Vedlagt i Check
- Indsat på giro 6 42 19 62
- Sendes pr. Efterkrav (+35,- Kr)

**Navn:** \_\_\_\_\_

**Adresse:** \_\_\_\_\_

**Post/by:** \_\_\_\_\_

**Sendes til** MCP DATA  
Høgaardsvej 22 3520 Farum Tlf 42957181  
(alle Priser er Incl. 25% moms)

OVERGÅRD ANDERSEN PRÆSENTERER

# SAITEK JOYSTICK

HOS DANMARKS STØRSTE JOYSTICK FORHANDLERE



## MEGAMASTER

- SNEC/SFC (16-bit)
- SEGA 8/16 bit

FRA VEJL. KR. 299,-



## MEGASTICK

- Nintendo
- Commodore; Atari
- PC-kompatibel
- SEGA 8/16 bit

FRA VEJL. KR. 99,-



## MEGAPAD

- Nintendo
- SNES/SFC (16-bit)
- PC-kompatibel
- SEGA 8/16 bit

FRA VEJL. KR. 199,-



## MEGAGRIP

- Nintendo
- Commodore; Atari
- PC-kompatibel
- SEGA 8/16 bit

FRA VEJL. KR. 149,-

## DYNA SOUND

**Sound Card:** "Sound-Blaster" & "Adlib" Compatible, Voice Fm Music Built in 2.5W power amplifier with volume control, with Game Port/Midi Interface, Digitized Audio play back Record compatibility.

**Speaker System:** 3" x 2" Full range speakers, max. 2 watt input power  
100-15.000 Hz frequency response,  
8 OHMs normal impedance

FRA VEJL 899,-



Tlf. 31 42 30 00, Fax 31 42 90 00

### HER FINDER DU DIN LOKALE FORHANDLER:

**SJælland:** **København N:** Bingo 1, Frederiksundvej 57, Tlf. 38341124, Bingo Video/TV/Radio, Frederiksundvej 59, Tlf. 31102270. **København S:** Tang Foto A/S, Norrebrogade 30, Tlf. 31355981. **København S:** Bingo Amat, Amagerbrogade 100, Tlf. 31551930, Bingo Amat, Amagerbrogade 255, Tlf. 32521917. **København K:** Bingo City, Frihedsrude 16, Tlf. 33930355, Olsen Foto, Frederiksborgsgade 7, Tlf. 33123440, Wutta Radu, Frederiksborgsgade 31, Tlf. 33131359. **København V:** Beralon ApS, Jætgede 79, Tlf. 31310273, Tang Foto, Gl, Kongevej 37A, Tlf. 31227940. **Frederiksberg C:** Bingo Frh/Vesterbro, Værnedamsvej 1, Tlf. 31245112. **Rodovre:** Bingo 2, Roskildevej 284, Tlf. 36708362. **Ballerup:** Bingo Ballerup, Ballerup Centret, Tlf. 42853505. **Herlev:** Larernes Indkøbscentral/L.I.C., Turbinevej 9, Tlf. 42847388. **Lyngh:** Merlin Computer, Lyngh Storceter, Tlf. 45930040. **Slagelse:** Holm Foto/Euro Activ, City 3, Tlf. 53528820. **Næstved:** Holm Foto/Euro Activ, Dania 3, Tlf. 53720501. **Jylland:** **Aarhus:** Larernes Indkøbscentral/L.I.C., Jens Olsens Vej 9, Tlf. 86784550. **Århus C:** Photo Team, Ryegade 7, Tlf. 86123900, Photo Team, Frederiks Alle 98, Tlf. 86139692. **Aalborg:** Photo Team, Øste 4, Tlf. 98167177. **Viby J:** Photo Team, Jens Juulvej 20, Tlf. 86287344. **Kolding:** Photo Team, Helligkorsgade 16, Tlf. 75520070. **Horsens:** Photo Team, Sondergade 3, Tlf. 75612422. **Birkerød:** Photo Team, City Vest, Tlf. 86253211. **Esbjerg:** Centrum Foto, Kongengade 82, Tlf. 75137255. **Viborg:** Dam Foto, Set, Mathiasgade 62, Tlf. 86615899. **Thisted:** Dam Foto, Frederiksgade 8, Tlf. 97923992. **Nykøbing Mors:** Dam Foto, Vestergade 4, Tlf. 97723972. **Bronderup:** Dam Foto, Algade 76, Tlf. 98820777. **Frederikshavn:** Dam Foto, Dammarksgade 49, Tlf. 98421910.

ABSOLUTE

# DEMO

**Månedens bedste Amiga-demo kom fra Ungarn, og den er absolut ikke dårlig!**

Af Mads Pedersen

Der er kommet en del spændende ting i den sidste måneds tid, og Clairvoyance, der er det nyeste udspil fra gruppen Absolute er en af de bedste.

### CLAIRVOYANCE - ABSOLUTE

Sidst den ungarske gruppe Absolute lod høre fra sig, hed de faktisk slet ikke Absolute. Demoen Absolute!, blev nemlig udgivet før de tog navneforandring fra Soc. Brigade. Den demo blev nummer



Clairvoyance er den første store demo fra Absolute, der har været værd at vente på!

5 ved The Assembly '92 i Finland, så da Clairvoyance dukkede op i min postkasse var det klart, at der var noget som var værd at se nærmere på.

Og det er en FLOT demo! Koden er ikke demoens store forte, alligevel er der, foruden en masse kendte rutiner, også blevet plads til et par nye. De mest fremtrædende er nok en mærkelig 96 fladers vector, en stor transformérende nex-cube (en kasse lavet af punkter) med næsten 7000 pkt., og en scroll i 672 farver.



Clairvoyance er sprængfyldt med flot grafik, og det er bl.a. Rack, Absolute's klasse-grafiker, der har sørget for det. Rack har ellers været væk fra scenen i et godt stykke tid, men så er det jo ekstra rart at se at han ikke har glemt hvordan man laver god grafik.

Doc Holiday & Twilight har sammen komponeret et helt suverænt stykke musik, med et klaver som det dominerende instrument. Hvis man ser på demoen som en helhed, er der ingen tvivl om at den er seværdig. Selv koden er måske ikke specielt imponerende, men det opvejer grafikken og musikken mere end rigeligt.

Et lille minus er, at demoen kræver minimum 1 Mb hukommelse, så når demoen kører under Kickstart 2.0 kræves der mere en 1 Mb hukommelse. Dvs. A500+/600-ejere ikke kan køre demoen uden en RAM-udvidelse.

### D.S.S. - ESSENCE

Den tysk baserede gruppe Essence har ind til nu mest været kendt som en intro gruppe, dvs. en gruppe der har koncentreret sig om flere små introer istedet for at lave en stor demo.

Nu har Essence imidlertid fået et par nye medlemmer, og det har måske været lige det der skulle til for at gruppen fik sit rigtige genembrud. I hvert fald er D.S.S. et bevis på at de virkelig kan lave en demo af meget høj kvalitet.

Der er ingen tvivl om at det er koden, der er demoens styrke. Der er simpelthen nogle helt fantastiske rutiner imellem. Bl.a. kan nævnes en roterende vektor-kasse, hvor der er mappet (pålistret) en ny roterende vektor-kasse på hver side, og for det ikke skal være løgn så gentager 'spøgen' sig på næste niveau.

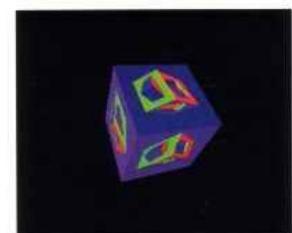
Af andre spændende rutiner

kan nævnes 180 fladers lysberegnet gummi vektor og en dot-kasse med 3 lyskilder i rød, grøn og blå.

Grafikken lever helt op til niveaueret. Det er makkerparet Groo & Rufferto, der har sat de mange pixels, de blev nr. 3 i grafik konkurrencen til The Party sidste jul, og de har bestemt ikke glemt hvordan man laver god grafik. De har til lejligheden tegnet en del logoer, og et par billeder af en pige og en mand, så der er lidt for en hver smag.

På lydsiden halter demoen desværre lidt efter. Lydsporet består af en start, der er rigtig god, og passer perfekt til billedeiden, og to separate musikstykker, der ikke rigtigt passer til demoen. Desuden er der ophold i musikken hver gang der skal skiftes musik, og det sker endda midt i en rutine.

Men alligevel er D.S.S. en rigtig god demo. Der er nogle gode og fantasifulde overgangs mellem rutinerne, og masser af flot gra-

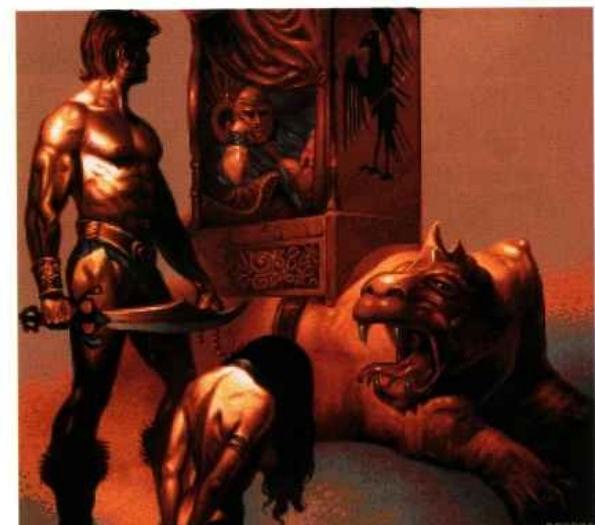


En box, i en box, i en box...  
Vector for alle pengene.

fik at glæde sig over. Det eneste STORE minus jeg kan komme på er at demoen ikke kan køre på en Amiga 1200.

### RINK A DINK - LEMON.

Da Anarchy for næsten i år siden gik i opløsning, dannede de bedste af medlemmerne en ny gruppe kaldet Lemon.. Faktisk havde Lemon. (punktummet SKAL med!) eksisteret i et stykke tid som en intern joke i Anarchy (en



Rink A Dink: Når en demo startes med sådan et billede kan det vist ikke gå helt godt.



Der er noget for enhver smag i Essence's nyeste demo.

parodi på konkurrenten Melon.'s navn), og da Anarchy brød sammen var det naturligt nok at føre Lemon. ideen ud i livet.

I dag består Lemon. af 22 medlemmer fordelt over hele Europa, og der arbejdes sammen om projekter på tværs af landegrænserne. Sådan er det også med Lemon. 'snye demo Rink A Dink, hvor medlemmer fra England og Holland står bag.

Rink A Dink starter med et 'ret pænt' billede, tegnet af Danny og Facet (som vi interviewede i sidste nummer), og så tager koden ellers fart. Det er ikke de helt revolutionerende rutiner der bliver præsenteret, men de hænger godt sammen og overgangene er gode. Desuden er der gjort en del ud af at få præsentationen på skærmen til at passe til lydsporet.

Det er ikke kun det første billede, der er 'pænt'. Faktisk er gra-

fikkens kvalitetsniveau rimeligt stabilt hele vejen igennem demoen. Der er et par flotte logoer imellem, og i det hele taget er det den side af demoen, som fortjener størst ros.

Nuke har lavet musikken til demoen, og han fortsætter med at udvikle sin stil her imod det rimeligt syrede. Den nye stil ligger langt fra hans musik i Legalize It musikdisketterne, men lad der ikke herske nogen tvivl. Musikken ER rigtig god, og jeg er i hvert fald spændt på at se, og høre, Legalize It 3, når den engang bliver udgivet.

Rink A Dink har alt det som en god demo bør have, selv en hemmelig part! Desuden kører de

Jo! Facet fra Lemon. kan godt tegne!

møn upåklageligt under både Kickstart 1.3, 2.0 og 3.0.

## SÅDAN FÅR DU DEMO'ERNE:

På grund af pladsmangel på Private Computer's BBS vil udbuddet af demoer nu blive begrænset til de demoer, der er omtalt i det nyeste nummer af Private Computer. Det vil dog stadig være muligt at rekvirere de gamle demoer direkte fra PRC's demoredaktion.

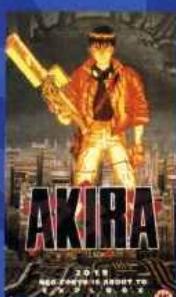
I denne måned vil følgende demoer, der hver fylder 1 diskette, være at finde på Private Computer's BBS:

"D.S.S." - Essence, "Clairvoyance" - Absolute, "Rink A Dink" - Lemon, "The Official Eurochart #21" - Static Bytes. Har du ikke et modem kan du også rekvirere dem på denne adresse, men så koster det lidt i administration: Mads Pedersen Skolegade 3 8850 Bjerringbro HUSK! Mærk kuverten: "PRC-DEMO"

**Priser:**  
Demo 0 kr. (GRATIS!)  
Disk+kopiering 15 kr/disk.  
Forsendelse 5 kr.



## VIDEO' ERNE DER VIL HAMRE DIG IND I DET 21' ARHUNDREDE!



DE JAPANSKE  
KULT-TEGNEFILM  
NU ENDELIG I DANMARK!  
COMPUTER ANIMATION  
PÅ HØJESTE PLAN

FØRES NU OVERALT I DANMARK, DISTRIBUERET AF

MEGA VIDEO  
SCANDINAVIA

# AMIGA! AMIGA! AMIGA! AMIGA!

VERDEN S MEST SOLGTE MULTIMEDIA COMPUTERER!

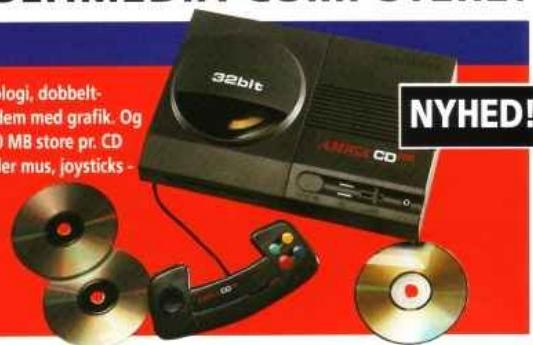
## AMIGA CD32 - verdens vildeste konsol!

CD32 spillecomputeren i "konsoldesign" indeholder ægte 32 bit Amiga teknologi, dobbelt-hastigheds CD drev, der kører CDTV titler og almindelige audio CD'er - også dem med grafik. Og ikke mindst alle de nye superspill der er lavet til CD32 - de kan være op til 600 MB store pr. CD (svarende til ca. 650 disketter). Gameadapter for den medfølgende joypad eller mus, joysticks - eller hvad med fremtidens Virtual Reality Gloves?

Leveres med Gyldendals Fakta Leksikon på CD og to forrygende action spill.

NYHED!

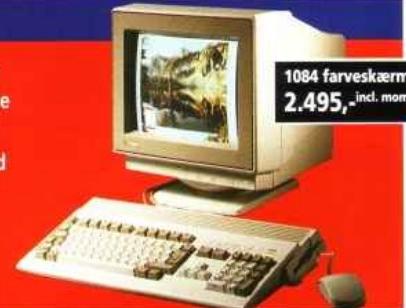
incl. moms  
Introduktionspris fra: **3.495,-**



## AMIGA 1200 - ægte 32 bit computer med CrossDOS™

Amiga'en til den krævende bruger! True color local bus grafikaccelerationskort, 16,8 mill. farver (256.000 på skærmen) superhøj grafisk oplosning, Hi-Fi stereolyd og game adapter indbygget. Direkte tilslutning til TV/video. AmigaDOS™ 3.0 og CrossDOS™ gør denne Amiga kompatibel på fil-niveau med alle PC-DOS baserede data. Mulighed for indbygning af harddisk.

incl. moms / excl. skærm  
Priser fra: **3.495,-**



1084 farveskærm:  
**2.495,-** incl. moms

## AMIGA 4000 - den professionelle multimedia-maskine!

Den perfekte computer til avanceret desktop publishing, 3-D animationer, musik- og videoproduktion og ægte multimedia præsentationer. Alle relevante tilslutningsmuligheder, True color local bus grafikaccelerationskort, 16,8 mio. farver, Hi-Fi stereolydkort og styresystemet AmigaDOS™ 3.0.

Med 68030 processor, 2 MB RAM, 120 MB harddisk: **11.995,-** incl. moms / excl. skærm

Med 68040 processor, 6 MB RAM, 120 MB harddisk: **18.995,-** incl. moms / excl. skærm



1942  
farveskærm:  
**4.495,-** incl. moms

# AMIGA! AMIGA!

SE DEM OG PRØV DEM HOS DIN FORHANDLER I DAG!

 **AMIGA**



# PC JOYSTICK TEST

**Pædagoger kalder dem "styrrepinde", "kontrolstænger" og "skydeknapper", men her på bladet kalder vi et joystick for et joystick!**

Af Søren Svendsen

Det kan være besværligt at købe sko. Der findes i hundrevis af udgaver og udforfninger, og kun få passer perfekt til dine kære fødder. Det samme gælder joysticks. Markedet er godt broget, og ofte kan man komme i et svært dilemma, hvis ikke en personlig krise. Vi vil gerne hjælpe dig med dine kvaler, så vi har testet en lang række af markedets aktuelle "sticks" til PC'eren.

## Et joystick er ikke bare et joystick

Der findes to typer joystick idag. Den ene og sjeldste er det klassiske, digitale joystick, som vi kender helt tilbage fra Atari spillecomputerne. De nyere typer kaldes analoge, og de er de mest udbredte typer til PC'ere. Forskellen mellem digitale og analoge joystick er, at førstnævnte arbejder på tænd/sluk basis, dvs. man går enten til højre eller ikke til højre, nedad eller ikke nedad osv. Så kan retningerne selvfølgelig kombineres til f.eks. skræt op til højre (og dette var IKKE en fornærrelse afleseren!). Dette er specielt velegnet til action spill.

De analoge joystick fungerer lidt anderledes, for de håndterer bevægelserne gradvist ved hjælp af sækaldte potentiometre, og analog joystick er mest velegnede til flysimulatorer. Hvis du f.eks. bevæger pinden lidt til venstre på det analoge joystick, sendes måske tallet 200 til computeren, og så lader den flyet rulle uhæmmet. Det samme princip kan bruges i racerspil som Formula One fra MicroProse, hvor et let tryk opad accelererer bilen en anelse, og pinden i top svarer til "sømmet" i bund.



måske tallet 200 til computeren, og så lader den flyet rulle uhæmmet. Det samme princip kan bruges i racerspil som Formula One fra MicroProse, hvor et let tryk opad accelererer bilen en anelse, og pinden i top svarer til "sømmet" i bund.

## Joystick-trim er sundt

Styringen i et spil kan nogle gange begynde at té sig underligt, og det kan tit rettes ved at stille lidt på de trimmere, som alle de testede, analoge joystick har. Der to trimmere, en til X- og en til Y-akslen. Det de gør, er at sende lidt

større værdier afsted til gameporten end joysticket selv ville gøre når det f.eks. er centreret. Det kan få et spil med dårlig joystickstyring til at virke lidt bedre.

De mest avancerede og nyeste analoge modeller har også "Throttle-control", der er en dre-

jeskive eller "slider" på siden af joysticket. Den ligner oftest en tredje trimmer, men lad dig ikke narre. De eneste spil, som benytter sig af den ekstra betjeningsmulighed, er flysimulatorer, og så er det netop som gashåndtag eller "throttle".

## Ingen sjov uden en gameport

MEN! Du kommer ikke langt uden en gameport, som joysticket skal sluttet til. Alle PC'er bliver med stor sikkerhed leveret med en enkelt gameport i dag, og den er oftest forbundet til et "Multi I/O"-kort, som også indeholder harddisk- og diskdrevcontroller plus seriel- og parallelperte. Denne gameport er som regel nok for de fleste, men vil du til at bruge avancerede joysticks med mange knapper og throttle, er det ikke sikert, at den indbyggede gameport kan bruges. Det er også tit tilfældet, at den simpelthen ikke kan følge med på de hurtigste 486'er, hvilket giver en dårlig styling i spil. Derfor har vi også kigget lidt på professionelle gameporte.

Vi har opdelt joystickene i tre kategorier: Flightsticks, gamepads og yokes... Der er også en "Sære Sager", men det er for de produkter, man næppe kan kalde for joystick. Flightsticks er det "almindelige" PC-joystick, altså en ganske almindeligt pind i en kasse med to eller flere knapper. Gamepads er små konsol-dimser, der ikke har en styrepind men en lille plade i stedet for. De er kendt fra f.eks. Nintendo og Sega. Yokes er for rigtige "flyboys", da opbygningen er ligesom styregrejet i visse fly. "Yokes" skal typisk spændes fast til bordet.

## GAMEPADS

### GRAVIS GAMEPAD

Gravis  
Set til 295,-

Gravis Gamepad er et alsidigt produkt. Den er smart, og ligger godt i hånden. Ydermere har den fire fireknapper med hver sin funktion, en lille pind man kan skrue på så det bliver et mini-joystick - for ikke at glemme den selector, der vender hele molevitten om så venstre håndedelen kan bruge den. The Lost Vikings benytter sig af de fire knapper, og Wolfenstein 3D og Commander Keen fra Apogee gør også (Keen følger gratis med). Gravis er med sit konsol-feel absolut kø-BET for

arcadespillerne, ingen tvivl om det, men til simulatorer er det kun tilskuerne, der har det sjovt.

**Gravis Gamepad:**  
Frisk fra Nintendo, eller hvad?  
Det bedste bud på en gamepad.



Type:	Digitalt
Ergonomi:	B
Robusthed:	B
Gruppe:	A
Overall:	80%

### COMMAND CONTROL

SunCom  
Set til 195,-

Dette stykke plastic ligner en afart af en malerpalette. Selve pad'en (styrelpladem) er ikke nærliggende god som Gravis', men den har hele fem fireknapper. Desværre har de ikke separate funktioner, så du har reelt en knap A og en knap B, knap A og knap B med autofire og sidst A & B på en gang i samme knap. Pad'en er nok for stor til, at småfolk kan bruge den til noget fornuftigt. Hvis du vil spare hundrede kroner, er Command Control ganske udmærket, men prøv hellere Gravis.

**Command Control:**  
En af de famose gamepads.  
Ikke så velegnet til små  
hænder.



Type:	Digitalt
Ergonomi:	C
Robusthed:	B
Gruppe:	A
Overall:	70 %

## Hvad betyder bedommelserne?

Type: Joystick kan være analoge eller digitale

Ergonomi: "A" = ligger strålende i hånden, "E" = indikerer, at der nærmerer er tale om en klods end en pind.

Robusthed: "A" betyder styrke og holdbarhed som en ståls-tang, "E" tyder snarere på et sugerør og nyt indkob om to måneder.

Gruppe: "A" er et inkarneret arcade-stick, hugget fra spilleautomaten på grillbaren, mens gruppe "E" snarere tyder på et indbrud i en F16'er. "C" er altmulig-joysticket, der er godt til både arcadespil og simulatorer.

Overall: Denne karakter er min personlige mening om det aktuelle joystick. De ovenstående karakterer er taget med i bedommelsen, men overall indeholder også min mening om joysticks opførsel. Er det kup eller kontanter ud af vindu-

## YOKES

AVIATOR 5  
QuickShot  
Set til 499,-

"En ordentlig Børgel!" for at citere et kendt, dansk komikerpær. Aviator 5 er naturligvis ikke mulig at have i hånden, men skal stå solidiplantet på et bord på sine fire, kraftige sugekopper. Midt i "rattet" har QuickShot placeret en plastic dims, der skulle forestille en gyro, men den er komplet overflødig, og får mere Aviator til at ligne et af de der-spændende-legecockpit-til-småbørn end et joystick. Man skal enten trykke rattet ind eller hive ud i det for at flytte op eller ned.

På begge siderne af "rattet" er der et par skydeknapper med microswitches. Aviator 5 er rimelig i brug, men føles usikker og lidt for meget af billig plastic - naturligvis 100% uegnet til arcadespil. Et tvivlsomt og dyrt køb, som du bør prøve grundigt, inden du køber - se i det mindste, hvor stor den egentlig er.

**Aviator 5:**  
Dette er vist mere en joke  
end en yoke. Bør undgås!



"yokes", men G-Force er en af de få, der falder i min smag. Højre- og venstre klares almindeligt, som vi kender det, mens man skal vippe yoken frem eller trække tilbage for at klare op og ned. Den føles behagelig at bruge, men man skal bruge lidt store armbevægelser, før der sker noget. Yoke'en egner sig desværre ikke til ret meget andet end flysimulatorer, f.eks. var Formula One var ikke videre vellykket. Der er to års garanti (på alle SunCom modeller), men den er for dyr!

**G-FORCE YOKE**  
SunCom  
Set til 599,-

Jeg er normalt ikke så glad for de

Type:	Analogt
Ergonomi:	A
Robusthed:	B
Gruppe:	E
Overall:	70%

**G-Force:**  
Den bedste af testens to  
yokes. Dog er den for dyr.



## FLIGHTSTICKS

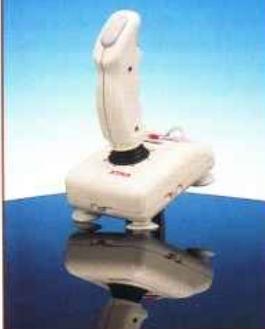
### ANALOG XTRA

SunCom  
Set til 295,-

Jeg troede simpelthen ikke mine egne hænder da jeg prøvede dette joystick! Aldrig i mit liv har jeg væretude for et så vakkervort stikkieisenkram! OK, opbygningen er i orden med en solid base, gode knapper og trimmere plus en throttle, men styrepinden er mindre stabil end Urd på Storebælt i stormvejr. Den er så løs, at man hele tiden sidder og laver ottetaler med hånden i et desperat forsøg på få sit fly til at flyve lige. Responsen er også vildt forskruet, så man behøver blot at blinke med øjnene for at lave et par loop.

Det er synd, for det ligger rigtig godt i en stor hånd. Joysticket kan til nød bruges til arcadespil, men gælighedsværdi LANGT uden om dette produkt!!! Jeg tror de to års garanti kan blive en kedelig tid for SunCom.

**Analog XTRA:**  
Flot ser det ud, ikke?  
Pas på! Det er en fælle.



Type: Analog  
m. throttle  
Ergonomi: A  
Robusthed: D  
Gruppe: B  
Overall: 4 5%

## Vi tester joystick

<<Smart Game Card>>

Time 07:19:44

Install  
Remove  
Option  
Diagnostic  
Information  
F1:Help  
<ESC>:Exit

GCard Ver.1.0

Integrated Installation Program  
Copyright (C) 1992 QuickShot Ltd.

<Press any key to continue>

### Installation af QuickShots Smartgame Card.

### Software til Flightstick Pro.

**FX-2000**  
SunCom  
Set til 295,-

Sjovt ser det ud! Ligner lidt en tudse med en pind i ryggen. Håndtaget er lavet, så den ene knap ligger godt til pegefingeren, mens den anden er beregnet på tommelfingeren. Foran på basen er der en throttle, men den er alt for stor til at den er behagelig at holde i hånden, og tommelfingerknappen går lidt for trægt. Bag en lille klap sidder der auto-fire switches, så man kan vælge at have det på den én eller begge knapper - desværre gör klappen det lidt besværligt at komme til. Responsen er fin, og det er til både action og simulation - her har du et rimeligt all-round køb. To års garanti.

**FX 2000:**  
Sjov ser det ud, men det er udmarket, HVIS man ser bort fra den fræge knap.



### FLIGHTSTICK PRO Diagnostic Test Software



970 Park Center Drive  
Vista, CA 92083  
(619) 598-2518  
Fax No.: (619) 598-2524

Instructions:  
1. Allow the joystick to center itself and center the trim.  
2. Roll the throttle back all the way.  
3. Press 'E' to recalibrate the joystick.  
4. Test full range of joystick and throttle.  
5. Make sure the individual buttons work correctly.  
6. Press <Esc> to exit.



Type: Analogt  
med throttle  
Ergonomi: A  
Robusthed: C  
Gruppe: C  
Overall: 70%

**MERLIN**  
Wico  
Set til 295,-

Wico er en af markedsels ældste joystickproducenter, og naturligvis har de også et analogt joystick at prale af. Merlin er en fiks og solid lille tingest, der giver god og hurtig respons. Der er ikke de store fiksafskræller udover et sæt trimmere, men det kan bruges både i hånd og på bord, og er lige godt til alle typer spil. Hvis du ikke stræber så højt, er dette et glimrende valg.

**Merlin:**  
Til sjov og ballade,  
simulator eller arcade.



**PYTHON 5**  
QuickShot

Type: Analogt  
Ergonomi: B  
Robusthed: B  
Gruppe: C  
Overall: 75%

Et lille digitalt joystick med auto-fire og to knapper, en til pegefingeren og en til tommelfingeren. Man kan ikke sige så meget om Python 5 ud over at det er godt og billigt. Det reagerer hurtigt og bruges lige godt i hånden eller på bordet. Du skal dog lige være opmærksom på, at det primært

bør bruges med arcadespil da det har det lidt svært med flysimulator og lignende, men til første gruppe er det prima.

**Python 5:**  
En lille, liks arcadespils. Er det dit foretrukne spilforum, så tav ikke med at købe.



**Type:** Digital  
**Ergonomi:** A  
**Robusthed:** C  
**Gruppe:** A  
**Overall:** 80 %

#### WARRIOR 5 QuickShot Set til 249,-

Arbejdshesten i QuickShotsarmé er udmærket med et behageligt grep og velfungerende knapper. De er placeret til pege og tommel, sædvanlig tro, men autofire-kontakten sidder lidt dumt, for man kan godt komme til at slå den til i kampens hede. Et par kontakter i bunden af joysticket gør, at du kan vælge mellem selvcentrering eller et frit flydende stick, som du selv skal holde på plads. Warrior 5 er et standard-stick til rimelige penge.

**Warrior 5:**  
QuickShots arbejdhest.  
En prisbillig all-round model.



X-Wing fra Lucasarts er et af de spil som udnytter Flightstick Pro.

#### FLIGHTSTICK PRO CH Products Set til 595,-

Tag hatten af og bøj hovedet fremover i stum ærefrygt. Dette er nemlig et af de mest avancerede joysticks, jeg endnu er stødt på. Den naturlige afleser for Flightstick'et har fået voksevark, da "hovedet" på joysticket har udvidet sig fra to til hele otte forskellige knapper! Der er naturligvis de svedvanlige par knapper som på alle andre, men foruden det er der to ekstra og et lille mini-joystick, der kan gå i fire retninger... plus en throttle! De fire knapper bliver f.eks. brugt i Flightsimulator 5 til at styre flaps, landingsstel o.s.v., og det lille mini-stick bruges til at kigge ud af flyet med. Der er ikke så mange andre spil, der kan finde ud af at benytte denne overflod af knapper, men titler som X-Wing, Tornado og F15-III kan.

Hvis man ellers kan fjerne blik (og fingre) fra alle knapperne, vil man også opdage at Flightstick Pro opfører sig på samme solide måde som lillebror med et rigtig dejligt feel og superb respons. Joysticket er som lillebror elendigt til actionspil, men det er heller ikke her, det skal tjene dig. Dyr luksus, men absolut hver en krone værd.

#### QS-113S QuickShot

QS-113S er et simulatorstick lavet på den gammeldags maner, og det erveder at være en ældre herre. Det ser ikke særlig strømlinet ud, og det er da også totalt uegnet til at have i hånden - selv på bordet virker det lidt akavet. Styrepinden er alt for blød og giver derved problemer i de fleste spil, og det virker efter min smag også lidt for skræbeligt. Blodheden giver problemer i de fleste spil. Det irriterer også, at knapperne sidder placeret til venstre på joysticket, så man er nødt til at bruge begge hænder hele tiden - det udelukker jo også venstre håndede brugere. QS-113S har sikkert sine trofaste tilhængere, men jeg vil ikke anbefale det.

**QS-113S:**  
Et joystick af den gamle, stove "Design Er Dumt"-skole.  
Jeg begynder næsten at nyse.



**Type:** Analogt  
**Ergonomi:** D  
**Robusthed:** C  
**Gruppe:** D  
**Overall:** 55 %

#### FLIGHTSTICK CH Products Set til 495,-

Uha! Dette produkt oser langt væk af kvalitet. Det er ikke designet til at se specielt fancy ud, og virker en kende spartansk, men effektivt det. CH Products skulle efter sigende kun benytte sig af kvalitets komponenter, som man også bruger til at lave styregræn til fly med. I hvert fald er det et rigtigt godt joystick med en præcis styring og et godt, ergonomisk grep. De to knapper sidder godt, og throttlen er også godt placeret. Styrepinden går gnidningsløst, men virker alligevel solid - selve basen vil jeg næsten tro, man kunne knække valnødder med. Et klart simulatorstick (som navnet antyder) og fuldstændigt uegnet til arcadespil.

**Flightstick:**  
Ikke så avanceret som PRO-modellen, men ligeså smidig i bevægelserne.



**Type:** Analogt  
med throttle  
**Robusthed:** A  
**Gruppe:** E  
**Overall:** 80 %

#### Flightstick PRO:

En stor, klodser han  
dig. Lad ikke din hund  
bedrage dig, for det  
er fremragende!



**Type:** Analogt  
med throttle  
**Robusthed:** A  
**Gruppe:** E  
**Overall:** 90 %



## Anderledes joysticks

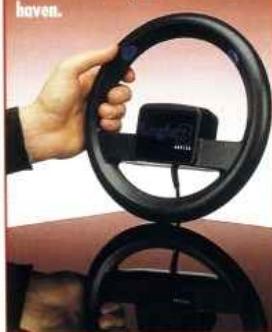
## FREEWHEEL

Logic 3  
Set til 395,-

Dette er egentlig ikke et joystick, men et bilrat! Der er ingen rats-tamme eller noget, for det fungerer ved hjælp af nogle sensorer, der mæler, hvor meget ratten hælder frem eller tilbage, højre eller venstre. Du skal alt-så holde det ud foran dig i den fri luft, når du spiller. Det fungerer bare ikke særlig godt, for ændrer man sin stilling en anelse under et spil, går det ud over styringen, og det KAN altså være lidt anstrengende at sidde med armene strakt ud foran sig i længere tid. Pas i hvert fald på, at ingen ser dig når du spiller, de ville tro du var gået i barndom. FreeWheel fås også til Amiga.

## FreeWheel:

Nooon. Skreesh. Dyt. Wro-  
om. Hvis ikke det gør lykke  
andre steder, så prøv børne-  
haven.



Type: Analogt  
Ergonomi: B  
Robusthed: C  
Gruppe: D  
Overall: 60%

## FREEFLIGHT

Logic 3

Ahem! Der blev dyb tavshed da dette kontroversielle produkt blev pakket ud. Det ligner ikke ligefrem den type "joystick", vi beskæftiger os med normalt, nærmere noget fra skumle butikker med oppustelige dukker og andet gummi-kram. Det lyder næsten grotesk, når jeg nu siger, at det er analogt - men den er god nok, det er til PC'eren. Det set avanceret ud, og det fungerer på samme måde som FreeWheel, blot skal FreeFlight holdes mellem lärene!!! Ja, nu begynder det for alvor

## FAKTA:

PC Adapter-boks	149,-
Warrior 5 (QuickShot)	249,-
Aviator 5 - (Quickshot)	499,-
Alcotini, tlf: 86 22 06 211	
Analog Extra (SunCom)	295,-
G-Force Yoke (SunCom)	595,-
Merlin (Wico)	295,-
Command Control (SunCom)	195,-
FX 2000	(295,-)
AMT Scandinavia, tlf: 31 22 27 72	
Quick-Shot 113S m. gameport	299,-
Quick-Shot 189 Python 5	149,-
Quick-Shot 187 PC Game-kit	399,-
Super-Soft, tlf: 86 19 32 44	
Soft Xpress tlf: 86 21 37 77	
FreeWheel (Logic 3)	395,-
FreeFlight (Logic 3)	495,-
Flightstick Pro (CH Pr.)	595,-
Flightstick (CH Prod.)	495,-
Gravis Gamepad	495,-
CH Gameport 3	295,-
Ram-Soft, tlf: 33 12 24 40	449,-

at se kriminel ud... og det ER det faktisk. FreeFlight lægger nemlig en uhørt ringe præstation for dagen, da det er næsten umuligt at spille med, værre end FreeWheel. Solidt er det til gengæld, nærmest en totenschläger, men vi må nok se i øjnene, at Logic 3 har sendt en ufrivillig morsomhed på markedet, så med mindre du har MEGET specielle ønsker, er det nok ikke dette stick du skal købe.

FreeFlight:  
Frisk fra Sex-shoppen?  
Nej, det ER et joystick.



Type: Analogt  
Ergonomi: B  
Robusthed: A  
Gruppe: D  
Overall: 50%

Deluxe. Der var et lille problem med det gamle en-knaps Arcade, da flertallet af pc-spil bruger to knapper, men Turbo modellen og Prof 9000 Deluxe kunne fint bruge begge knapper, så mon ikke det også virker med andre to-knaps joystick? Adapterdimsen er ideel til arcadespil og for dig der ikke har glemt dit gamle yndlingsstick.

## Gameporte

Vi har haft to gameporte til test, den ene er Gamecard 3 Automatic fra CH Products og den anden er fra QuickShot. Gameporterne træder til, hvis du ikke har en i forvejen eller den bare er for dårlig. Som før nævnt kan der opstå problemer når en dårlig gameport sidder i en for hurtig computer, og de værste af dem kan heller ikke klare de avancerede joystick modeller som CH Products Flightstick Pro eller Gravis Gamepad'en. Begge gamecards kan klare hastigheder på op til 80 mhz., hvilket burde dække alles behov i øjeblikket. De kan også begge klare TO joystick på en gang.

Gamecard 3 Automatic:  
Glimrende gameport til  
joystick, men du får lov at  
bade for det.



Gamecard 3 Automatic er set til  
449,-

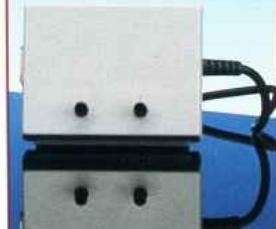
QuickShots Smartcard kan fås separat eller i pakkeløsninger, bl.a. med Warrior 5 eller QS-113S.

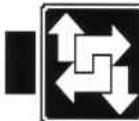
## PC-Joystick adaptor

SUZO  
Set til 149,-

Det er med tårer i øjnene, man ser den slags produkter. Her er ikke tale om et joystick, men en adapter så du kan slutte dit trofaste, digitale C64 eller Amiga joystick til PC'eren. Adapteren består af en lille boks, hvor sticket kobles til, og så en ledning der skal igameporten på PC'eren. På boksen sidder to trimmere til henholdsvis X- og Y-aksen, så man kan fintune joysticket til alle spil. Jeg prøvede adapteren med SUZOs klassiske Arcade, det nyere Arcade Turbo og Prof 9000

PC Adapter-boks:  
Denne lille tingest kan  
bruges sammen med dit  
gamle joystick. De to  
dimser er trimmere





# AMIGA HARDWARE & SOFTWARE DISCOUNT

## NY AMIGA-BUTIK IKØGE CENTRUM

Nu er SuperTrade ikke "kun" et postordrefirma længere. Vi er flyttet til nye lokaler med butik tilknyttet. Vi er nu beliggende i Køge centrum, kun ca. 500m fra Køge S-station. Pakerings-mulighed lige foran forretningen er en selvfolge. I postordref-afdelingen betjener vi kunder fra hele landet, med samme høje service-niveau som altid har præget SuperTrade.

## Derfor handler Amiga-folk her:

Hos SuperTrade giver vi dig altid markedets billigste pris. (Se prisgaranti-regler i bunden af ann.).

Vi handler kun med de bedste kvalitetsvarer, hvorfra de fleste har op til 2 års garanti.

Vi bestærer os på at yde vore kunder landets bedste service. Vi har 5 års erfaring i Amiga.

Dk's største samlede udvalg i Amiga Hardware & Software.

## AMIGA COMPUTERE:

AMIGA 600 .....	1.995,-
AMIGA CD32 (NYHED)	3.495,-
AMIGA 1200 (NU KUN)	3.495,-
AMIGA 4000/030 .....	RING !
AMIGA 4000/040 .....	RING !



Alt i Turbo- og Ram-kort haves også!

## AMIGA SPIL:

FRONTIER (Elite 2)	398,-
JURASSIC PARK	249,-
ALIEN BREAD 2	249,-
HIRED GUNS	299,-
THEATRE DEATH	299,-
GOAL (Kick Off 3)	298,-
OVERDRIVE	269,-
samt mange mange flere ....	

*Vi har fuldpris-spil fra 99,-*

**ALT TIL CD32 FØRES !!!**

## SOFTWARE:

Interword Alfa Dk.	99,-
Kickstart V1.3 diskette	79,-
Kickstart V2.0 diskette	79,-
Workbench V2.1 Dk.	150,-
Deluxe Paint IV AGA	995,-
Brilliance Paint/Amin.	2.395,-
Professional Page V4.1	1.595,-
Easy Amos	339,-
Professional Amos	549,-
Directory Opus V4.1	695,-

*og mange mange flere ....*

## STAR PRINTERE:

STAR LC100, 9 NÅLS .....	1.595,-
STAR LC200, FARVE .....	1.795,-
STAR LC24-100, 24 NÅLS ...	2.495,-
STAR LC24-200, FARVE ...	3.195,-

**\*\* SUPER-TILBUD \*\***

**STAR SJ48 INKJET ... KUN:** 1.895,-

**\* DK'S BILLIGSTE PRIS \***

**STAR SJ144, FARVE-INKJET RING !**

**STAR LS04, LASERPRINTER 7.495,-**



## AT/SCSI 3.5" HARDDISKE:

<b>SCSI: AT:</b>	42MB, Seagate ST351A AT	1.295,-
	85MB, Conner 30084E AT	1.795,-
	170MB, Conner 30174E AT	1.995,-
	261MB, Seagate ST3290AT	2.495,-
	452MB, Seagate ST3590AT	4.595,-



## \*\* SUPER-TILBUD \*\* (Kun hos SuperTrade)

LYSPEN med software	99,-
Musemåtte i blå .....	29,-
Mus med 3 knapper ..	169,-
WICO red-ball joystick	189,-
WICO Q-Stick joystick	59,-
ARCADE joystick ...	199,-
Stereo Sound-Sampler	299,-
Extren 3.5" Diskfrev	699,-
Modem, 2400 Baud ..	795,-
Monitorfod til 12/15"	59,-
4 Spillerkabel .....	89,-
Amiga/Cdvi katalog 93'	25,-

## DISKETTER:

DSDD	DSDD	DSHD
Nona,	Kvali,	Kvali.
v/10	39,-	55,-
v/50	185,-	250,-
v/100	350,-	470,-
v/400	1.360,-	1.840,-
1000	3.300,-	4.500,-

*Alle disketter er 3.5".  
Format-garanti på noname.  
Livslæng varig garanti på kvalitet.*

## JULEGAVE-IDE: GAVEKORT !!!

Når vi sælger gavekort hos SuperTrade, følger der altid et gratis katalog med således at modtageren straks har mulighed for at udvælge sine indkøb. Gavekortet er så godt som rede kontanter, og kan derfor anvendes på samme måde. Når gavekortet anvendes, giver SuperTrade modtageren yderligere en lille gave (et års gratis medlemsskab af vores "Guld-Klub").

*Ring såfremt De ønsker yderligere information ....*

## BESTIL GRATIS DANMARKS STØRSTE VARE-KATALOG !!!

*Hvis du har modem kan du dagligt følge vores store Jule-Tilbud i vores sektion på:  
KØGE AMIGA BBS tlf: 5626 6682 eller 5626 6882*

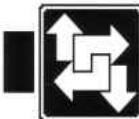
## PRIS-GARANTI:

Hos SuperTrade legger vi stor vægt på at give vores kunder markedets bedste priser. Vi er ikke altid billigste, men vi er aldrig dydere end vores konkurrenter. Skulle du (mod forventning) finde et af vores produkter billigere hos en anden forhandler, så matcher vi til enhver tid prisen. Dog tages der forbehold for: Specielle tilbuds, ophørs-salg, udsalg-situatiner, ulovligt salg, demo varer m.m.



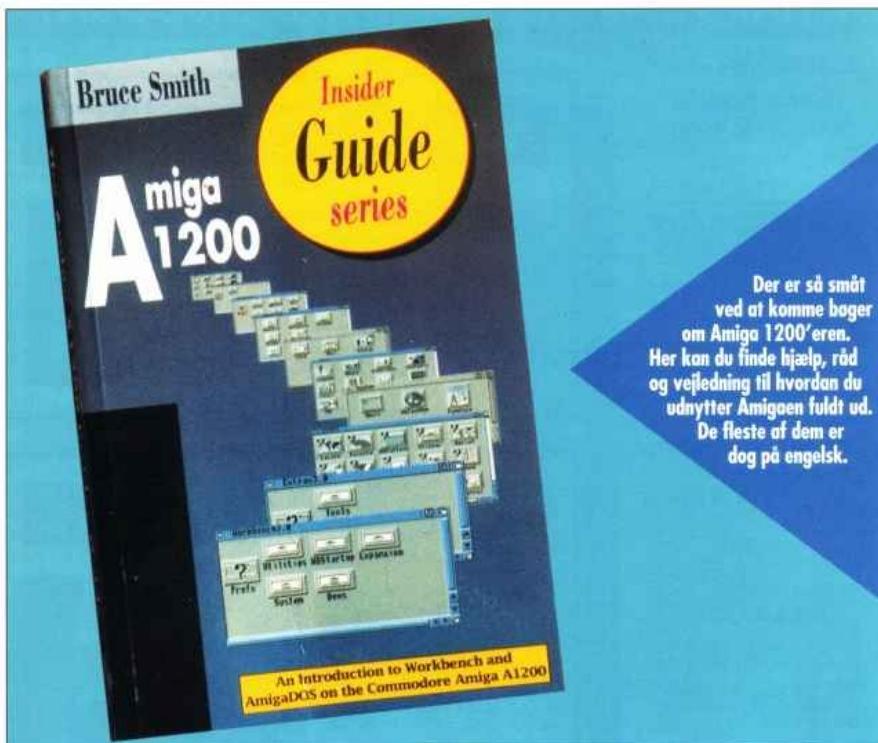
## SUPERTRADE

\*\*\* Københavnsvej 2, 4600 Køge \*\*\*  
**Tlf: 5663 0198 - Fax: 5663 0199**  
POSTORDRESALG TIL HELE LANDET



**Danmarks \*Største udvalg \*Billigste priser \*Bedste service**

Allé priser i denne annonce er kun gældende i perioden: 25/11.93 - 31/12.93. - Der tages forbehold for trykfejl, prisændringer, udsolgte varer m.m.



Der er så småt ved at komme bøger om Amiga 1200'eren. Her kan du finde hjælp, råd og vejledning til hvordan du udnytter Amigaen fuldt ud. De fleste af dem er dog på engelsk.

## Tekniske egenskaber

Amiga 1200 er udstyret med en Motorola 68EC020, som er en moderne og meget hurtig processor; men mindst lige så vigtigt er det særlige AGA-chipset. Det er nogle hjælpechips, som er udviklet af Commodore. De hjælper computerens "hjerne", CPU'en, og det er dem A1200 kan takke for sine fremragende grafiske egenskaber.

Som bruger behøver man ikke vide, hvordan disse chips er indrettet, eller hvilke chips der laver hvad.

En ting er imidlertid vigtigt: AGA-chipsettet kan styre 2 MB RAM. Og hvad betyder så det? Jo, RAM er den del af computeren, hvor programmer og data opbevares, mens de bearbejdes. A1200 er fra starten udstyret med netop 2 MB (megabytes); men den kan udvides med op til 8 MB. Da AGA-chipsettet kun kan arbejde indenfor de første 2 MB kaldes dette område for chip-RAM. Indenfor dette område skal bl.a. skærmbilledet nødvendigvis lagres. Har computeren mere RAM, kaldes resten for fast-RAM.

## Interfaces

En computer bearbejder data; men disse data skal jo komme fra et sted, og resultaterne skal også sendes et sted hen. Det er derfor vigtigt, at en computer har gode forbindelser til omverdenen, og det har A1200. Rundt om på Amiga 1200 finder man en hel masse stik. På en computer kaldes de for interfaces eller porte, og her kan man tilslutte ekstraudstyr.

De fleste interfaces sidder bagpå Amigaen. Udenfor stik til strømforsyning og de forskellige

# SKAL JEG UDSKIFTE MIN GAMLE AMIGA?

**Er det på tide, at du udskifter din gamle A500'er med en Amiga 1200?**

**Er den noget for dig? Og hvis du køber den, hvad bør du så vide? Vi hjælper begynderen med de første spæde skridt.**

Af Lars Jørgen Helboe og Christian Sparrevohn

A-1200 er en forsrer, hvis man da overhovedet kan beskrive en computer på den måde. Ord som 32 bit, 16,8 millioner farver, 2 megabyte chipmem m.m. er nok til at få selv den mest seriøse køber til at impulskøbe maskinen i en sand AGA-rus.

Det er fristende at STORME ud af døren, ned til den lokale computerhandler, pengene op på disken og med et forsøg på at styre begejstringen langsomt hviske, at du gerne vil have en A-1200, at du vil have den nu, og at

han ikke behøver at pakke den ind.

Der er nogen ting, du skal vide først. Der er nogen overvejelser, du ikke bør glemme. Computeren skal nemlig passe til den, der bruger dem, og med stadig billigere PC'ere på markedet er valget blevet sværere.

Amiga 1200 er en kreativ computer. Hovedvægten er lagt på en fantastisk grafikbehandling, og det nye AGA-chipset giver dig et sandt veld af farver.

Desuden er A-1200 ca. 4 gange

hurtigere end en normal A-600, og det kan mærkes, hvis man f.eks. arbejder med ray-tracing, komplicerede udregninger eller andet processor-krævende projekter. A-1200 er også god på lydsiden med sine fire lydknapper.

Glem bare ikke, at du i dag kan få en 66 mhz 486-computer med masser af ram, god harddiskplads, local bus og SuperVGA-skærm for ca. 12.000 kroner. Hvis du allerede ved meget om computere og mest skal bruge din nyerhvervelse til tekstbehandling, regneark og store spil, er en PC-løsning sikker bedre. Men er du begynder, er A-1200 en alsidig og billig introduktion til computerens mystiske verden.

### Hvor skal jeg købe den?

En A-1200 koster i skrivende stund 3495,- uanset hvor man køber den. Commodore har krævet, at alle forhandlere skal på et særligt A-1200-kursus, og det

monitor-typer finder man her to stik til joystick, hvorfra det ene også kan bruges til musen. Der er et stik til ekstra disketteredrev. Her kan man tilslutte op til tre drev i serie. Endelig er der en parallel og en seriel interface. Den parallelle bruges normalt til en printer, mens den serielle kan bruges til modem, scanner, midi-interface og nogle printerer.

På Amigaens venstre side (set forfra) sidder en lille slides. Det er PCMCIA-porten. Den kan bruges til ROM-moduler, RAM-udvidelse, harddisk og mange andre ting, på størrelse med et kreditkort. Endelig finder man under bunden på Amigaen en låge, som dækker over systembusen. Den er beregnet til tilslutning af en RAM-udvidelse.

## Sådan sætter du den op

Vi forestiller os nu, at du lige er kommet ind af døren med din nyhvervelse under armen. Amigaen er en nem computer at stille op, men du skal alligevel være påpasselig. I mange af portene er der nemlig strøm, og selvom småfejl i opsætningen ikke er farlige for dig, kan de brænde temmelig mange ting af, hvis du er uheldig.

Først skal du finde et fjernsyn eller en skærm. Så snart du skal arbejde med tekst, vil fjernsynet være for flimrende, så køb så hurtigt som muligt en monitor.

Monitoren skal tilsluttet indgangen med påskriften VIDEO, og de to små lydkabler skal indstikkes i AUDIO L. og AUDIO R. Det er her, lyden kommer ud, og du skal finde noget tilsvarende bag på din monitor. Sæt musen i 1. MOUSE, evt. et joystick i 2.GAME og det store strømkabel i POWER. Sæt den anden ledning fra strømforsyningen i stikkontakten, tænd monitoren og tænd skærmen. Du skulle nu gerne blive hilst velkommen med et lilla opstartsblænde, der opfordrer dig til at stikke en diskette i drevet.

Har du istedet brugt et fjernsyn, er det måske nødvendigt at stille lidt på frekvensen, ligesom hvis du skulle finde en bestemt TV-station.

En god regel er ALDRIG at tilslutte eller afkoble noget, mens skærm og computer er tændt!

## Amiga-DOS

Sammen med Amigaen får man også 5 disketter. Det er en del af Amigaens operativsystem Amiga-DOS. A1200 leveres med



**Inden Amigaen kan bruges, skal Workbench'en installeres, enten på harddisken eller på arbejdsdisketter. Det er heldigvis ret enkelt.**

den mest moderne udgave version 3.0.

Et operativsystem er en samling af programmer, som styrer computer, tilbehør og programmer og holder forbindelse til brugerne. Uden DOS ville Amigaen ikke kunne bruges til noget som helst.

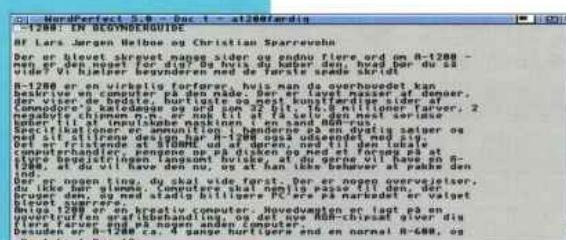
DOS består af to dele. Den grundlæggende del kaldes Kickstart, og ligger i en chip i Amiga-



**En Amiga 1200 har en såkaldt "AT/ide harddisk-controller" indbygget. Det vil sige at du nemt kan tilslutte en harddisk, og derved få meget mere lagerplads til dine programmer.**

en. Resten kaldes Workbench, og ligger på disketter eller harddisk.

Inden Amigaen kan bruges, skal Workbench'en installeres, enten på harddisken eller på arbejdsdisketter (hvis ikke din forhandler allerede har gjort det). Det er heldigvis ret enkelt, idet der på de originale disketter findes et installationsprogram, som klarer det



**Tekstbehandling på Amiga 1200 er ikke noget problem. Stilen eller rapporten kan nemt skrives ind på computeren med et tekstdokumentsprogram, og senere skrives ud (hvis du altid har en printer).**

hele. Tag den diskette, der hedder Install, læg den i Amigaen, tænd Amigaen og følg de instruktioner, der vises på skærmen.

## Disketter

Mens vi nu er ved disketterne, så lad os se lidt på, hvordan sådan en er opbygget. Det man kan se, er egentlig bare et plastikhylster. Selve disketten ligger indeni, og kommer først til synne, når man (forsigtigt) skubber den lille metalplade til side. Selve disketten er rund og består af tynd plaa-

stikfolie med en metalbelægning på begge sider. Dataen lagres magnetisk i metalbelægningen, og derfor vil enhver ride og ethvert støvkorn på denne overflade betyde tab af data.

En vigtig ting er også den lille plastikskyder i det ene hjørne. Den er som regel sort. Når den står sådan, at der er hul igennem disketten, er disketten skrivebeskyttet. Det vil sige, at der så ikke kan skrives eller slettes data på disketten.

## Formatting

Inden en ny tom diskette kan bruges, skal den formateres. Derved opdeles diskettens overflade i koncentriske ringe: spor, somigen opdeles i lagkagestykker: sektorer. På A1200 har en diskette altid 80 spor. Hvis den formateres med AmigaDOS får den 11 sektorer i hvert spor, og dermed kan der i alt være 880 KB på disketten. En diskette kan også formateres med hjælpeprogrammet CrossDOS. Så får den kun 9 sektorer og 720 KB. Til gengæld er den så PC-kompatibel.

Det er nemt, at formaterer en diskette. Når du har startet Amigaen med Workbench-disketten, legger du bare den nye tomme diskette i disketteredrevet. Husk, at den ikke må være skrivebeskyttet. På skærmen vises nu et lille billede af disketten, og derunder står: DF0:????.

Flyt musens pil hen over dette billede, og tryk en gang på musens venstre taste, så billedet skifter farve. Dette kaldes at "klikke". Hold så højre museknap nede og læg mærket til, at den øverste linje skifter udseende. Kør pilen op til et af ordene (stadig væk med højre knap trykket) og træk ned - du er nu i en "rulle-gardins-menu"!. Gå op til menuen Ikoner og derefter ned til Formater disk ... Derefter skal du bare følge de instruktioner, der vises på skærmen.

Du kan også omformatere en gammel diskette; men pas på: formateringen sletter alle data på disketten.

## Kopiering

Som sagt er disketterne ret sorte. En mikroskopisk ridse på det forreste sted er nok til at gøre en diskette ubrugelig. Det er derfor vigtigt, at behandle disketterne ordentligt. F.eks. skal de opbevares i ordentlig disketteboks, og de skal i hvelfald ikke ligge i solen eller på radiatoren. Alligevel kan det godt ske, at en disket-

te går i stykker.

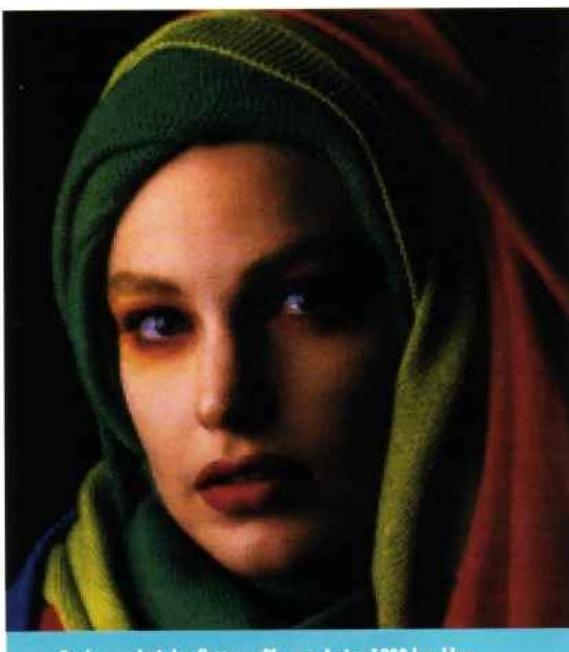
Det er derfor meget vigtigt, at lave kopier af alle disketter. Det er i virkeligheden den eneste mulige sikring mod tab af data.

Kopiering af en diskette er lige så nemt som formatering. Den diskette, der skal kopieres skrivesbeskyttes og lægges så i drevet. Klik en gang på dens billede og vælg så kommandoen Kopiere i menuen Ikoner. Derefter skal du igen bare følge de instruktioner, der vises på skærmen.

## Mere avancerede Workbench-funktioner

Du kan nu de mest basale ting i Workbench, men der venter stadigvæk en lang række nytteprogrammer forude. Prøv at styre pilen hen til den lille disketteikon med navnet "Workbench" og tryk to gange hurtigt efter hinanden på den venstre museknap - det kaldes med et fint ord for "dobbeltclick". Et " vindue" kommer frem med nye ikoner - de fleste af dem er skuffer. Dem kan du åbne med dobbeltclick-teknikken og dermed åbne nye vinduer.

De ikoner, der ikke er skuffer er forskellige former for programmer og værkøj, som du hurtigt lærer at bruge. Under Tools finder du f.eks. en lommeregner, som dukker op i sit eget vindue. Prøv at sætte pilen på et vindue's ramme, og holde den venstre museknap nede - nu kan du frit bevæge vinduet rundt. Den lille trekant i nederste højre hjørne bruges til at gøre vinduet større og mindre med, mens et tryk på den øverste venstre hjørne (den lille firkant) slukker for et vindue.



Et eksempel på den flotte grafik, som Amiga 1200 kan klare.

I øverste højre hjørne er der forskellige ikoner, der bestemmer hvilket vindue, der skal være øverst - du lærer det hurtigt.

Du kan have (naesten) så mange vinduer åbne, som du vil af gangen, men kun eet af dem er aktivt - så har den øverste kant en anden ramme. Du gør et vindue aktivt ved at klikke i det.

Hvad de forskellige Workbench-programmer gør, kan du læse meget mere om i din manual. Den bedste måde er at prøve tingene på skærmen, mens du læser om dem.

Skulle du have lyst til at slette

alt, hvad du har lavet, gøres det nemt ved at trykke CTRL og de to Amiga-taster (dem ved siden af Space) nede på samme tid, men pas på! Du mister alt, hvad der er i maskinen.

## Andre programmer

Du har naturligvis ikke købt din Amiga for at lege i Workbench og der er da også mange andre ting at tage sig til. Du kan f.eks. programmere i programmeringsproget AREXX og dermed lave din helt egne programmer.

Til andre ting (de fleste) vil du imidlertid have brug for hjælp fra andre programmer. Dem loader du på samme måde som du gjorde med Workbench - ind i drevet med disketten.

Blandt programmerne finder du et meget stort udvalg af spil, tekstbehandling, grafik-, regne- og databaseprogrammer o.m.m. De kan være meget dyre, men der er også billigere måder at skaffe sig software på.

Vil du tegne, er Deluxe Paint IV-AGA det rigtige valg. Den giver dig fuld kontrol over din nye computers grafiske evner og kan købes for ca. 1000 kroner.

Naturligvis er der også en masse spil, og her skal du være sikker på, at de enten er en speciel AGA-version (lavet specielt til din maskine), eller at de i hvert fald kan køre på A-1200.

PD står for Public Domain, og den slags programmer er gratis. Du kan kontakte særlige PD biblioteker, der sælger disketter med PD for en rimelig pris, eller du

kan kontakte lokale computerforretninger og høre, om de har noget. En god måde at få en masse programmer på.

Endelig er der desværre også de crackede spil og programmer. De er ulovlige at bruge, fordi nogen har kopieret dem ulovligt, og de har oprindeligt været dyre og store programmer til "fuld pris". Langt de fleste har startet med at få spil på den måde, men husk at du ikke får nogen manual, at du ikke kan være sikker på, at det virker, at du skader branchen og at det er ulovligt. Derudover er det op til din egen samvittighed.

## Hvad skal jeg investere i?

Der kan sluttes en masser ekstraudstyr til en A-1200, og her skal nævnes printer (der bringer det, du har skrevet og tegnet på skærmen ud på papir), ekstra diskettedrev og især harddiske. En harddisk fungerer som en indbygget diskette, der kan have forskellige størrelser. Det er meget hurtigere at bruge disketter, og du kan have indholdet af mellem 30 og 180 disketter liggende fast. En meget stor fordel, der næsten er en nødvendighed.

Derudover kan du købe dig fatfig i forskellige samplere, videokort og meget mere. Du kan også købe ekstra hukommelse (RAM) til din maskine, hvis du får brug for det. Vigtigt er det, at du undersøger markedet og finder den rette balance mellem pris og kvalitet - og især overvejer, hvad du selv har brug for.



Sammen med Amigaen får man også 5 disketter - en samling af programmer, som styrer computer, tilbehør og Software og holder forbindelse til brugeren.

Danmarks største udvalg af undeholdningsssoftware til IBM PC  
 Vi har over 500 forskellige titler på lager, på enten 3½" eller CD-ROM!

**Lydkort:**

ATI Stereo F/X ..... 1295,00  
 Gravis UltraSound ..... 1795,00  
 SoundBlaster 16 ..... fra 1595,00

**Bøger:**

Hintbøger ..... fra 75,00  
 Civilization Guide ..... 198,00  
 Quest for Clues I - VI ... pr. stk. 198,00

**Joysticks:**

Flightstick ..... 495,00  
 Flightstick Pro ..... 795,00  
 Gravis GamePad ..... 298,00  
 Virtual Pilot ..... 995,00

**CD-ROM**

Cinemania 1994 .....	695,00	Legend of Kyrandia .....	449,00
Day of the Tentacle: Maniac Mansion II ..	449,00	Leisure Suit Larry 6 .....	ring!
Dinosaurus .....	695,00	Loom .....	198,00
Dune .....	595,00	Mad Dog McGree .....	449,00
Eric the Unready .....	395,00	Mixed up mother Goose .....	298,00
Facination .....	495,00	Monkey Island I .....	249,00
Great Naval Battles .....	495,00	Police Quest 4 .....	ring!
Guinness Disc of Records .....	298,00	Return to Zork .....	495,00
History Line 1914-18 .....	395,00	Space Quest IV .....	298,00
King's Quest V .....	298,00	The 7th Guest .....	495,00
King's Quest VI .....	495,00	Willy Beamish .....	298,00
Labyrinth of Time .....	495,00	World Atlas 4.0 .....	249,00

**Diskette software**

ATP .....	495,00	F15 Strike Eagle III .....	198,00	NHL Icehockey .....	495,00
Aces over Europe .....	449,00	Falcon 3.0 .....	249,00	Patriot .....	495,00
Alone in the Dark 2 .....	ring!	Falcon 3.0: Mission Disks .....	pr. stk. 298,00	Pirates Gold .....	449,00
B17 Flying Fortress .....	249,00	Fields of Glory .....	449,00	Police Quest 4 .....	395,00
Battle of Destiny .....	449,00	Flight Simulator 5.0 .....	495,00	Privateer .....	395,00
Beauty and the Beast .....	298,00	FS5: San Francisco Scenery Disk .....	349,00	Quest for Glory 4 .....	395,00
Betrayal at Krondor .....	495,00	Formula One Grand Prix .....	249,00	Railroad Tycoon DeLuxe .....	449,00
Bridge 7.0 .....	395,00	GrandMaster Chess DeLuxe .....	395,00	Seal Team .....	449,00
Caesar DeLuxe .....	395,00	Harrier Jump Jet .....	249,00	Shadow President .....	495,00
Carriers at War 2 .....	ring!	High Command .....	449,00	Silverball .....	349,00
ChessMaster 4000 .....	349,00	Hole in One Minigolf .....	298,00	Sim City 2000 .....	ring!
Civilization .....	249,00	Humans .....	198,00	Sim Farm .....	395,00
Clash of Steel .....	449,00	IndyCar .....	ring!	Simon the Sorcerer .....	395,00
Companions of Zanth .....	ring!	Jerassic Park .....	349,00	Stronghold .....	ring!
Conquered Kingdoms .....	449,00	Jet Fighter III .....	ring!	Syndicate .....	449,00
Conquered Kingdoms: Data disk #1 .....	298,00	Kasparov Gambit .....	449,00	Syndicate: Data disk #1 .....	198,00
Covert Action .....	149,00	Lands of Lore .....	395,00	Task Force 1942 .....	249,00
Dark Side of Xeen (Might & Magic V) .....	449,00	Legend of Kyrandia: Book One .....	198,00	Third Reich .....	ring!
DarkSun: Shattered Lands .....	449,00	Legend of Kyrandia: Book Two .....	395,00	TLX .....	ring!
Day of the Tentacle: Maniac Mansion II ..	395,00	Leisure Suit Larry 6 .....	395,00	Tornado .....	449,00
Doom .....	ring!	Links 386 Pro .....	495,00	Ultima 8: Pagan .....	ring!
Elite II: Final Frontier .....	395,00	Links 386 Pro Baner .....	fra 198,00	V for Victory 1-4 .....	pr. stk. 395,00
Empire Deluxe .....	495,00	Maelstrom .....	395,00	Victory at Sea .....	ring!
Empire Deluxe: Scenario Disk #1 .....	249,00	Masters of Orion .....	ring!	War in Russia .....	449,00
F14 Fleet Defender .....	ring!	MechWarrior 2: The Clans .....	ring!	Warlords II .....	449,00

Alle priser er incl. moms. Angående spilbare demoer, og opgraderinger, RING! For prisliste, send frankeret svarkuvert, incl. 1 stk. formatteret 3½" HD diskette.

Også postordre, forsendelsesgebyr indland kun 30,00 uanset ordrestørrelse. Alle ordre inden kl. 15.00, på lagervarer, sendes samme dag. Der tages forbehold for trykfejl, og prisændringer som følge af kurssving.

**TLF: 33 12 24 40    FAX: 33 12 82 72  
 BBS: 33 14 59 14**

**Øster Søgade 34  
 1357 København K**



Åbningstider: Hverdage fra 12.00 til 18.00 Lørdage fra 10.00 til 14.00

# Nyt Schneider C

Schneider

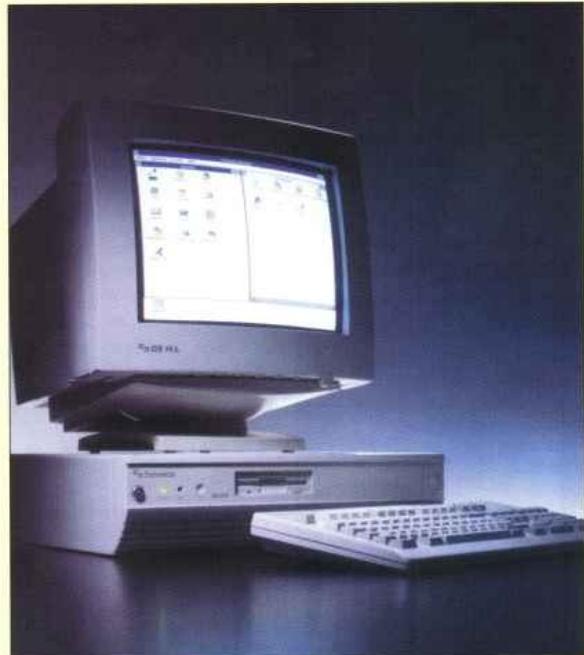


chneider er én af Europas største producenter af PC-systemer. Pris og kvalitet er i orden, og De kan altid få det, De bestiller. Det er med en vis stolthed, at BD Data således kan åbne et nyt Schneider Center i Odense.

Vi fejrer åbningen med en stribe af knald-gode tilbud, der næsten ikke kan undgå at være interessante, ikke mindst på grund af prisen, der er MEGET aggressiv, sammenholdt med kvaliteten, der bare er i top. Schneider anvender KUN de bedste på markedet værende komponenter.

Dette sikrer Dem et gennemført PC-system, der er velfungerende ud i mindste detalje. De vil måske undre Dem over den lave pris. Det er ikke nødvendigt.

Schneider har en erklæret målsætning om at nå ud til ALLE uden undtagelse. Det kan man KUN komme med en aggressiv pris. OG det har Schneider.



**Skal De ud og købe PC-system? Se her først. Bedre priser skal De nok lede LÆNGE efter**

# Center i Danmark

## Schneider S486SX-25

2 MByte RAM, 1.44 MByte disketterdrev, SVGA kort m/512 KByte RAM, 85 MByte Harddisk, Keyboard, 14" SVGA farveskærm. MS DOS 6.0

OBS! De 10 første kunder får 170 MByte harddisk i stedet for 85 MByte UDEN MERPRIS!

Kr. 7.995 inkl. moms

## Schneider S486SX-25 FS

2 MByte RAM, 1.44 MByte disketterdrev, SVGA kort m/512 KByte RAM, 85 MByte Harddisk, Keyboard, 14" SVGA farveskærm. MS DOS 6.0, samt FK KOMPAS 1.79 økonomisystem.

Kr. 10.995 inkl. moms

## Schneider S486DLC-33

2 MByte RAM, 1.44 MByte disketterdrev, SVGA kort m/512 KByte RAM, 214 MByte Harddisk, Keyboard, 14" SVGA farveskærm. MS DOS 6.0

Kr. 9.995 inkl. moms

## Schneider S486DX-66

4 MByte RAM, 1.44 MByte disketterdrev, SVGA kort m/1 MByte RAM, 170 MByte Harddisk, Keyboard, 14" SVGA farveskærm. MS DOS 6.0

Kr. 15.995 inkl. moms

## Schneider MP-3000

24-nåls matrix printer, LQ kvalitet, 6 indbyggede fonte, papir-parkering

Kr. 1.995 inkl. moms

Alle varer leveres med 2 års garanti. Merpris for MS Windows 3.1 Kr. 650 inkl. moms. Merpris for yderligere 2 MByte RAM Kr. 900 inkl. moms. Forbehold tages for uannoncerede prisændringer og trykfejl. Tilbuddet gælder så længe lager haves.

BENYT DEM AF  
CHANCEN NU.  
RING TIL OS IDAG.

**BD Data**  
Allegade 9-II - 5000 Odense C  
Tlf. 66138981 - Fax. 66138983

# SEAL TEAM

play

Seal Team	36
Hired Guns	37
Overkill	38
Football Pro	38
Kasparovs Gambit	39
Combat Air Patrol	40
Privateer	41
Alien 3	42
Alfred Chicken	42
Might & Magic Darkside of Xeen	43
Simfarm	44
Batman	45
Yo! Joe	45
Shorties	46

## SÅDAN LÆSER DU ANMELDELSENE

Vi giver karakterer inden for fire områder:

**GRAFIK:** Ligner grafikken noget, der er begået af en femårig med en bøtte fingermaling, eller et Picasso genfødt i skikkelse af grafikeren? Vi kigger på baggrunden, figurerne og farvevalget, og bedømmer, hvordan det hele "glider" (scrolller). Grafikkarakteren afspejler det visuelle indtryk.

**LYD:** Lyd er ofte noget af det, der skaber mest atmosfære - hvis den vel og mørke er godt! Under denne karakter leger vi musikalsmældede, bedømmer lydefekterne og forskellige samples.

**GAMEPLAY:** En meget vigtig ting! Hvor hurtigt bliver du fanget, og hvor lang tid vil du spille spillet? Er det en distanceblænder, eller er spillet i virkeligheden meget godt, selvom det er svært at komme ind i?

**OVERALL:** Her konkuderer vi! Overall-karakteren er ikke en gennemsnitskarakter, men derimod et samlet, personligt helhedsindtryk.

Det betyder karakterene:

- 00-10% Pas på din ikke træder i det, når du går på gaden!
- 11-20% En mindre katastrofe - fører det væk hurtigt muligt
- 21-30% En stinker af de store. Stay clear!
- 31-40% Et godt stykke under middel.
- 41-50% Noget under middel - kob det kan hvis du har for mange penge
- 51-60% Nogenlunde acceptabelt, hvis man kan lide genren.
- 61-70% Omkring middel - hvad man kunne forvente
- 71-80% Absolut ikke dårligt - overvej et køb!
- 81-84% Næsten et Hit!
- 85-92% Et Hit - din spilsamling bør ikke være foruden
- 93-96% Et Gold Game - et kunststykke, et BestBuy
- 96-100% Science Fiction

Udover udmarkeringerne **Hit** og **Gold Game**, har vi også **Ejnær**. Ejnar har ingen venner, og ser du hans fjesi i anmeldelsen må du UNDERINGEN OMS-TENDIGHEDER købe spillet - nu er du advarsret!

# SEAL TEAM

## ELECTRONIC ARTS

Set hos ESCape (39-396366)  
til 475,-.

Seal Team er en simulation! Seal Team har ikke vinger! Seal Team er ikke en samling sæler! Hvad ER Seal Team så? Det er et amerikansk elite korps, som Det Danske Jægerkorps har ikke så lidt tilfælles med. Ideen dukkede op under Vietnam-krigen, hvor man manglede et elite-hold til at snige sig ind bag fjendens linjer og udføre kritisk vigtige operationer. Spillet er delt op i 80 missioner, fiktive og autentiske, som er kædet sammen af 4 kampagner. Du kan vælge mellem en samling rekrutter, hver med deres specielle evner. Før en mission får I en detaljeret briefing og lejlighed til at pakke rygsækken med et ordentligt arsenal af granater, geværer og førstehjælp.

### "I wanna be no green ba-ree-et!"

Operationen indledes med indsettelsesfasen, hvor dit team bliver sat af med helikopter eller patruljebåd i nærheden af målet - i junglen, naturligvis. Du er forreste mand, kaldet "Point-man", og det er dig, der er bossen under hele missionen. Du styrer din soldat direkte og kan få ham til at løbe, snige sig afsted og endda kravle. De tre andre soldater vil gøre deres bedste for at følge dig i kongeløbstil.

Mens I sniger jer frem, stopper bagtroppen lige op i ny og næ for at kaste et blik bagud, de to andre checker siderne, og du holder godt øje med vildnisset foran. Der er

fleste forskellige formationer, I kan gå i for optimal dækning eller udsyn, og du kan splitte holdet op i to yderligere enheder, som hver kan sættes til at snige sig ind på fjenden fra flanken, sprænge bunkere i luften, give dække til din makker og dig. Visse ordrer kan kun gives fra oversigtskortet, f.eks. skal "waypoints" og mål angives her.

### Bang!

Når de første fjender får øje på jer, vil de som regel løbe hen mod jer og kaste sig i dækning, når afstan-



**PC:** Vi SKAL nå hen til helikopteren, gutter...gutter?!?

den bliver kritisk. Det gælder om at gøre dem kolde ret hurtigt, for de røber jeres tilstedeværelse og får andre til at styrte til stedet og smide granater. Eren "ananas" på vej, kan du trykke Q, og mændene kaster sig til hver sin side. Såres en kammerat af skud, granatsplinter eller går i en fælle, kravler førstehjælperen hen for at forbinde ham, og er det alvorligt, så trækker de den sårede med sig.

Bliver det lidt for "hot", kan du tilkalde assistance i form af et både eller helikopterangreb. Det gøres ved at udpege målet på det taktiske kort, og snart efter dukker kavaleriet op - og de har enten raketter eller maskinkanoner. Der er selvfølgelig ulemper ved at be' om hjælp. For det første forsikrer det enhver Viet Cong' i miles omkreds om, at der er noget i gære. For det andet risikerer vildfarne kugler fra "hjæelperne" at afbryde missionen temmelig brat.

### Oversælen har tal!

Når alle umiddelbare fjender er dræbt eller har overgivet sig, kan du give "Search"-orden, og mændene vil så afvægne og tage overlevende Viet Cong'er til fange (de står med hænderne i vejret). Går missionen ud på at befri nogle amerikanske fanger, giver mændene dem våben, og så følger de automatisk med. Efter endt mission vanker der måske medaljer og forfremmelse, og mændene bliver gradvist bedre. En kampagne slutter først, når du er død, eller alle 80 missioner er spillet.

Jeg kan godt lide Seal Team, men det er action på en lidt anderledes måde. Manskal have god tålmodighed for at snige sig ind på fjenden og være forbordet på en del nederlag - det er SVART! Se det hellere først!

Søren

PC

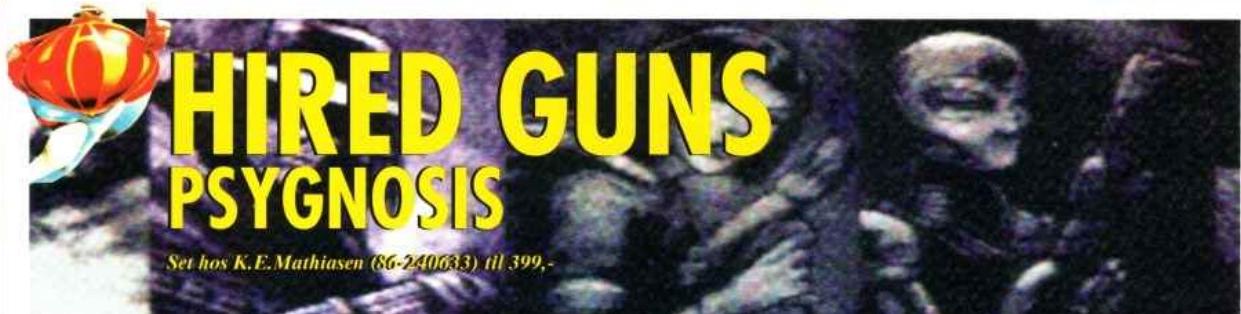


Du bør have en hurtig computer. Den flotte og komplicerede vektorgrafik lægger virkelig beslag på hestekræfterne, da skærmen opdateres temmelig langsomt på de store 386'ere og mindre 486'ere. Det irriterer i begyndelsen, men ret hurtigt glemmer du det. Realismen er

helt i vinkel, da små flagemerus og insekter sværmer om øerne på Jer, og vektskoven LIGNER faktisk en jungle. Stemningen er hele tiden i top med kvækkende frøer, skrigende fugle, summende insekter og så selvfølgelig hele infernoet, når granater og kugler fyger Jer om øerne. I baggrunden kører et dystert stykke jungle-musik, der skifter stil afhængig af situation.

Grafik 80%  
Lyd 85%  
Gameplay 84%

OVERALL  
**82%**



**Amiga:** Vælg de fire af de tolv, du har mest tillid til. Der er stor forskel på alder, oprindelse og specialiteter - men det kan du altsammen læse mere om i de fire manueler...

Cheule Siyess har et vindende smil. Og en vindende Mounted Mini Gun. Og granater. Og en Tungsten Bore Rifle. Og en M73'er. Utroligt hvad en moden alenekvinde har brug for i sin håndtaske!

Nu er Cheule ikke alene. Med hende er nemlig tre af 11 skikkeller. En broget skare af robotter, gamle lejemordere, Bosnien-veteraner, Rambo-typer og småriminelle med hang til Flamer Juniors. Fælles for dem alle er, at de er til salg for højeste bud - og med i tilbuddet følger eksplosioner og masser af vold.

Og nu er der altså en eller anden gammel gubbe, der er blevet træt

af den lufthavn, der tager hans udsigt mod søsiden. Den skal sprænges i luften, og hvordan gør man det mere effektivt, end med 4atomsprængladninger, som vores helte først skal finde rundt omkring på forskellige kraftværker, beskyttet med utallige forster og myriader af afskyelige væsner? Man må have, oldingen betaler godt.

#### Bly vejer tungere end ord

Giftgassen hænger lavt i luften som en grønlig tåge, da vores fire venner/veninder/androider m/k ankommer til Graveyard, hvor handlingen udspiller sig. Skærmen

er blevet halveret to gange, og man skal holde øje med alle fire soldaters førstepersonsperspektiv på samme tid - en smule som i Team Yankee. Man kan vælge at lade de tre følge efter den ene, eller man kan styre dem hver for sig. De kan INTET selv - det er dig, der sender salverne afsted, dig, der reparerer androiderne og fodrer soldaterne og dig, der med et sanseligt Klik smækker nye magasiner i våbnene.

Indse det; kan du ikke lide våben, er Hired Guns ikke noget for dig. Vores venner har utrolig mange forskellige (de samler ligefrem på dem!), og der er alt fra automatrifler til miner, fra flammekastere til selvførende vagtkanoner. Men derudover har hver person også en lille scanner, der afgører det udforskede område. Hver person kan kun have en ting klar af gangen, men der kan frit skiftes ud fra den camouflagefarve rygsæk.

Vil man ikke igang med det store tog tog med det samme, er det muligt at småtræne lidt med håndgranaterne eller storme paphuse med bazookaer. Der er også andre små missioner, der kræver mere tankevirksomhed: skyd, skyd, find nøglen, skyd og dræb. Til tider skal man aktivere særlige døråbninger eller finde ud af, hvor elevatorerne egentlig fører hen. Og så er der hele undervands-delen, komplet med hajer og manglende lit. Ikke noget problem for androider, mens mere humane væsener hurtigt skifter ansigsfarve.

#### Lykken er en varm kanon, ikk?

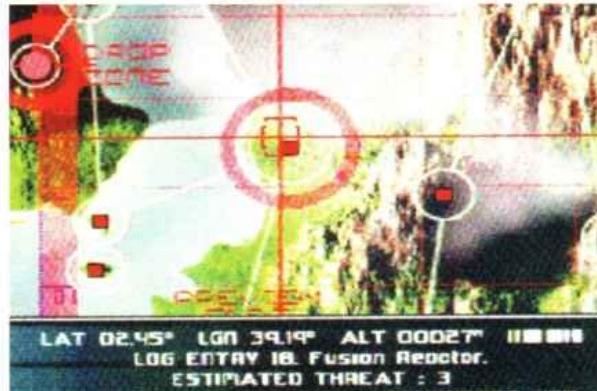
Der er ikke grænser for fjenderne - eller deres navne. Glæd dig til kampe mod Leahdiler, Rahler, AHL-Cim'er, Hadraler og Amrek 5'ere. På de mindre seriøse missioner bliver du endda overfaldet af teddybjørne og Lemminger med ammo-bælter model Mexico! For dem der troede, at Hired Guns ikke var originalt.

Men det er det. Ikke mindst fordi man, istedet for at styre det hele selv, kan få helt op til tre venner til at tage deres del af det krudtislammmede slab. Og hele spillet er så lækker lavet, at man fristes til at bryde sammen i en ydmyg klynken. Har man RAM nok (helst 2 megabyte) er der masser af ekstra lydeffekter, man kan installere på harddisk eller bare spille det direkte fra "kassen" med et sindrigt diskloadesystem. Hired Guns er et møde mellem Syndicate og Eye of the Beholder, der finder sted et helt unikt sted - på din computer. Aktionen er så indhyllet i krudtrøg, at man bør bære gasmaske og øreværn, så intet at man fristes til at skyde direkte på skærmen og så omfangsrig, at man må gå med solbriller næste morgen for at skjule sine røde øjne. Måske er det ikke for dine børn, men det er for dig. Og de andre dig'er derude. Kører desværre ikke på en Commodore 16.

Christian



**Amiga:** En af dine robotter er i kamp med et par tæppetisser, mens to andre nyder naturen. Den fjerde er ved at finde et passende våben frem...



**Amiga:** Et oversigtskort over de områder, du skal lægge øde. Lad geværerne...

#### AMIGA

1 meg, men 2 unbetalelsesværdigt	Kickstart 1.3 / 2.0	3 mb
-------------------------------------	------------------------	------

Grafikken er måske lidt kornet, men den er meget, meget hurtig når gangene passerer forbi dit hovede. Lydeffekterne er af den anden verden, specielt med ekstra hukommelse. Kort sagt lyder Hired Guns måske en tam

#### AMIGA 1200

titel, men utrolig dækkende. Der er masser af vold og kæmpestøre kanoner, flyvende granater og småstumpsprængt metal og kød. Derudover er banerne så afvekslende, at det i hvert fald ikke er keddomhed, man der af.

Grafik: 81%  
Lyd: 92%  
Gameplay: 94%

OVERALL  
92%

# OVERKILL

## MINDSCAPE

Det kan være farligt at stille for mange spørgsmål. Specielt til plot i hurtige rumskypdespil, der har instruktioner på fire sprog presset ned på bagsiden af en farvestrælende A3-plakat.

Jeg ved faktisk heller ikke rigtig, hvem jeg skulle rette min spørgelyst imod. Jeg tror bare, at jeg mærker, at jeg aldrig får opklaret præcis HVAD det dræbende rumskib har imod rumstationen, der med en forelskedsenergi kredser omkring solen i det store solsystem. Helt sikkert er det imidlertid, at der er femten planeter, organisert i fem omløbsbaner, der først skal ryddes for de mutationer, SETI-projektet længes efter at snække med.

Har man spillet computerspil i mange år, kender man Defender - og dermed også det meste af indholdet i det forkromede Overkill. Er du, kære leser, ny i flokken, betyder det ikke så meget - handlingen har næppe kød nok til en filmatisering.

Man er et lille rumskib, der flyver over en planet, der er ca. 6 skærme lang/rund/stor. Fordi planeten er rund, kan man flyve rundt om den - eller man kan ændre retning og flyve den anden vej uden nogensinde at stoppe. På en lille radar kan man se en masse aliens, der alle skal dræbes før man kan flyve videre - det gøres bedst med et skud koncentreret lys. Helt alene

er man nu ikke; med jævne mellemrum drysser en allieret UFO en håndfuld faldskærmsoldater ned over planeten. De er på jagt efter krystaller.

### Lasse on the Ground with Crystals

Krystallerne skal nemlig ødelegges, og det kan kun dine elitesoldater. Så snart de er kommet i kontakt med jorden, begiver desigen af jorden og sprænger den første krystal i stykker, de finder. Derefter giver de sig til at hoppe ca. 6 meter op i luften, indtil du samler dem op og sætter dem ned i nærheden af en anden krystal.

Skulle de flyvende aliens nå krystallene først, sender de en lille drone ned efter den, og når først den er i sikkerhed i moderskibet, sker der ting og sager. Den altoedeleggende fjende fra før forvandler sig nu nemlig til en mega-alto-deleggende fjende, og bliver svært at slå ihjel. Heldigvis er dine fjender så dumme, at de har våben om bord, som de smider ud når de bliver skudt. Gribet du dem, bliver de automatisk tilført arsenalø, og pludselig kan du skyde i mange retninger, smide bomber og sprede napalm - alt sammen med et lille tryk på fireknappen. Space aktiverer det alt for flygtige skjold, der får en lille smule



ekstrastrøm ved 25.000 point.

Ingen har påstået at Overkill skulle være logisk. Hvorfor er de krystaller så ødelæggende - og hvordan kan det være, at de krystaller man ikke får pulveriseret i første omgang, dukker op ved næste planet?

### Overkilden

Som sagt, ingen kan svare. Fjender er der MANGE af, og de har travlt nok med at skifte type for hver tredje planet - samtidig ændrer baggrundene sig og danner et særdeles afvekslende AGA-grafik-paradis med lidt for mange slanger i. Måske er Overkill ikke

spillet til en rødvinsaften med drengene fra Mensa, men den ultrahurtige action er god til dagen efter. Eneste irritationsmoment er den manglende continue-funktion, men den opvejs en smule af det forjættende ekstraliv, der dukker op ved hver 25.000'ende point. Og hvorfor kan man ikke slå de sparsomme ekstraviben til og fra, så man ikke spilder dem på det første spejder-monster, man møder?

Overkill er utrolig enkelt, men teknisk så imponerende, at man ikke kan holde sig væk - i hvert fald ikke de første par uger. Måske findes der bedre spil i genren, men de kommer i hvert fald ikke hurtigere end Overkill.

Christian

## AMIGA 1200

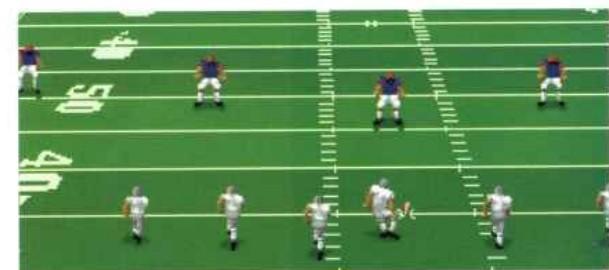
Baggrunden er sirligt kombineret af en masse lag, der giver en god dybdeffekt, og for en gang skyld oplever man, at et AGA-spil ikke bare er sjælket til med det meste af den omfattende farvepalette - det er påent lavet.

Der er nogle dejlige drøn når våbene bliver fyret af og endnu dejligere brag, når

de rammer. Der er lidt samplet tale og en god intromelodi. Måske er Overkill lidt for simpelt til at holde interessen - men det er sjovt, så længe det varer.

Grafik: 89%  
Lyd: 84%  
Gameplay: 76%

OVERALL  
**79%**



PC: Kickoff!

fjumer i det eller scorer. Det ville være håbløst at klemme en nogenlunde grundig beskrivelse af amerikansk fodbold ned i denne anmeldelse, så jeg vil stoppe her og nøjes med at beskrive Front Page Sports: Football Pro...s (dyb indånding) suveræne fordele. Dynamix skriver selv, at de for-

venter køberen har et nogenlunde grundigt kendskab til reglerne - men hvorfor står det først på side 1 i manualen?

### Fodbold uden fodder

Da football kun består af ca. 10%

# FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO DYNAMIX

I forhold til europæisk fodbold, som vi holder så meget af hjemme, er der en del mere takтик og en del mindre "boldspil" i amerikansk fodbold. Det eneste tidspunkt, bolden faktisk kommer i berøring med en fod, er i "kick-off" fasen, når bolden gives op, og ved skud på mål. Resten af tiden minder det mere om håndbold.

### Hut, hut... <AUGH>

Angriberen har fire forsøg til at få bolden ti meter op ad banen, og det lyder måske temmelig simpelt, men det er det bare ikke. Forsvareren har nemlig valgt at stille sig i vejen og vil absolut ikke høre tale om at flytte sig - frakt, ikke? Lykkes det at komme de ti meter, så får angriberen fire nye chancer til at løbe 10 meter mere, indtil de

# KASPAROV'S GAMBIT

## ELECTRONIC ARTS

Set hos ESCape (31-396366) til 495,-

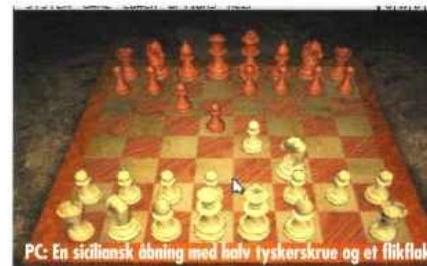
Jeg kan godt lide Kasparov. Han er en af de største skakspillere, der nogensinde har trylt ved de 64 felter, han har mening om politik og han er god til at snakke engelsk. Og hans titelforsvar mod Nigel Short blev en lige så kort affære som samtlige skakintereserede ordspillere allerede havde bebudet. Jo, Kasparov er go' nok.

Og hvad ville så være mere naturligt end at lave et skakspil over ham, hvor han bare skulle optræde med et intellektuelt glimt i de sorte øjne på forsiden, og måske endda bare skrive et lille forord? Der i hvert fald penge i det. Og selv intellektuelle idealister ligger under for Mammon.

### Alt på et brædt

Kasparovs Gambit spiller formidabelt. Men formentlig ikke med den påståede ELO-rating på 2750. Taget i betragtning af, at Kasparov selv pt. ligger på 2800 er det selvfølgelig en fuldstændig tåbelig påstand - det ville bringe den på niveau med nyeste version af Deep Thought.

Man genererer selv sin egen spiller i starten af spillet, og så spiller man med ham, indtil man vælger at geninstallere spillet. Man



PC: En siciliansk åbning med hvids tyskerskrue og et flækflæk.

kan så vælge mellem en lang række fiktive modstandere, der alle har kendte navne som Neanderthal, Madame Curie eller min personlige favorit Darwin. Derefter indstiller man skakurene og så går det træk for træk.

Troede man, hurtigt opdager man et lille vindue, hvorfra en uhyggeligt dårlig digitalisering af Kasparov kommenterer slagets gang på en overraskende måde. "Pas på din springer!" skriger teksten til tider umotiveret for lidt senere at modsige, at "det mente jeg ikke!" To træk fra ensikker mat kommer det lidt tøvende "Jeg ved ikke hvorfor, men jeg tror ikke længere, du vinder!" - og man kan endda væreude for, at det træk som computeren selv har anmeldt bliver forkastet af Kasparov. Salige er dem uden lydkort - aldrig har jeg hørt så dårligt en talegivvel-

se. Eftersom computeren, uanset sværhedsgrad, hele tiden også skal analysere stillingen ud fra "Kasparov"-niveau (les: Anders And-niveau), skal computeren altså analysere på to niveauer på samme tid, hvilket sløver spillet meget på de langsomme computere. Det betyder samtidig, at det til tider går ned og at det ikke er altid, at man kan scrollle i teksten i dialoginduerne.

### Brikker at flytte rundt med

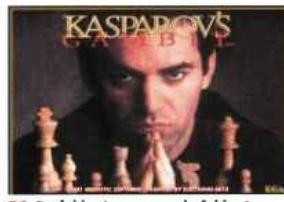
Imponerende er det, at der er 500 forskellige partier gemt i rillerne på disketterne, der ALLE er kommenteret af Kasparov og som man endda kan få stillet skakopgaver i. Samtidig kan man vælge at få en del åbninger demonstreret gennem tutorials, men hvorfor i Kasparovs navn kan man ikke væl-

ge, hvilken åbning, computeren skal spille? Man kan forestå sin computerspiller, at den vælger en bestemt TYPE åbninger - men beder man Darwin spille en klasisk åbning, vælger han oftest en ved navn Modern. Endnu værre går det, når computeren skal forsøge at ELO-rate menneskespilere. Vinder man en hurtig sejr over en lidt svær modstander, får man pludselig en rating på 2200 og et skudsål om, at man er "mester", "på vej til en stormesternorm" og meget mere. Det er selvfølgelig dejligt, men virker lettere usandsynligt (og dog, jeg er faktisk begyndt at blive rimelig skrap...).

Der er de sædvanlige features i Kasparovs Gambit, og man mangler ikke nogen features, udover selv at kunne vælge åbningen. Det skulle da lige være et lidt originalitet, stil og dygtighed fra programmørernes hånd. Og naturligvis en mulighed for at slukke for Kasparovs fjes, der i den festlige anledning er kogt ned til meget få farver.

Jeg tror, jeg ringer og siger det til ham. Og udfordrer ham samtidig til en gang korrespondence-sak uden computere som forstyrrende mellemled.

Christian



PC: Du falder i soooovn, du falder i soooovn, du har kun lust til at give mig din drømming...



PC: Og bolden er givet. Vores løber prøver en omgående manøvre. Pæn synsvinkel...

fod, må man spørge sig selv, hvad de kan få resten af tiden til at gå med. Nej, de kigger ikke på cheerleaderen, men bryder deres hjelmomstræde, små hoveder med takтик og fint. Angriberen skal hele tiden skal prøve at snyde forsvareren til at stille forkert op, så de blotter sig det rigtige sted og giver lejlighed til at spille til en ensom catcher bag fjendens linier.

Forsvarerne har det måske hårdst: De skal hele tiden tænke i baner som: "Hvis de nu tror, at jeg mener, de tror at jeg ved, at de vil gøre, hvad jeg tror - men IKKE gør det, så..." Alle disse fintor og krumspring er indeholdt i en GIGANTISK database over såkaldte "plays". Databasen indeholder adskillige variationer over de simpleste takтика, der lader det andet hold tro en hel masse forkert. Du kan lade spillere om at besvare sig med at løbe spidsrod foran et vredt kobbel af forsvareren og lande neden under fire emsig blokkere, eller du kan være barmhjertig og overtage styringen i de kritiske faser.

Databasen i FPSFP (tiltraegt for-kortelse) kan naturligvis forøges med adskillige af dine egne "plays", som man kan designe, og

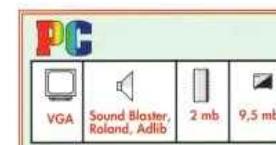
noget nær en katastrofe på de to lydkort, jeg har testet det med. Det er ikke særlig indbydende at spille Kasparovs Gambit og selvom man kan tilpasse sværhedsgraden nojø og lære en del om skak, ber forstørret stadi gæssettes af Chess Master.

Grafik: 66%  
Lyd: 44%  
Gameplay: 71%

OVERALL  
**70%**

følgelig kan du deltage i NFL turneringen, og jeg nædede slet ikke at komme ind på managerdelen, der lader dig sælge og købe spillere, skabe dit eget hold og meget mere. FPSFP er det bedste køb en football freak kan gøre.

Søren

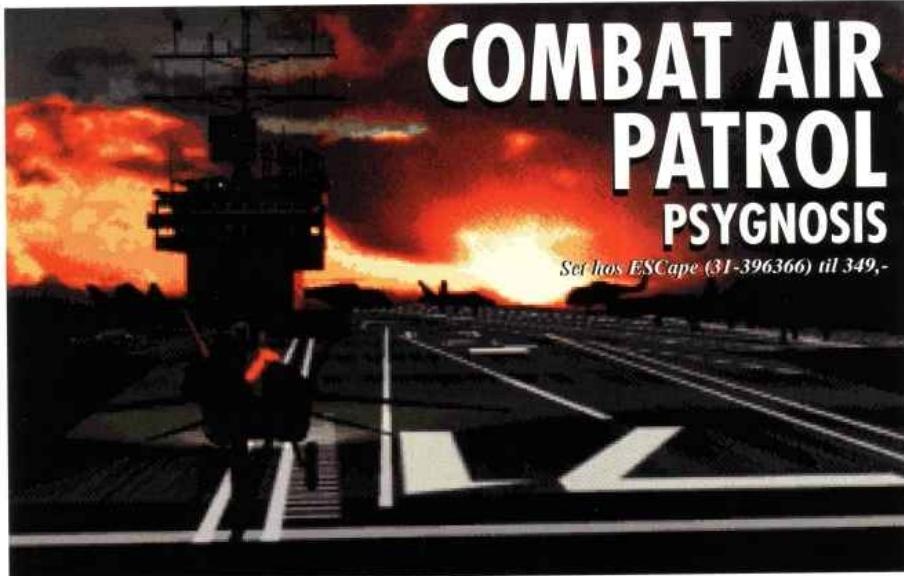


FPSFP (håndklæde, tok!) er imponerende at prøve, lytte til og se på, det må man rose Dynamix for. Hvis vi bare kan tage øjnene fra den massive realisme og LILLE sekund, lægger man faktisk mærke til den flotte og velanimerede grafik, de uhyggeligt mange synsvinkler og den hurtige scrolling. Faktisk kan det være, at man

også lægger mærke til det jublende publikum, den røvende quarterback og lyden af den tynde sprinter, der lægger sig neders i en fem mand høj bunke, mens han ænder tungt og smertefuldt ud. Amerikansk fodbold er måske ikke den mest hyppige hyldevarer i danske spillerforeninger, og derfor vil det ikke tiltale så mange, men det fortjener alligevel ros. Liga-fog og ligesindede har måske ikke så meget at hente her.

Grafik 84%  
Lyd 87%  
Gameplay 74%

OVERALL  
**77%**



**Amiga:** Desværre. Teksten er udgået af bar benovelse over billedets skønhed.

Radarskiven drejer lydløst rundt på USS Theodore Roosevelt. Hårde sorte hjul mases flade mod hangarskibets landingsbane, da F-18'eren ruller frem mod katapulten. Solen glimter i metallet, inde

eskortere bombemaskinerne og neutralisere det irakiske luftvåben."

Katapulten og efterbrænderen trykker piloten hårdt mod sædets plastic, mens F-18'eren hvisler hen

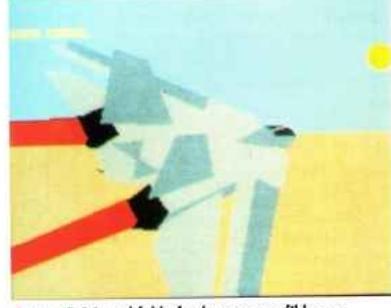
i horisonten, og piloten zoomer ind for at tjekke, at han er på rette spor. Så skifter han HUD og våbensystem, indtil bogstaverne AGM-62 blinker til ham fra forruden nederste venstre hjørne. En kort



**Amiga:** Båden vidste ikke, at den snart skulle en tur ned på bunden af havet.



**Amiga:** Tally ho! Bandits at nine o'clock coming in!



**Amiga:** F-14 med fuld afterburner - grafikken er lynhurtig!

i cockpitten er der lige så varmt som udenfor. Motorerne flammer op med et brag og en dirrende summen i skroget. En skrattende radiostemme borer sig igennem fra hovedtelefonerne:

"Clear to launch, Slougie. Her i Combat Air Patrol har Saddam Hussein ikke tabt Golfkrigen endnu, og i cockpitten på en F-14 eller en F-18 får du muligheden for at gøre en forskel i Operation Ørkens storm. De enkelstående missioner er afvekslende, men kun en forløber for kampanjen, der giver en simpel kontrol med landstyrkerne i et strategisk afsnit og lange, sammenhængende kæder af opgaver. Vælger du at flyve F-18, kommer du til at bombe irakiske landmål med det nyeste militære isenkram. Fra sædet i en F-14 skal du

overlandingsbanen - og ud i fri luft. Kølige tal projiceret op på forruden fortæller om retning, hastighed og højde; den lille vinkel øverst viser, hvor det næste navigationspunkt ligger. Maskinen stiger til

15.000 fod og svinger roligt mod venstre, indtil pilen haenger stille præcis midt på skermen. Piloten tænker på det der hjemme. Nu ventes han bare på at nå frem til målet, en jernbanebro langt inde i Irak. Radioen vågner igen. Den eskorterende F-14 melder alt okay:

"Turen fra hangarskibet til målet kan være lang, selv når man forlænger tiden op til 16 gange. Heldigvis kan man vælge først at komme ind i handlingen, når målet er i sigte, og siden springe landingen over med et tryk på Shift+Escape."

Broen ligger som et støvfnug ude

tid vokser broen foran flyet, så sender en finger på en knap Walleyebomben mod sit mål. Endnu et par knapper lader piloten kigge gennem bombens interne TV-kamera og finjustere retning og fald lige indtil nedslaget.

"Våbnene er et at de helt store plisser i Combat Air Patrol. De er autentiske, og der er mange af dem. Målsøgningssystemerne er avancerede, og bombetogter bli-

ver som videospil med Walleyes og Mavericks. Luft-til-luft missilerne virker, som de plejer, men identifikationen af fremmede fly kræver mere nerve. Et tryk på T sender en radiokode til flyet, der så giver sig til kende som venligt ved at sende den rigtige kode tilbage. Hvis der går for lang tid med svaret, bruger Sidewinderen."

Bron forsvinder i røg og forvredne metalstivere, og piloten smiler for sig selv. Han trækker i joysticket til et bredt sving hjemover, men pludselig rystes F-18'eren af en træffer, der sender horisonten i rundkredse. Piloten prøver at rette flyet op, men da det mislykkedes, sender han et nødråb over radioen. Det skulle give redningshelikopterne noget at gå efter. Katapultsædet trykker ham ud i himlen, mens radioen knitter uforståeligt:

"Combat Air Patrol har mange gode detaljer, for eksempel våben-systemerne, radiokommunikationen, eskorten og muligheden for at tanke op i luften. Desværre er spillet unødig svært at gå til på grund af en rodet manual og nogle lidt uklare kontrolpaneler, der aldrig forklares ordentligt. Flere taster sidder dårligt; for eksempel

er tidsforkorteren uheldigt svær at slå fra. Radarsystemerne er måske mere realistiske, end de plejer at være, men de er absolut ikke nemmere at bruge. Derfor kræver det en hel del at orientere sig i luften."

Piloten hænger under sin skærm. Nedad ser han ørkenen, flyet, en varm ekspllosion.

Jakob

## AMIGA

Hurtig 3D med mange synsvinkler bindes sammen af veltegnede mellemksærme. Effekterne har det med at falde ud, men talen er glimrende. Den dårlige manual



ger de første flyveture til forvirrende oplevelser - senere slår de gode finesser igennem. Combat Air Patrol er ikke en simulator for begyndere, snarere for øvede.

Grafik 90%  
Lyd 78%  
Gameplay 85%

OVERALL  
85%



PC: En bagvedt retro i krydsild. Læg mærke til den lille skærm i venstre side.

# PRIVATEER

## ORIGIN/EOA



Set hos K.E. Mathiasen (86-240633) til 539,-

Christian har et problem! Christian har nemlig fået det splinterne Privateer ind af døren, dagen før deadline. Hvad gør Christian? Sender det til MIG og giver mig seks timer! Christian er en hård boss.

### Wing Commander 2

Privateer er IKKE Wing Commander III, hvis nogen skulle begynde at forestille sig det, men snarere en sideløbende historie i samme univers og tidsperiode SOM Wing Commander. Denne gang er du blot ikke et heltemodigt dydsmønster, der lever og dør - måske mest dør - for Menneskeheden i kampen mod Kilrathierne. Her er du en skruppelløs lejemand og alle muligheder ligger for dine fodder.

Du starter med en lille blikspand af et rumskib med en laserkanon og en to-takts jetturbine. Du må selv om, hvordan du vil klare dig: Om du handler dig frem på fredsomlig vis eller plyndrer den

ene rumfrager efter den anden, det er din egen sag. For det første er der en lang række missioner, som man kan udføre for det "offentlige", d.v.s. regeringer der ønsker visse irriterende elementerryddet af vejen: Korporationer der vil have dig til at udforske visse områder. Du kan også skaffe dig selv arbejde ved at melde dig ind i Handelsmændenes Loge, og de har også deres hyr med ivrige pirater, som du gerne må hjælpe med at fjerne.

### Elite x Space Rogue x Wing Commander = Privateer

Nok om teorien, lad os få noget praksis. Du rejser rundt mellem de forskellige planeter og solsystemer i din lille, rustne spand. Du kan dog ikke rejse frit, da systemerne er forbundet af såkaldte warp-veje (W4 istedet for E4). I hvert system er der forskellige "udkørsler", som man skal flyve hen til for at komme videre. Selvfølgelig er himmelrummet hjemmøgt af pirater, som ofte overrasker dig på vejen, men religiøse fanaticere strejfer også rundt i deres rette element. Du må bare gøre dit bedste for at klare dem. Efterhånden som du fuldfører missioner og får flere penge mellem haenderne, kan du udvide dit bette skiv med flere kanoner, afterburnere, opladere o.s.v... Og besøge nogle af de hårde systemer, hvor der er krig og øre at hente. Hvis du bliver rigtig rig, er der faktisk nye rumskibe at købe!



PC: Blam! Okay, i rummet kan ingen høre dig skrige, men det kan man i Privateer.



PC: I rumshoppen kan du købe nyt udstyr til dit skib - der er meget og det er dyrt.



The Merchants' Guild appreciates your business. Thanks for joining.

PC: Du er netop ved at blive optaget i Handelsmændenes Loge - og det er vejen til flere penge.

### Simpelt, Watson. Simpelt!

Rumkampen er nu temmelig simpel, og helt i stil med WingCommander. Du har en radar, et data-display, et skyld-diagram og et sigtekorn. Kilrathierne, piraterne eller hvem det nu er, har specielle rumskibe og angrebstaktikker, men nøgleordet for dig er næsten altid fast. Jo hurtigere du er, des nemmere er det at "bide sig fast" i halen på en slyngel og bombardere ham med fotoner, ioner, protoner eller nogle andre -oner, afhængig af kanonen. Missiler er der også, og de spender fra "dumme" torpedoer, som blot flyver ligeud til avancerede satanner, der følger deres fjende i tykt og tyndt.

### Jeg kan næsten ikke få luft

Ganske vist har jeg ikke prøvet så meget af spillet endnu, men det jeg har set, er i allerhøjeste grad tiltænkt. Privateer har formået at indfange spændingen i heftig kamp, implementeret et handelsaspekt og en følelse af handling med de mange missioner. Og så er der så meget frihed! Du kan jo også vælge at være ond, og i stedet slutte dig til piraterne. Jeg ved godt, hvad min julemåned skal gå med, og jeg har næsten tilgivet Christian igen

Søren

PC

VGA	Adlib, Sound Blaster, Pro Audio Spectrum, General Midi	4 mb	20 mb
-----	--	------	-------

Tak for i aften! Jeg er MEGET imponeret - men at spille Privateer uden en Sound Blaster er som at sprøte i mod vinduet: Dumt! Hele den dystre stemning ville forsvinde som dug for solen uden lyd, og jeg må indmømme, at Origin virkelig har vredet

armen om på lydkortet for at få det til at yde sit bedste - med et ordentligt General Midi-kompatibel lydkort er spillet simpelthen suverænt. Grafikken svirper hen over skærmen med forrygende fart, og den er flot - meget flot! Ind i mellom serveres animerede sekvenser, og still-billederne er også af meget høj kvalitet. Det utrolige er næsten, at det kører fint på en 33 mhz 386'er.

Grafik: 93%  
Lyd: 84%  
Gameplay: 93%

OVERALL  
93%

# ALIEN 3

## VIRGIN

Gad vide hvor jeg egentlig er? Nu har jeg sneget mig rundt i de kønsløse gange af stål, krom og damp i adskillige timer, uden andre at snakke med end mit skarpladte gevær, min missilblaster, min flammekaster, mine håndgranater. Selv gidslerne synker bare sammen, efter jeg har befriet dem, men de behøver heller ikke at sige noget for at udtrykke, hvad de har været igennem. Angsten står hugget ind i deres ansigter med en mejsel, kun det grøvækende syn kan føre. De fleste af dem er mænd. Gravide mænd. Hver af dem har i maven en lille spire, lagt af en lang mellemting mellem en hummer og krabbe, der er sprunget op i ansigtet på dem, har tvunget deres løber fra hinanden og har lagt et øg langt, langt nede i deres indre. Når tiden erinde vil æggene klækkes, og endnu et af disse mareridtsagte væsner vil gøre natten grusom. Som om den ikke var det i forvejen.

### Licens til at tjene penge

Alien 3 er en typisk filmlicens - og det er den største ulempen og fordel. Man har nemlig efterhånden forfinet genren så meget, at den er næsten standardiseret. Med joysticket styrer man den kromragede Ripley, der mest af alt lignede en skinhead, var det ikke for de små grafikbuler (antagelig størrelse B) i hendes hvide undertrøje.



**Amiga:** Sådan kommer man til at se ud, hvis man ryger i sengen...

Med sig har hun et arsenal, der nærmest gør hende til mistenkt medvirrende i Blekingegadebanden. Stedet er den mystiske fængselsplanet, hvis navn ikke lige er til at huske, og den er i anledningen delt op i masse baner. Ripleys opgave er hvert sted at skyde de forskellige mange angribende Aliens til småstykker, og samtidig redde de mange gidsler, der er redepladser for den store Alien-dronning. Urets røde digitaltal er det moderne timeglas, der langsomt rinder ud, og inden det sker, skal alle gidsler væreude og Ripley selv skal have fundet udgangen. Efter hver tredjebane skal hun slås mod en over-alien, og så kommer yderligere tre baner.

Alien 3 er temmelig meget på det jævne (hvilket ALLE mine spil er denne måned! Og så er det endda mig selv, der har fordelt dem!), men to ting hæver det alligevel over det niveau, hvor glemslen er den bedste hylde. For det første er der stemning. Ikke meget, men nok til at fremkalde en tynd film af sved

på overleben, når en Alien pludselig springer ned fra sit gemmede og slår een omkuld. Man mister lidt energi, og da man selv kan vælge sit antal af liv (fra 3 til 9) kan man ikke tillade sig at begære, at der ikke er nogen continue-funktion.

Den anden flotte ting er våbenudvalget. De er meget forskellige fra hinanden, og enten betyder det, at våbnet er hurtigt at fyre af, eller at det er slagkraftigt. Kun flammekasteren er hurtig nok i en håndvending, men den løber hurtigt tør, og der er langt til næste benzintank. Bazookaen dræber en Alien i en kødmættet ekspllosion, men det tager lang tid at sende den dødbringende rakett afsted.

Den største ulempeligt er spillet forudsigtelighed. Man bliver lukket ind i et stort område af platforme, forbundet af elevatorer og stiger, og så gælder det bare om at finde gidslerne. Har man været på banen før, er det nemt. Ellers er det noget nærmuligt, især senere, hvor banerne bliver større og større.

### Sigourney Ripley

Jeg kan ikke klare mere! Fire gidsler er reddet, men der mangler tre og min scanner har netop suget den sidste kraft ud af batte-



**Amiga:** Skinhead-Ripley åbner ild mod den Alien, der er på vej op fra sit hul.

riet. Min før-så-rene T-shirt er sprøjted ind i blod - mit eget og noget af en helt anden farve, der formentlig aldrig går af. Mine ører har stadig ikke givet slip på den sidste salve af M75-ammunition, jeg sendte afsted mod en af Dem. Den siler nu langsomt ned af den i forvejen plettede væg.

Øg disse mærkelige kokoner, der er pakket ind i grøn-brunlig slim. Slim, der hele tiden bliver brudt af en usund boble. Når jeg lytter til dem, hører jeg en høj hvinnen, som fra en elskovssyg cikade. Min riffel er tom, jeg har ikke flere granater. Må tættere på og grille den med flammekasteren. Tættere på. Tættere på. NEEEEEEEEEJJJJJJJ. MIT ANSIGT!

Christian

**AMIGA**  
Ripley er ganske skaldet som hun løber rundt, og både hun og de forskellige Aliens bevæger sig, som de nu skal. Jeg er ikke så vild med baggrunden, der virker ufærdige i deres udformning. Lyden er potent. Vælende digi-skrig og tung, sort larm når en bazooka-granat



### AMIGA 1200

bærer sig igennem en Alien-mave. Der er ikke rigtig noget nyt. Men det der er, er faktisk meget godt.

Grafik: 80%  
Lyd: 83%  
Gameplay: 74%



uden vand. Skindet gnides med groft salt, pensles med olie og drysses med rigeligt paprika og sort peber. Herefter lægges de fire stykker i et smurt fad og bages midt i den forvarmede ovn i en lille time ved 200°. Serveres med pommes frites, evt. råstegte kartofler eller hjemmelavede kartoffelpinde. Desuden godt med salat.

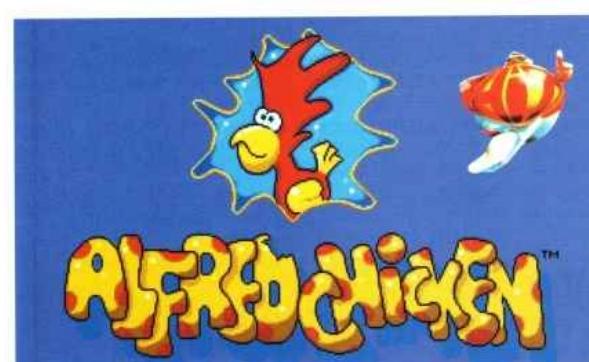
Uh, jeg bliver helt sulten. Alfred har jeg desværre endnu ikke fået fat i, for han hopper energisk omkring på 11 scrollende baner og prøver at fuldføre en vigtig mission. Men jeg håber stadig.

Meka-kyllingerne har kidnappet ægge-Billy og hans brødre, og Alfred skal tage blodhævn og befri sine venner. Den røde hanekylling med det frække grin om næbbet er en utrolig højde- og længde-

springer. På vej tilbage mod jorden efter en imponerende lufttur kan Alfred vendte næbbet nedad, accelerere med dødsforsagt og spilde fjendtlige snegle til platformene. Basker Alfred med vingerne, sloves faldet til et blødt svæv, så han rigtig kan nå at manøvrere.

Overdimensionerede trykknapper tander og slukker platforme, når Alfred pikker på dem med næbbet. På den måde åbnes nye dele af banen, eventuelt ligefrem udgangen til andre rum eller stabler af bonusting, der giver ekstra liv. Et vist antal heliumballoner er bundet til amboltet rundt omkring på hver bane, og kun hvis Alfred pikker snoren over på dem allesammen, bærer den sidste ham ud og op. Og videre.

Lykkes det Alfred at skyde den mekaniske kylling i smadren med



### MINDSCAPE

Det her er, hvad jeg godt kunne tænke mig at gøre ved kyllinge-Alfred, hvis jeg fik fat i ham. Metoden kan helt klart anbefales:

Alfred aflives, skoldes og pilles ren for fjer, hvorefter indvoldene tages ud. Fjerkært halveres med en skarp kniv midt igennem bryst og ryg, deles så i kvarter med et skråsnit mellem lår og bryst. De fire stykker renses omhyggeligt, helst

# MIGHT AND MAGIC DARKSIDE OF XEEN NEW WORLD COMPUTING

Set hos ESCape (31-396366) til 498,-

Den døde skærm vækkes til live af fremviserens støvde lyskegle. En arkan pyramide set skræt ovenfra vokser sig større og større, indtil den til sidst sprænger alle rammer og skubber sig ind i virkeligheden.



PC: Nogle af monstrene er lidt mere særpræget end andre...

heden. Et snapt klip ind under stenmasserne, og dragefaraoen fylder firkanten. Han synes ikke af meget, hastende over stengulvet med en ryg bøjet af århundrederne og en hud så grå som de dødes stov. Kun i øjnene, der betragter verden gennem spinkle briller, brænder endnu den røde ild. Dragefaraoen er spæret inde sin pyramide, mens dronning Kalindra holdes som gidsel i Den Sorte Hugtands Borg.

Udenfor, i Xeens mørkeland, hersker Alamar, den hornede metaldjævel.

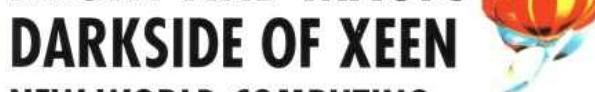
Klip tilbage. Zoom. Dragefaraoen holder sin krystalkugle frem i perspektivisk forstørrelse, og et uhhyggeligt, fugleagtigt væsen lukker kløerne om den. I hånderne på De Udvælgte vil kuglen være

med til at knuse Alamar, ved vi. Fuglevæsenet breder vingerne ud, sætter af og letter... Panorering, fade.

## Scene 2

Brat indklip. Byen Castleview. De seks Udvælgte smiler fra deres passfotos. Med sig har de krystalkuglen, og de er på vej til Ellinger, dronningens rådgiver, for at hente gode råd. Byens mure hakker forbi i kalkulerede skift, mens de seks går mod nord, syd, øst eller vest og trækker fjerne pavillioner større og større. Kameraet følger med, indfanger et uhøye med grøn, fedtet hud og flænsende kløer i det fjerne. Uhøyt bevæger sig kun, når byen glider forbi, som om tiden kun går, når De Udvælgte gør det. Derfor har de tid til at tanke, planlægge. Pile hvisler sig mindre, rammer. Uhøyt krymper sig, rettersig op, nu fylder det hele skærmen, kløer trækker røde striber på gråt koftestof. Igen står tiden stille. De seks slår én efter én, velovervejet, for uhøyt igen langer ud - og følges af et sværd. Klip ud.

Ellinger ser syg ud under den lille hætte. Men han kan hjælpe, smiler blegt. 20 energiskiver skal han have, så kan dronningen slippe fri, derefter Dragefaraoen. Langsomtfade.



PC: En harmonisk opbygning af skærmen med klare symboler og farvestrålende grafik - man glemmer næsten, man bliver slæbt ihjel.

## Scenen efter den sidste

Fade ind, op. Fastfrosne skærbilleder skifter i langsom, dunkende rytmе, velmoduleret kommentatorstemme taler om et spil: Interfacet er uhøye strømlinet og stramt, og computeren er meget hjælpsom. Den sorterer indholdet

de er døde, og hvilke der stadig er i live.

Når De Udvælgte sover og spiser, får de både livspoint og magipointet toppet op, og intet hindrer dem i at bruge en energi på at udforske, møde underlige personer, løse gåder og dræbe monstre - mange på krigerniveau, lidt færre på even-



PC: En harmonisk opbygning af skærmen med klare symboler og farvestrålende grafik - man glemmer næsten, man bliver slæbt ihjel.

af rygsækken i "våben", "beskyttelse" og "andet", og den sørger for at holde vigtige objekter adskilt fra almindelige, så ingen kommer til at smide vitale nøgler væk af vare. Samtidig noterer den alle missioner og spændende steder, mens den hele tiden tegner videre på kortet over det udforiske område. Ligeledes husker computeren, hvilke uhøyrer der allere-

tyrniveau. Positionen kan gemmes, hvornår det skal være, og de seks bliver hurtigt stærkere - og stærkere. Altid kan de finde udstyr, der er en tand bedre end det, de har, aldrig behøver de kede sig.

Fade ned, ud. Lyskegleen slukkes, røde lamper vokser i loftet. Lad plussedet klappe op.

Jakob



Perspektivet er hverken nyt eller impulerende, men alle ikonerne er præservede klare, og uhøyrerne er velanimerede og ofte så store, at de må dukke sig for at være på skærmen. Effekter og musik

er i orden med lydkort.

Gameplayet er som i Might and Magic III og Clouds of Xeen, og Darkside of Xeen kan endda installeres oven i sidstnævnte med en bonusmission til følge. Under alle omstændigheder: frugtigt design, herlig helterrollespil og masser af skøve detaljer og underhistorier.

Grafik 84%  
Lyd 85%  
Gameplay 92%

OVERALL  
**90%**

kanonen i sit meka-splatterrumskib, svæver han længere op gennem en bonussekakt, hvor hektisk opsamling af ikoner giver ekstra liv.

Næstebane er sværere og tegnet på en ny måde. Fra østeland

til babylond til træland til glassland til...

## Bedømmelsernes land

Her må Alfred tørre smilet af og stå skoleret. Og dog, han har da grund nok til at vride lidt på næbbet, for Alfred Chicken er et solidt, velpoleret platformspil med mange fine detaljer, afvekslende baner og rigeligt med skjulte bonuser. Man bliver glad for Alfred Chicken - trods flere irriterende detaljer.

Fjenderne dør villigt, men de kommer alt for let igennem, hvis Alfred eksploderer i en sky af ejer efter at have snittet en issyl. I sådanne tilfælde sendes Alfred tilbage til den sidste ballon, han befriede, og det er nogle

gange langt, nogle gange for langt. Mange envejsdøre gør desuden de ellers velstrukturerede baner en anden mere rodede, end de burde være.

Fra starten har Alfred mellem tre og syv liv i ryggen, og selv om der er mange ekstra liv at finde, savner man nogle koder eller bare

en mulighed for at begynde på den bane, man nåede til i sidste spil.

Og hvis du skulle se Alfred: Hug hovedet af ham meden økse. Skold fjerner af ham, når han er holdt op med at løbe omkring, og følg så opskriften. God appetit.

Jakob



## AMIGA



Så små, velanimerede figurer farer flimflam langs afvekslende platforme i klassisk kvalitet og stil, helt ligeglede med verden på den anden side af skærmen. God, afskullet stemning vokser ud af glad arcademusik og tegnefilmsagtige

## AMIGA 1200

effekter. Alfred er meget spræsk og styrer let og præcis med et joystick i port 2. Underholdt bliver man helt klart, og kritikpunkterne er ikke store - til gengæld er konkurrencen uhøye hård i denne genré. Et lille hit.

Grafik 90%  
Lyd 91%  
Gameplay 88%

OVERALL  
**89%**

# SIMFARM

## MAXIS/MINDSCAPE

"Sæ-eh karn irn godt bed-gy-ynde at tarle sjæ-larndsk, trække stråhatten gort ne-ed i parnden og vende skräen irn ekstra gaarng." Maxis har nemlig lavet et rigtig bonde-spil, der skulle give et realistisk bud på den moderne landmands sorgen (der er i hvert fald ingen glæder iflg. danske bøndere).

### Jens Hansen havd' en bondegård.. ia ia åh"

Du har netop investeret i et landsted (trods alle odds) og sidder nu tilbage med 40000 dollars på kiste-bunden og en stor, tom landejendom et vilkårligt sted i USA. Du skal sørge for at få det hele til at løbe rundt fra nu af og et godt stykke frem i tiden ved at sørge for at så og pleje de rette afgrøder. Sim-

### En-faaaaarmer...

Når man efter lange og svære overvejelser har bestemt sig for, hvad der skal plantes, skal såsæden købes, og de små maskiner myldrer frem og får pløjet og sået i en rivende fart. Som i Maxis' tidlige spil består layoutet af en hovedskærm med landskabet, hvor alle ændringerne foretages med forsiktig "værktøj". Frem til høsttid er det dit ansvar at sørge for afgrødernes ve og vel. Du kan hele tiden checke dine markerstilstand i et "mark-vindue", hvor skadedyr, ukrudt og sygdomme samt vand- og næringsindhold i mulden vises - så kan du afgøre, om den store, grumme sprøjtemaskine skal hives frem, eller om der skal graves drenørsgroftrør eller bores efter grundvand til



PC: Dit ydmige landsted. Bomulden bliver hostet, mens det endnu er torvej.

lejet er gunstigt, men så skal høsten også gå godt. Det kan den nemlig sagtens gå galt - rigtig galt. Maxis har mixet deres helt egen "Egyptians Plager - The Greatest Hits", og gamle sjælere som Tørken og ballader som Græshopperne er mere end villige til at vække mindertil live. Der er naturligvisingen statsstøtte eller krisepakke til at læne sig opad i krisetider - det ene

Efterhånden som du skraber penge sammen, kan du udvide forretningen ved at købe mere land, og det var sådan set det. Markplanlægningen er rimelig svær, men husdyrholder f.eks. uhøye simpelt: Køb en ko, giv den en tot hø og en sjat vand og vent et par år og sælg den så. Ingen mund- og klovesge, dyrlæger og alt muligt. Der er heller ikke lagt særlig meget vægt



PC: Norre Bondekobing i myldretiden. Byen vokser i takt med din fremgang - det samme gör din kreditværdighed. Her er vi et smut i kontanten for at hente til næste termin.



PC: Uha, det værker i knæt. Kyrene vender enden mo sy. En fror uvejret nærmer sig.

Farm indeholder 24 forskellige afgrøder, hvoraf de 16 kan bruges samtidig. De mere almindelige er hvede, salat og sukkerroer, men eksotiske specialiteter som jordnoder, tobak og mandler kan man også plante. Hver afgrøde har naturligvis sine specielle behov, og dem skal der tages hensyn til, når du sår. Solsikker m. f.eks. ikke godes det første stykke tid, havre må ikke få frost, mens jordbær godt kan lide det lidt koldt o.s.v. En anden måde at tjene penge på er husdyrhold: Heste, grise, kør og får, vil jeg have på min gård.

overrissling. Ved høsttid myldrer de små maskiner igen frem og begynder høste, og på nuværende tids punkt skulle kvaliteten gerne være i top.

### "Jeg en gården mig pante vil"

Din høst kan have været nok så fremragende, men en vigtig del af det moderne landmandsliv er markedspriserne. De svinger konstant, så derfor er det en klog landmand, der sætter lidt tid af i gyngestolen på verandaen til børssektionen og majspiben. Du kan f.eks. tegne dig for en kontrakt på en endnu umoden mark, når du mener, at pris-

ste, du kan gøre er at undgå bankrådgiveren og hans mavesår og i stedet smutte hen i Kontanten og låne et par og tyve tusinde.

SimFarm lider af det samme problem som SimAnt: For simpelt.

på miljø og økologiske landmænd. Hvornår laver Maxis et spil, der er SimCity værdigt?

Søren

**PC**

VGA	Adlib, Sound Blaster, Pro Audio Spectrum, General Midi, Roland	640 k	5 mb
-----	--	-------	------

VGA grafikken er ganske nuttet og udvikler sig i takt med tidsen. Man ser, hvordan markerne modnes, byen vokser og lægger asfalt på grusvejene og mejetærskere eller små lejesvende myldrer rundt på dine marker ved høsttid. Lyden er desværre ikke så god. Engang imellem kommer en kalv med et resigneret muh! eller et kom mæ-hæ'er, men ellers bliver man kun plaget med en irriterende "farmer"-song med meget lidt variation. Spillet skulle køre fint på 286'er, hvilket efter hånden er ved at være en sjældenhed.

Grafik	82%
Lyd	66%
Gameplay	76%

**OVERALL 74%**

# YO! JOE!

## HUDSON SOFT

Set hos ESCape (31-396366) til 298,- på både PC og Amiga

Kuglen rasler metallisk i spraydåsen, der rystes op og ned af en behandsket hånd. Nattehimlen er mørk, en enlig gadelygte kaster uldne skygger på den grå betonmur.

Joe og Nat er tjekkede hiphopere fra USA's storbyslum, og de er hovedpersonerne i Hudson Softs nye platformspil. Fem sindssygt onde vnsner har besluttet at bortføre de to teenager, fordi de står i vejen for verdensherredømmet. Grev Cosimos slot med alle dets rædsler tegner baggrunden for den første af de seks baner - senere følger blandt andet en labyrinthisk pyramide og et japansk tempel. Joe kan spille alene, men computeren tillader også de to drenge at optræde på skærmen på Én gang, så de kan hjælpe hinanden.

En finger trykker plasticknappen i bund, og en fin sky af rød maling springer fra spraydåsens mundstykke. Den skarpe lugt af våd maling hiver i næseborene.

Joystick eller taster styrer Joe

og Nat gennem banerne, der hele tiden scrollter for at holde de to fyre cirka midt på skærmen. Et tryk opad, og muskler spændes i imponerende hop fra platform til platform. Joe og Nat gruber automatisk fat i de afsatser, der måtte passe forbi lige over deres hoveder, så i praksis er de endnu mere mobile. Skatte og ekstra liv venter for end af snævre gange og fjerne værelser.

Lyden af en bilmotor vokser over spraydåsens hvasen, så hvinnende dæk. Gule forlygter trykker en sort skygge op ad muren. Biløren smækker, en kold stemme kommanderer: "Stop!"

### Stop?

Hundredevis af vanskabninger står mellem de to fyre og udgangen, og alle er de stand til at dræne energi og i sidste ende liv. Fra starten kan Joe og Nat give igen med knyttaevneslag og flyvespark, men andre våben er lige til at samle op. Nunchukas, kastestjerner, Molo-tock-cocktails, jernrør og motorsavne ligger godt i kynidige hænder, og de fleste fjender vender ikke tilbage, når de Én gang er slæt ihjel. Joe og Nat kan frit skifte mellem alle de våben, de har samlet op, og de mister dem ikke, når de dør.

Løbende fodder i basketball-

støvler bumper mod asfalten i en hurtig rytm. Tre skud borer larmende hulleri natten. Store monstre, der kan tåle at blive ramt mange gange, bevogter som regel udgangen. Vel forbi springer Joe og Nat op på ryggen af en drage, der flyver dem gennem en vandret scrollende bonusbane spækket med symbolbobler, der foldes ud til ekstra energi og flere liv. For enden af bonusbanen henger den næste klynge af platforme, hamret op på en øen baggrund.

Krop rammer asfalt med tung, skræbende lyd. Kindflæs opafsorte småsten. T-shirt farves mørk af varmt blod.

Banerne er ikke alt for svære, men de tager ret lang tid at gen-

nemføre. En uendelig fortsætfunktion lader Én starte forfra på enbane igen og igen, men man savner nogle koder, så man ikke skal tilbage til Cosimos slot, hver gang man har haft slukket. Muligheden for at spille to på Én gang er en fin detalje, der helt klart giver noget ekstra.

Lyskuglen fra en lommelygte famler hen over betonmuren. Kolde øjne bag mørke solbriller læser et navn i rødt, og en tung læderjakke knirker, da skikkelsen langsomt ryster på hovedet. Han vender sig, går tilbage mod bilen.

Jakob

# BATMAN RETURNS

## SUBWAY DESIGN/SPIRIT OF DISCOVERY/KONAMI/GAMETEK

Set hos ESCape (31-396366) 349,-

gør livet lidt lettere for Batmænd. Fra computeren kan man bladre i databasen over byens prominente og/eller berygtede personer, sammenligne bevismateriale eller glo lidt på Bat-dummeren (der altid sender de sene nyheder, hele natten). Det er som regel temmelig deprimerende nyheder, men en enkelt nyhed eller to gemmer hints til Batman at gå efter. Straks farer han hen i Batskabet og pakker sit Batbælte med alle mulige Batting: En Bat-a-rang, Batreb, Batdirk o.s.v. Og så er det afgang.

superhelte kan se TV og køre bil på samme tid. Prøv ikke dette i Deres egen bil). På Gothamkorset er dagens vigtige steder afmærket, og der kan han så køre hen. Afhængig af det Bat-udstyr, Batman bragte med sig, kan han bevæge sig rundt på stedet. Med Bat-reb og krog kan han f.eks. klare rundt på byens tage. Når han møder en skurk, skal han selvføl-

geligt tæve dem på god, gammeldags Batmær - selv. Du har ingen direkte indflydelse på kampen, kun hvor heftigt det skal foregå, og om han skal bruge sin Bat-a-rang eller Bat-a-bola. Undervejs støder du på Cat-woman, og til sidst er der et opgør med Pingvinen, for da du nu har forpurret hans valg ved at grave "lig" op, vil han hellere sprænge det hele i luften.

Jeg var mælløs. Faktisk bygger hele spillet på et pege-klikke interface, som giver spilleren ret begrænsede muligheder. Du har dog nogen kontrol over ham, men det er som at kigge på guldfisk i et akvarium. Interessant i en rumtid, men ikke særlig ophidsende.

### Batmænd spiser Hamburgers

Nej, det kan man selvfølgelig ikke, men han kan selvfølgelig komme, når problemerne tårner sig op. Vi befinner os først i Batmans Bateace med al hans fantasifulde isenkram, der

### Batmænd spiller baseball

I Batmobilen kan Batman stadig se nyheder, mens han kører (Advarsel: Kun Batmænd og andre



Spillet er fyldt med flotte animationer, og lyden er også rigtig dyster og får givet det rette indtryk af et gotisk fremtids-

samfund i Gotham City. Desværre er gameplayet noget kikset, hvilket er synd, for det så lovetude ud. Det, du kaber, er faktisk en meget dyr tegnefilm, og dem har Disney trods alt gjort både bedre og billigere.

Grafik: 88%  
Lyd: 84%  
Gameplay: 54%



# PINBALL FANTASIES 21ST CENTURY ENTERTAINMENT

CD32-udgaven set hos K.E.  
Mathiasen (86-240633) til 379,-

For godt et år siden var det næsten ikke til at komme frem for alle de mennesker, der lå helt nede i støvet og hyldede Pinball Fantasies, fortællelsen til Pinball Dreams. Til gengæld tvang det ikke ligefrem 21st Century til at fantasere særlig meget, for siden deres succesen fra deres to første spil har de stort set ikke lavet andet end konverteringer. Nu er turen kommet til AGA-maskinerne, der kan glæde sig over en succesrig videreudvikling fra det gamle Amiga-hit - det kunne næsten heller ikke gå galt.

Der er stort set intet ændret. Der er bare lidt flere farver og en enkel lydeffekt eller to mere. Computerversionen kan harddisk-installes, mens CD32-versionen har fået et par ekstra melodier i, der er ganske smukke, men kun bliver spillet i mellemsskærmene.

Det er stadigvæk de navnkundige Partyland, Stones'n'Bones, Speed Devil og Billion Dollar Show, der kan vælges imellem, og der er ikke andret det mindste i dem. Grafikken er blevet afspudset, men det er også alt.

Man burde måske nok have inkluderet Pinball Dreams-banerne, især på CD'en. Men 21st Century Entertainment virker forhimpede på at spinde så meget guld som muligt, og man får valuta for pengene - også i 256 farver.

**CD32: 93%**  
**AGA-AMIGA: 92%**

-CS



## PIRATES! GOLD MICROPROSE

Set hos ESCape (31-396366) til 495,-

Jamen, er det ikke bare en klassiker? Intet spil blev spillet så meget på min C-64 som det oprindelige Pirates! - jeg begyndte næsten at snakke grint og drikke rom i en alder af 12!

Historien er kort og godt, at man er pirat for en flade af piratskibe, og at man kan vælge mellem 6 forskellige tidsperioder. Alt efter tiden har de fire lande (Holland, England, Spanien og Frankrig) forskellige forhold og forskellige byer, og din rolle er at tjene en masse penge, finde din tabte familie, få titler og land fra flest mulige nationer på samme tid, blive gift og trække dig tilbage i tide. Lykken

er en varm kanon, og der er masser af kampgejst, når man dirigerer sit flagskib mod et fjendtlig fort eller border en spansk galleon. Ofté bliver det også nødvendigt at flå kården eller huggerten frem og afgøre det med det blanke stål.

Besøg guvernøren. Er I uenige, kan du bare plyndre byen og indsætte en guvernør fra dit eget land, dersikert gerne vil forfremme dig. Stjal krydderier fra handelskibene og sælg dem dyrt. Rekrutter nye sjøfolk på de snuskede barer og led efter svundne skatte...

Spillet har fået et gigantisk ansigtsløft med den nye grafik - ingen tvivl om det. Lyden er ble-

vet meget flot og det hele er sat langt bedre op. Men fundamentalt set er det bare en klap på det dårlige øje - de små handicaps er ikke fjernet.

Det er både godt og skidt. Pirates! var som sagt formidabelt, og alle vil kunne få masser af sjov ud af Pirates! Gold. Men det er efterhånden 5 år siden, og man burde rettet nogle af fejlene eller fyldt nogle af hullerne lidt ud. Som det er nu, er det acceptabelt - ikke mindst taget i betragtning, at Microprose selv ser temmelig plynret ud.

**PC: 84%**

-CS

## CIVILIZATION MICROPROSE

Sethos K.E. Mathiasen (86-240633)  
til 459,-

Glæden var stor, da jeg fik at vide, at Microprose ville lave en Amiga 1200-version af deres 24 karats Gold Game, der står som et af de mest originale spil nogensinde. PC-versionen var helt formidabel, men Amiga-versionen var meget tung at danse med, ville helst have 6 megabyte RAM og havde adskillelige fejl i grafikken. De er gudskelev blevet rettet i denne afspudsning. I Civilization er man, kort for-

talt, Gud og fører for en lille civilisation 4000 år før Kristi. Man starter med en beskeden lille stamme af langhårede elementer med navne som Grok og Bumpf, og skal sørge for at udvikle forskellige færdigheder og nye teknologier. Det starter med hjulet og alfabetet, og ender med kernekraft og masseproduktion.

Undervejs skal der kæmpes nogle krigs-, og væben spiller en meget vigtig rolle. Derskaal anlægges handelsruter og nye byer. Samtidig skal befolkningen holdes tilfredse, ellers ender det nemt med oprør, og så svinder de skatteindtægter, der er så vigtige for at få det store regnskab til at løbe rundt.

Det er intet mindre end genialt.

Grafisk er det måske ikke årsag til vilde jubelscener, og det er ikke blevet meget bedre i AGA-versonen - vi havde nok forventet lidt mere. Endnu mere skuffende er det, at det nærmest er blevet LANGSOMMERE end den oprindelige Amiga-version - man troede det knap nok muligt.

Min glæde har derfor fået en temmelig tvetydig smag. Det er rare at fejlene er blevet rettet, men jeg kunne nu godt have tænkt mig, at man havde fundet en måde at speede spillet lidt op på - det ER ikke nok at klaske lidt flere farver på og så kalde det en AGA-versi-

## D/ GENERATION MINDSCAPE

Hvis jeg var en naiv spilprogrammør, ville jeg hoppe jublende rundt ved udsigten til at kunne fyde en enkel CD op med over 500 megabytes kode. Hvis jeg var en intelligent spilprogrammør, ville jeg himle op og kræve overarbejdelse og risikotilæg. Og hvis jeg var en smart spilprogrammør, ville jeg tage en af mine titler, presse den ned på sølvpladen og flygte en uskyldig melodi.

Mindscapes programmører er

# FALCON 3.0: MIG 29 SPECTRUM HOLOBYTE

Set hos ESCape (31-396366)  
til 275,-

Spectrum Holobyte er ikke et firma, som glemmer deres venner - især ikke, hvis de har købt Falcon 3.0. MIG 29 er den anden udvidelse til Falcon, og den giver, som navnet svagt antyder, en fuldstændig simulation af den forhadte, russiske fighter... Falcon 3.0 spillerne burde i hvert fald have den.

Cockpitet er fuldstændig omhøbleret, og væbnene har været gennem den eks-sovjetiske våbenindustri's nænsomme hænder, ligesom flyets opførsel. MIG'en er måske ikke nør så avanceret og vedudstyret med blinkende skærme, små lys og en avanceret computer som den værste konkurrent, men til gengæld er MIG'en født med et par kraftige jetturbiner og en utrolig manøvreddighed - en riktig dogfighter modsat F-16'eren, der er lidt af et gadekryds. MIG'en kan



selvfølgelig stadigvæk godt årmedes med bomber, luft-til-jord missiler osv., og den har også fået en ny, spændende passiv-radar, der ubemærket løser sig på fjendtlige fly uden at de opdager det; en oplagt invitation til bagholdsangreb.

Det bedste af det hele er næsten, at alle kampanjerne i det originale Falcon 3.0 og Operation Fighting Tiger er spejlet, så de nu kan spilles fra "modstanderens" side, MOD en menneske-spiller. Eller flere andre, da MIG 29 også kan kobles på et netværk, hvilket giver en håndfuld F-16'er mulighed for

at flyve side om side mod en anden håndfuld MIG-29'ere i samme kampagne.

Er du Falcon 3.0-ejer, bør du ikke vente et sekund med at skaffe MIG-29, for du får faktisk en hel ny flysimulator, naturligvis med den samme realisme som vi efterhånden er vant til fra firmaet.

MIG-29 kræver naturligvis Falcon 3.0, og understøtter CH Products' Flightstick Pro og den lignende Thrustmaster kan også bruges.

**PC: 84%** -55

smarte. D/Generation er en trokopi af den gamle Amiga-klassiker, og ikke så meget som en byte er ændret. Historien handler om budet, der skal leveres en mystisk pakke til en professor Derrida, der arbejder i et laboratorium for genetisk krigsforsøg. Uheldigvis har de små forsøg overtaget hele forskningsskyskraberne, og det er nu op til budet at trække i heltejøjet og finde Derrida. Det bringer ham igennem 120 rum, kun bevæbnet med en laser og de ting, der måtte gemme sig undervejs.

Handlingen seskørst ovenfra, og vores helt skal finde nøgler, redde tilfangetagende og skyde mærkelige grafikdimiser i stor stil, indtil han endelig kan overrække den mystiske pakke til Derrida. Man kan forsøge at snakke lidt med de forskellige mennesker eller hacke sig ind på de forskellige computere, men i virkeligheden er det meget enkelt.

Jeg havde det sjovt et par timer med D/Generation, og det er et fint lille spil. Men Mindscapes programmørre har været lidt for smarte, og man får for lidt for penge-ne.

**CD 32: 65%**

## SPACE HULK ELECTRONIC ARTS

Set hos ESCape (31-396366)  
til 398,-

Der er for gange skyld et pc-spil, som kommer næsten lige så hurtigt til Amigaen. Til øre for de læsere, der ikke har læst min uhylige anmeldelse af Space Hulk i nr. 9, vil jeg kort give et referat af historien:

Ude i verdensrummet driver der gigantiske rumvrag (space hulks) rundt, som hjemmesøges af grotske skabninger kaldet Genestealer. De hedder sådan, da de forplanter sig ved at hypnotisere et offer og legge et "æg" i vedkommende med deres genetiske data. De dropper ind gennem warpportaler fra kaos-universet og er en trussel mod menneskeheden. Det vil Kejseren



naturligvis ikke finde sig i, så han sender sine bedste soldater afsted, elitetropperne i hans Space Marines: Terminatore. De er klædt i store rustninger, der modstår selv de tungeste kugler - men ikke Genestealer-klor.

Du skal lede fem eller ti Terminatore rundt i de (næsten) forladte gange i et af de kolossale Space Hulks og udføre forskellige missioner. Action foregår i raytraced 3D grafik, mens planlægning af Terminatorenes træk foregår på et oversigtskort.

Konverteringen er uhyliglig god, for spillet er faktisk identisk med PC-versionen: Den samme, spraglede grafik, men i en bedre oplosning. Lysdelen har Electronic Arts også klarer helt fint, måske på nær musikken.

**Amiga: 86%** -55



**Velkommen til to sider med de små hurtige.**

# TIPS & TRIX TIL WORDPERFECT

Følg med i vores nye og spændende WordPerfect-serie, hvor du får masser af tips, ideer, genveje, hurtige taster og simple makroer, der gør dit arbejde med WP meget nemmere.

Af Johnny Funch

Da opsætningen i PC-udgaven af WordPerfect kan give lidt problemer går vi denne gang igennem opsætningen punkt for punkt. Skulle du have evt. spørsmål, er du velkommen til at skrive ind til os - så adressen sidst i artiklen.

Tilbage til opsætningen af WP. For at komme ind i opsætningsmenuen trykker du SHIFT+F1 (foto 1).

## Menupunkt 1

Det første punkt i opsætningsmenuen er MUS (foto 2)

### 1. Type:

Her vælges den type eller fabrikat af mus du har købt til din maskine. Hvis din mus ikke er nævnt her, kan Mouse Driver (MOUSE.COM) for den meste bruges, og ellers må du kontakte din muse-leverandør. (Måske ligger der en såkaldt driver på den diskette du fik med din mus. Hvis det er tilfældet, så vælger du F3 for anden disk og tager driveren fra denne disk.)

### 2. Udgang:

Her specificeres hvilken udgang i din PC, som din mus sidder i.

På de fleste computere er der 2 udgange, hvor musen kan sidde, og disse kaldes COM-porte (eller serielle porte), og er kaldt 1 og 2, og det du skal finde ud af er om den port du har sat musen i port 1 eller port 2. Det nemmeste, hvis det ikke lige står i din computer manual, er at prøve sig frem, og når musen virker, så er det den rigtige port.

**3. Dobbeltklik interval (1 = .01s):**  
Her sættes hastigheden hvormed du skal dobbeltklikke på musen,

for at den reagerer. Standardværdien er 70. (Tiden angives i 100 dele sekund)

### 4. Undermenu forsinkelstid (1 = .01s):

Denne funktion angiver hvor lang tid du skal blive på et undermenu-punkt, før punktet vises. F.eks. hvis du kører hen over skærmen, så kan du undgå at alle punkterne vises, fordi du 'kører' hurtigt henover. (Tiden angives i 100 dele sekund) Standardværdien er 15

### 5. Accelerationsfaktor:

Her angives hvor hurtigt musen skal bevæge sig hen over skærmen. Jo mindre værdien er jo mere følsom er musen.

### 6. Mus i venstre hånd:

Angiver om musen benyttes af en venstre håndet. De funktioner der normalt vil blive udført med venstre musetast vil nu blive udført med højre og omvendt.

### 7. Assisteret musmarkør placering:

Hvis Ja vælges i dette punkt, vil musemarkøren blive flyttet til den menu du vælger, således at du selv er fri for at gøre det.

## Menupunkt 2

Det næste punkt på menuen er SKÆRM (foto 3)

### 1. Farver/skriftform på skærmen:

Dette punkt tillader dig at sætte din WP op til netop de farver du synes er rare at arbejde med. Alle farver i WordPerfect kan sættes op, og har man en Super VGA-skærm kan man endda få WP til at vise Kursiv skrift, Understregt eller Fed skrift direkte på

skærmen (dog ikke samtidigt) i tekstmode.

### 2. Grafiksærm, type:

Her vælger du hvilken skærmtype du har. For det meste skal der bruges en driver fra den diskette, der følger med skærmen (hvis der fulgte en med!) som så henstes. Men ellers er der de standard skærmdrivere der skal bruges.

### 3. Tekstskærm, type:

Her kan man vælge hvilken type tekst-skærm man har, den kan dog selv finde ud af det.

### 4. Menu funktioner:

Her sættes skærmfunktionerne op til netop dine ønsker.

### 5. Vis udskrift funktioner:

I WordPerfect kan man vise udskrifter på skærmen før man skriver den ud, dvs. man kan se hvordan teksten tager sig ud på printeren. I dette menupunkt kan man angive hvorledes man synes det skal tage sig ud.

### 6. Arbejdsskærm funktioner:

Her opsættes hvordan man synes at arbejdsskærmen (den man skriver teksten på) skal tage sig ud.

## Menupunkt 3

Menupunkt 3 i opsætningsmenuen hedder VILKÅR og under det punkt kan man opsætte: (foto 4)

### 1. Backup funktioner:

Skal min WordPerfect automatisk tage backup, og hvor tit? Det er de punkter man kan opsætte. Det er sådan at WP kan tage backup af dit dokument, og hvis man så sætter den til at gøre det hver 5. min. så vil WP sørge for at der

hver 5. minut bliver gemt til harddisken. Hvis uheldet så skulle være ude, og strømmen går, eller du taber en kop kaffe ned i tastaturet, så har du altså kun mistet højst 5. min. arbejde.

### 2. Bibfunktioner:

Hvornår skal maskinen sige bib, eller skal den være lydløs. Opsættes her.

### 3. Markørhastighed:

Hvor mange tegn pr. sekund skal den skrive. Dvs. når man holder en tast konstant nede, bestemmes her hvor hurtigt markøren skal bevæge sig hen over skærmen.

### 4. Dokumenthåndtering/resume:

Når man gemmer et dokument, kan man samtidigt gemme en referat af dokumentet, samt hvem der har skrevet det og hvornår osv.

### 5. Uformateret gemmefunktion (hurtig):

Denne funktion tillader dig at gemme dit dokument hurtigt, hvilket for eksempel er smart hvis du har skrevet et større dokument som du ikke er færdig med. Grunden til at det er hurtigere er, at dokumentet ikke bliver formateret, (sat op) inden det gemmes.

### 6. Orddeling:

Om orddeling skal foregå ved interne regler eller eksterne regler (eksterne regler er dem der følger med).

### 7. Meddelelse ved orddeling:

Her kan du bestemme hvornår WP skal komme med en meddelelse om orddeling.

### 8. Måleenhed:

Hvilken måleenhed ønsker du? Der kan vælges mellem Tegn, Centimeter, Tommer, Punkter og 1200 dele af en tomme.

## Menupunkt 4

Næste menupunkt hedder STANDARDINSTILLINGER og under der er der de følgende opsætningspunkter: (foto 4)

### 1. Flet:

I WP kan man skrive et brev, og flette dem med en database af adresser. I dette punkt kan man opsætte hvilke kriterier der skal gælde for en fletning, samt for opsætningen af et flettebrev. Vi vil vende tilbage til fletninger i et senere nummer.

### 2. Datoformat:

Hvilket format skal dato'en skrives i, DDMMYY eller Dagnavn, Månednavn, År eller måske en

anden kombination.

### 3. Formler:

I WP kan man lave kemiske/matematiske formler i formel-editoren, og formatet for disse, og opsætningen af skærmen, opsættes under dette menupunkt.

### 4. Format-hentede dokumenter til aktuelt printervalg:

Når man gemmer et dokument i WP, så gemmer den også det printervalg du har opsat, og her kan du vælge om du ønsker at WP skal formtere dit dokument til aktuelle printer, hvis printeren ikke er den samme som dokumentet er gemt med.

### 5. Standardkoder ved programstart:

Hvis man ønsker at indsætte nogle koder ved programmets opstart, f.eks at WP altid skal skrive med FED skrift, kan man gøre det her.

### 6. Gentagelsesfaktor:

Man kan ved at trykke på ESC få gentaget et tastetryk, og her sætter man op hvor mange den som standard skal være sat op til.

### 7. Udvidet noteapparat:

Opsætter standarden for markeringer i det udvidede noteapparat.

### 8. Udskriftsfunktioner:

Opsætter standarten for udskriftsfunktionerne, og her kan opsættes hvilken kvalitet udskriften skal være, indbindingsmargen og de andre funktioner der er i udskriv menuen (SHIFT+F7).

## Menpunkt 5 og 6

Menpunkt 5 fra hovedmenuen hedder TASTATUROPSÆTTNING, og hvis man vælger det punkt, kommer man ind i et skærbillede der lader dig opsætte din tastaturopsætning. F.eks kan man omdefinere nogle taster, som en slags makro.

Det sidste punkt i menuen hedder PLACERING AFFILER, og det er opsætningen af hvor man vil have sine filer til at ligge. Hvis man f.eks. vil have sine dokumenter til at ligge på en diskette, kan man sætte det op i dette punkt.

**Har du et problem med din WordPerfect, så skriv til mig på adressen:  
Privat Computer  
St. Kongensgade 72  
1264 København K  
Mærket "WP-boksen"**

- 1 - **Mus**
- 2 - **Skæren**
- 3 - **Vilkår**
- 4 - **Standardindstillinger**
- 5 - **Tastatur-opsætning**
- 6 - **Placering af filer**

1

- 1 - Farver/Skriftform på skæren
- 2 - Grafikskærm, type VGA 640x480 16 farver
- 3 - Tekstskærm, type Valgt automatisk
- 4 - Menufunktioner
- 5 - Vis Udskrift, Funktioner
- 6 - Arbejdsskærm, Funktioner

2

- Opsætning: Vilkår**
- 1 - Backup-funktioner
  - 2 - Bip-funktioner
  - 3 - Markerhastighed 50 tps
  - 4 - Dokumentehåndtering/-resumé
  - 5 - Uformateret gemme-funktion (hurtig) Ja
  - 6 - Orddivision Eksterne stavekontrol/r
  - 7 - Meddelelse ved orddivision Når krævet
  - 8 -

3

- Opsætning: Mus**
- 1 - Type Mouse Driver <MOUSE.CD>
  - 2 - Udgang
  - 3 - Dobbelt-klik interval (i = .01s) 70
  - 4 - Undermenü Forsinkelstid (i = .01s) 15
  - 5 - Accelerationsfaktor 24
  - 6 - Mus i venstre hånd Nej
  - 7 - Assisteret mus-makro placering Nej

4

- Opsætning: Standardindstillinger**
- 1 - Flet
  - 2 - Dateformat 1. 3. 4. 4. oktober 1993
  - 3 - Formler
  - 4 - Formater hentede dokumenter til aktuelt printervalg Nej
  - 5 - Standardkoder ved programstart
  - 6 - Gentagelsesfaktor 8
  - 7 - Udvidet noteapparat

5

## Månedens Makro - Dato!

Månedens makro, vil være til stor gavn for mange. Som nævnt sidste gang, startes makroeditoren ved at trykke på CTRL+F10, derefter presses ALT+D (Hold alt nede mens der trykkes på D). Beskriv makroen med 'Dato' og tryk ENTER. Derefter skal følgende tastetryk indtastes, der hvor jeg skriver By skriver du naturligvis dit bynavn: ALT+F6 (for at justere teksten mod højre) By den SHIFT+F5,2 tryk Enter 3 gange og dernæst CTRL+F10 igen for at afslutte makroen!

Ved denne makro vil dato'en ændre sig til system dato, hvilket vil sige at næste gang du indlæser dokumentet vil dags dato fremkomme, hvis du ønsker en fast dato, så udskift linien men 'den' + SHIFT+F5,2 men 'den' + SHIFT+F5,1, så vil dato'en ikke skifte.

# SUCCESSFULDT FAMILIE-FIRMA!

**Vi kigger indenfor hos computerbranchens mest succesfulde familieforetagende, Sierra On-line. Læs om deres nye spil, og hvordan de laver dem!**

Af Niels Lassen

Sierra On-Lines tour de force gennem mere end ti år tager ikke sin begyndelse med kæmpepsål som Kings Quest VI, hvor introduktionen på CD-ROM udgaven fylder over 50 megabytes. Vi skal tilbage til pionærdagene, hvor en computer havde båndstation og Bill Gates var en fattig computernørd!

## Skatteprogrammet der blev et eventyr

I 1979 sad Ken Williams og lavede et skatteprogram for et firma på sin computer. Men nysgerigheden tog over, og i stedet for at lave sit arbejde gik han på opdagelse i sin maskine. Herstodte han på Adventure - et primitivt teksteventyr, der i dag ville være en sikker Ejnar-modtager i vores spillersktion. Men dengang var folk ikke så forvente, så Ken og hans kone Roberta blev grebet af spillet og de blev også inspireret til selv at lave noget lignende. Det foregik i praksis på den måde, at Roberta Williams kom med ideerne og Ken programmerede dem.

Idag vejer en spilpakke fra Sierra sjældent under 5 kilo og de farvestrålende annoncer for Sierras spil ses i blade over det meste af verden. Men dengang var sagen en anden: Ken og Robertas første spil, Mystery House, blev solgt direkte til forhandlerne og store, flotte indpakninger var der heller ikke råd til.

Starten af 80'erne var ikke kun gode år for eventyrbranchen. Infocom var ved at gå konkurs på grund af deres forretningsprogram, Corner Stone der i folkmunde blev kaldet Tomb Stone (gravsten) og de blev købt af Activision. Sierra var også til salg efter et mislykket eventyr med cartridge-spil, men de blev ikke købt. Ken og Roberta blev red-

det på stregen da de fik besøg fra ingen ringere end IBM, der skulle til at lancere deres vidunder, PC'en.

IBM betalte ægteparret for at udvikle et spil, der skulle udnytte deres nye vidunder til det yderste. Spillets titel var Kings Quest. Succesen var på plads. Det er fra det tidspunkt, Sierra er gået fra succes til succes. Det er fra det tidspunkt Sierra blev Sierra.

## I begyndelsen var ordet

I dag må Kings Quest 1 siges at være under hvad vi kan forvente os af et eventyr. Kings Quest 1 var i bund og grund et frustrerende spil, hvorpå spilleren skalvade rundt i et stort landskab og løse gåder, der ofte brillierer ved at være mildest talt ulogiske.

Men nye læsere kan begynde her. Det er ikke nødvendigt at rede rundt med fortidens syndre. For Sierra har været gennem en rivende udvikling, der tog sin begyndelse i 1989. Fra Kings Quest lanceringen i 1984 frem til 1989 var der ingen tekniske fremskridt i spillene uden det dog betyder, at der ikke blev lavet nogle gode spil. Klassikere som Leisure Suit Larry serien, Space Quest serien, Police Quest og den knap så klassiske Quest for Glory serie (de er meget questede hos Sierra) kom til i dette tidsrum - alle serier, der stadig kommer nye afsnit til.

I 1989 skete der imidlertid det, at Sierras brugerinterface fik en opstramning. Utilfredsheden med at skulle skrive alle kommandoer, med den risiko at spilleren bruger ord, spillet ikke forstår, gør at tekst-fortolkeren blev udskiftet med musen.

Begrundelsen til udskiftningen var, at Williams familien ville have, at spilleren skal være mere involveret i spillene. Ken Wil-

## SÅDAN LAVER MAN ET SPIL!

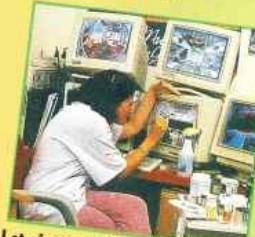
Vi har set de flotte pakker og de professionelle spil. Vi har set titler, der sæger bedre end danske rockplader. Men vi har ikke set, hvordan spillene bliver til. I det lukkede programromland er det ikke nemt at finde Sierras taktil, men nu har vi fået besøerne. Det er unge, jakkesætsklædte, intelligente og veldisciplinerede folk... NOT! Vi gik bag kulisserne da Space Quest V blev til...



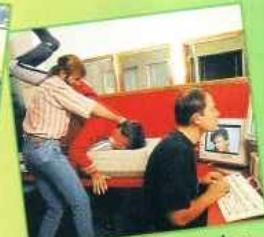
Der er kun originale ideer i Sierras spil... der bliver ikke "lånt" noget fra nogen. Her er designerne i gang med at blive "inspireret" af Star Trek...



Chefgrafikeren i gang med at inspirere rumskibet i Space Quest V.



I et så stort spil som Space Quest V er det ikke altid folkene forstår hvad hinanden siger. Her er en grafiker gået i gang med at lave baggrundsgrafik...



Der er brugt digitaliserede skuespillerne til spillet. Her er hovedpersonen ved at blive scannet ind i computeren!



Alt skal være realistisk. Her er man ved at få holdt benzin ud over sig til en scene, der kræver han brænder!



Reparationsholdet, der skal sørge for at rumskibet kan flyve!



Udviklingschefen (siddende) holder møde med resten af holdet for at høre om de ønsker nogle ændringer.

liams siger direkte, at han vil prøve at få folk til at glemme, at det er et spil på en computer der i gang med. Tekst-kommandoer vil hele tiden minde folk om, at computeren og spillet har begrænsninger. Ken fortsætter:

"Roberta ville finde en måde hvorpå spillerne føler sig mere som en del af historien, ved at lade dem [spillerne] manipulere direkte med tingene i [spil]verdenen. Hvis man vil åbne en kiste i det virkelige liv, skal man bare række over og åbne den. Det blev hendes mål."

Men man skal nok heller ikke glemme at i 1989 var spil der blev styret med mus ved at blive meget udbredte fra anden side. Både LucasArts og Icom Simulations (bl.a. Deja Vu) var allerede hoppet med på vognen. Sierra må have følt deres ånde i nakken!

## Fra ord til tale

Det første spil fra Sierra hvor man var bevæbnet med mus istedet for tastatur var Kings Quest V. Spillet var teknisk set imponerende. 256 farvers grafik, det nye styresystem, flot introduktion og god lyd gjorde, at spillet blev den største succes Sierra har haft til dato. Over 500.000 eksemplarer blev solgt af spillet og banen var ryddet til flere titler af samme omfang.

Fler spil er kommet til. Space Quest IV og V, Leisure Suit Larry V og senest Kings Quest VI samt Freddy Pharkas har alle benyttet det teknisk avancerede system, med 256 farvers grafik og mus.

Og som andre større softwarehuse har Sierra fået øjnene op for CD-mediet. Kings Quest VI er kommet på CD, hvor alle personerne i spillet taler og via et avanceret program bevæger personernes leber sig i takt med det der bliver sagt. Så undgår man at personerne lyder som noget fra en Kinder-Milch reklame!

Samarbejdet med firmaet Bright Star, der udviklede tale-systemet fortsætter, så der kommer givetvis også tale til de næste CD-eventyr fra Sierra.

## Udvidede horisonter

Samtidig med den stadige strøm af nye eventyr går Sierra også ind på andre markeder. For et par år siden overtog Sierra softwarehuset Dynamix, der står bag imponerende titler som Rise of the Dragon og Heart of China. Dynamix fortsætter med en selvstændig udvikling og den bærer

frugt. Aces of the Pacific er det første i en serie 2. verdenskrigs flysimulationer, hvor den næste i serien, Aces over Europe, ser virkelig lovende ud.

Også fra Dynamix er lige kommet rollespillet Betrayal at Kronor der har mange gode, nye ideer at arbejde videre på. Der kommer en fortsættelse til Betrayal at Kronor senere.

Det franske softwarehus Coktel Vision er ligeledes blevet overtaget af Sierra og deres høstspil Inca er kommet under kærlig behandling. Vi kan således se frem til både en CD-ROM udgave af Inca og fortsættelsen, Inca 2, er på vej.

Men det er ikke kun spil der er på repertoiret hos Sierra. Der er kommet en stribe undervisningsprogrammer - den første CD-ROM udgivelse var faktisk undervisningsprogrammet Mixed-up Mother Goose. Lærdomsserien inkluderer også Eco Quest 1 og 2, der har miljøbudskafer og snart kommer også Yobi's Magic Spelling Tricks - et staveprogram - og Slater & Charlie der er en slags eventyr, hvor børn kan gå på opdagelse i en fantasiverden.

## Et kik i krystalkuglen

Hvad kan vi så forvente at se fra Sierra On-Line i fremtiden? Det spørgsmål er der to svar til, for målsætningen for fremtidens underholdning er mere eller mindre fastlagt hos Sierra. Men det er en målsætning, der kræver hardware som endnu ikke er heremandseje. Så spørgsmålet om fremtiden er dels de spil, der er på vej, dels de spil, der skal udvikles indenfor de næste år. Hvis vi begynder med det umiddelbare ser fremtiden interessant ud...

## Quest for Glory IV: Shadows of Darkness

Selvom anmeldelserne af de tre første Quest for Glory spil ikke har været i top, har serien trods det solgt over 400.000 eksemplarer, og man slagter som bekendt ikke en høje, der ligger guldæg. Shadows of Darkness ser nu også ud til at blive et ganske imponerende værk. 80386SX og 10Mb harddiskplads som krav tyder på, at Shadows of Darkness bliver mere omfattende end de første tre i serien. Man kan overføre karakterer fra de tre andre Quest For Glory-spil, grafikken er i 256 farver og kampsystemet skal have fået en opstramning. Udgivelse til PC i løbet af vinteren.

Samtidig med den stadige strøm af nye eventyr går Sierra også ind på andre markeder. For et par år siden overtog Sierra softwarehuset Dynamix, der står bag imponerende titler som Rise of the Dragon og Heart of China. Dynamix fortsætter med en selvstændig udvikling og den bærer



Ken og Roberta Williams - ægteparret der startede Sierra On-Line.

ry far sat de fleste til vægs; over 1 mio. solgte eksemplarer af de første fire spil (der eksisterer ikke nogen Larry 4!) gør Larryserien til den suverænt mest succesfulde i Sierras regi. Og Larry 6 tegner til at følge godt op på den succes.

Der er lavet nogle ændringer i Larry 6. F.eks. er kontrolpanelet hele tiden vist på skærmen, og grafikken der i de andre Larryspil er tegneserieagtig, bliver pumpet op med digitaliserede fotos som baggrund. Handlingen forbliver dog den samme; snup så mange piger som muligt - i Larry 6 er der 10 piger der skal scores for det "ultimate møde i Penthouse-suiten". Udgivelse før jul til PC.

## Gabriel Knight: Sins of the Father

Jane Jensen, der var medforfatter til Kings Quest VI, går med Gabriel Knight i en mildest talt ny retning. Inspireret af film som Batman og Dracula har Jane sat sig for at lave et spil, der har samme dystre stemning og miljø som de to ovenstående filmitter. I spillet styrer man Gabriel der



PC: Leisure Suit Larry 6. Flere kvinder! Læg mærke til menuerne overst og nederst på billederne. Det er menuerne, der er vist hele tiden i Larry 6.

realistisk politispil. Denne gang er spillet designet af Daryl Gates - den meget udskældte politichef under urolighederne i Los Angeles - og spillet er produceret af Tammy Dargan, der har arbejdet med tv-serien, Americas Most Wanted, et program a la Alarm 112 eller Station 2. Der er brugt rigtige skuespillere og baggrundsgrafikken er i stor udstrækning fotos, der er taget rundt omkring i Los Angeles. Udgivelse før jul til PC. Samme systemkrav som Shadows of Darkness.

## Leisure Suit Larry 6: Shape Up or Slip Out

Anti-helten Larry Laffer er ikke kun uheldig. Hvis vi kaster et blik på salgstallene må vi sige, at Lar-

uden at vide det er udpeget som Shadow Hunter - en person, hvis mål er at udrydde ondskab. Rollen går i arv, så Gabriel er som sagt ikke særlig klar over hanslod i livet. Men i sine undersøgelser af en række voodoomord i New Orleans kommer han i kontakt med onde krafter. Efter Phantasmagoria (læs andetsteds) er Gabriel Knight mit bud som det bedste Sierras spil til dato. Kommer til PC i år og spillet kræver 2Mb RAM.

## Phantasmagoria

Selvom oplysningerne på nuværende tidspunkt er sparsomme (det gælder beklageligtvis også billedmateriale) så skal I nu alligevel ikke snydes for Phantasmagoria. For her er der virkelig tale



www.POLICEFEST.de

PC: Police Quest IV i Los Angeles. Det meste af baggrundsgrafikken er fotos, taget rundt omkring Los Angeles.

► om noget nyt og stort...meget  
stort!

Spillet er designet af Roberta Williams og det er ligesom Gabriel Knight et gotisk-inspireret miljø, handlingen udspilles i. Men her holder ligheden op. Phantasmagoria kommer nemlig kun til CD-ROM - rygter fortæller enddog at spillet vilde til CD'er.

I spillet skal man styre Adrienne Delaney, en kvinde der begynder at høre mærkelige lyde om natten i sit nykøbte hus, og ægtemanden begynder også at virke lidt underlig. Så er stemningen lagt for en god gang horroeventyr i bedste H.P. Lovecraft stil! Kommer til PC CD-ROM i starten af det nye år.

### Hvad ellers?

Da Sierra ejer flere forskellige softwarehuse (Dynamix, Coktel Vision osv.) er det ikke muligt at komme ind på alle de titler, der er på vej. Følg med i nyhedssektionen for yderligere oplysninger, for der er alt fra flipperspil til fodboldspil på vej. De mest interessante er vi dog kommet ind på. Sierras ønsketænkning om Virtual Reality maskiner og at alt skal være så realistisk så man glemmer det er et spil, er vi langt fra. Det er Sierras fremtidsplaner på lang sigt. Vi vender tilbage når lang sigt bliver til overskuelige fremtid.



PC: Quest for Glory IV. Flat ser det ud



PC: A hard days knight. Gabriel Knight bliver Sierras første indtøg i det uhyggelige. Se i øvrigt menuen i toppen af skærbilledet. Der er kommet flere funktioner end i tidligere Sierrasnål.

# **AMIGA Introduktion til Workbench 3 og AmigaDOS**

Kender du ikke Workbench 3 - eller skal du måske først nu igang med Amiga'en? ..... så er det her bogen for dig!

Kom nemt og hurtigt over alle begyndervansklig-hederne. Bogens mange tips, ideer og trin-for-trin-anvisninger hjælper dig på vej.

AMIGA Introduktion til Workbench 3 og AmigaDOS  
er lige sagen for dig, der har en A1200, A4000  
eller en anden Amiga med Workbench 3.

Her får du en gennemgang af skuffer, ikoner, menuer og kommandoer - samt editorer, virus-fare, printer-installation og meget, meget mere!

Bogen udkommer i første del af december. Så får du 216 sider med masser af illustrationer og eksempler - oversat og bearbejdet af Amiga-supporterne Freddy Thunø og Søren Gudiksen - for ca. kr. 248,-



Skelbækgade 4,  
DK-1780 København V  
Telefon: 31 21 68 01  
Fax: 33 25 18 50



# AMIGA UDVIKLER-MØDE I DANMARK

**Der blev fornørlig afholdt en konference i Århus, hvor inderkredsen af danske udviklere bl.a. talte om nyheder indenfor hard- og software og nye udviklinger på den danske Amiga-front.**

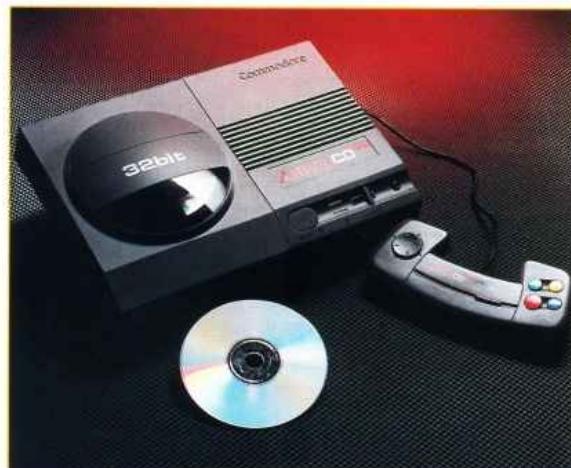
Af Kenneth Friberg

På Amiga udvikler-møderne sætter de mest garvede og erfarne programmører sig sammen med Commodore. Her udveksler de ideer, nyheder og andet godt, som de fleste almindelige Amiga-brugere (dvs. dig og mig) vil kunne opleve måneder senere som forbedringer i Workbenchen f.eks.

## Nordisk tilslutning

Mødet var planlagt som en nordisk begivenhed, så der var også norske og svenske udviklere med. Det var meget interessant at høre hvad der foregår i resten af Norden.

Af mere 'kendte' navne indenfor Commodore var Allan Havemose fra Commodore USA og Jan Nyman fra Commodore



På det nyligt afholdte udvikler-mode i Århus, blev de nordiske udviklere bl.a. orienteret om CD 32'ernes forskellige muligheder. Det ligger næsten i ordet, at udviklere er dem, der udvikler software og hardware til Amiga-serien



De færreste læser manuelen, når de har købt en Amiga. Istedet bliver der "kun" spillet los. "Workbench Buddy System" skulle løse op for det problem, der er en slags on-line manual til Amiga, indbygget i den medfølgende software.

Tyskland. Disse to stod for en del af den mere tekniske information om bl.a. CD 32, og en del om operativsystemmet, der stadig fortsætter i en rivende udvikling.

Jan Nyman og Allan Havemose stod også for en meget omfattende demonstration af CD 32'ernes forskellige muligheder, bl.a. med animationer og forskellige muligheder indenfor udviklingssystemer til den.

Jan Nyman gennemgik de forskellige biblioteker og programmeringsmuligheder, samt besvarede mere eller mindre interessante spørgsmål om teknikker til udnyttelse af disse.

Efter megen tumult på Amigascenen både hvad rygter angår nationalt set, men også hvad man har hørt fra udlandet, var det meget betryggende at høre, at Commodore langtfra er gået ned med flaget, men blot satser lidt

anderledes, og nok mere rigtigt, end de gjorde for nogle år siden.

## Netværk

Det tidligere omtalte netværksystem 'Envoy' er stadig under udvikling. Ligeledes er det TCP/IP baserede AS225. I stedet for at Commodore fortsætter med udviklingen, er de to pakker nu blot lagt ud til licens-aftaler. Dvs. at et firma der ønsker at videreforske, eller benytte programmet sammen med et af deres produkter, blot tager en licens på systemet. På den måde får forbrugerne hvad de har brug for, og Commodore kan spare lidt kraft i den retning.

Derudover er en del netværkskort kommet ud til licens, så måske vil viindenfor ikke for lang tid, se en mere kontant markering af Amiga's gode muligheder.

der indenfor netværk, og et medfølgende prisfald på denne front?

## Workbench Buddy System

Noget der står lige for døren til at blive introduceret på det danske Amiga marked er 'Workbench Buddy System'. Vi kan her afsløre noget som meget få mennesker kender til: dette koncept er i sin grundide meget brugt, men den er endnu ikke set i sammenhæng med Workbenchen.

Selvom titlen lyder som en 'dyr' engelsk udvidelse, går ideen ud på, at de færreste nybagte Amigabrugere nogensinde finder ud af, at der fulgte manueller med, og at de derfor aldrig får udnyttet maskinen til andet end spil.

Det er også i orden, men det er et frygteligt spild at lade al det gode maskineri gå til spilde på det alene.

WBS består af en del 'hypertext' dokumenter samt nogle demoer der viser hvordan man bruger mus, præference programmer og meget andet. Hypertext dokumenter er tekster hvori er inkluderet referencer til andre dele af dokumentet. Det betyder at hvis du sidder og læser om hvordan man starter en CLI med musen, kan du klikke på ordet 'CLI' som er markeret, så vil du blive bragt hen til en forklaring af hvad CLI er.

## Bedre end en manual

Planen er, at der skal være endnu mere dokumentation i systemet end hvad der er i de medfølgende manualer. Det bedste ved det er... det hele er på DANSK!

Initiativet til dette store stykke arbejde er taget af SHI (Safe Hex International), og oversættningen og struktureringen er også lavet af dette verdensomspændende samarbejde. Systemet er lavet helt under AmigaDOS, og benytter kun Commodore egne programmer, det vil sige at det virker på alle maskiner. Endvidere er det muligt at installere det på harddisk.

## Hemmeligt!

Der blev også afsløret en del anden spændende information - men det måtte vi ikke få at vide, da Commodore helst ikke ser at der "slipper" noget ud for tidligt, da meget af det endnu ikke er helt færdig-udviklet. Men noget af det har med nye Amiga'er at gøre...? Hold øje med Privat Computer i nærmeste fremtid!

# DET ALTERNATIVE HJØRNE

# - ARJAY GENEALOGIST

Din Amiga kan sagtens benyttes til andet end de sædvanlige opgaver. Det bevises her med programmet ArJay Genealogist, der holder styr på dine tip-oldemødre.

Af Anders Christensen

At en computer kan benyttes til mange forskellige ting, er efterhånden gået op for de fleste, og på det seneste er der udkommet en del programmer som udfører opgaver, man ikke nødvendigvis forbinder med en computer. Ét af dem er Arjay Genealogist, der på dansk kan betegnes som et slægtforskningsprogram. Kort fortalt er dette program istand til at generere et stamtræ over din familie, og da det ikke er helt umoderne at interesser sig for sine forældre, er dette en oplagt mulighed.

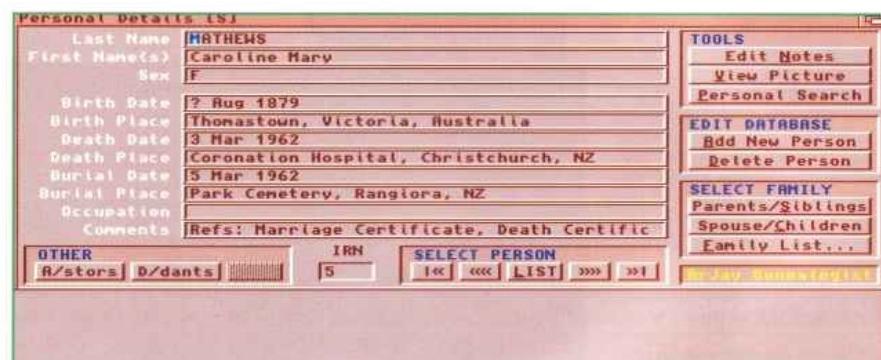
## Interview oldemor

Som den medfølgende manual gør brugeren opmærksom på, kræver det et omfattende forarbejde at dokumentere sine gener flere generationer tilbage i tiden, men de fleste der kommer i gang med denne specielle hobby, ender med at blive fanget af ideen om at støve fjerne familiemedlemmer op over hele landet, såvel som andre steder på kloden. Går man langt nok tilbage, bliver man hurtigt klar over hvor vidt omkring ens fjerne familiemedlemmer findes.

Efter at have interviewet oldemor, og fundet de mennesker som man nu engang kan, sætter man signed foran sin Amiga og begynder at organisere tingene en smule.

## Du har fuld kontrol

Arjay Genealogist fungerer som en stor relationel database, og det første led består i at indtaste de enkelte persondata, som bl.a. omfatter navn, alder, fødselsdag, gravsted samt meget mere. Efter indtastning af samtlige personer i databasen, skal de naturligvis relateres til hinanden. Her skal



ArJay Genealogist sørger for at du kan opbevare detaljerede informationer om hvert familiemedlem.

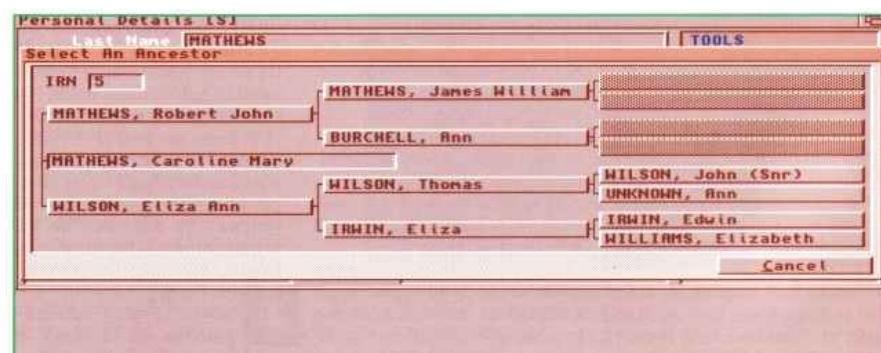
## Interaktiv hjælp

Selve programmet er bygget om den flotteste og mest velfungerende brugerflade, undertegnede har set i meget lang tid. Systemet er bygget op omkring to vinduer; et indeholder den enkelte persons data, og det andet familie data, hvor partner og børn er registrerede. Det hele kan styres via mus eller tastatur, og er enkelt og logisk opbygget. I en menu kan man endda vælge en række ind-

lagte farver, således skærm layoutet er tilpasset ens personlige smag.

Der følgeringen egentlig dokumentation med programmet, men derimod en datafil til Commodore AmigaGuide program, der fungerer som en interaktiv manual. Efter at have installeret AmigaGuide på din disk, kan du få online-hjælp ved et tryk på HELP tasten.

Denne funktion gjorde det let at få hjælp overalt i programmet.



Stamtræet er hvad de fleste forbinder med slægtforskning, og naturligvis benytter ArJay Genealogist også denne metode.

og vi kan kun få på andre følger eksemplet op.

## Viser billeder af familiemedlemmer

Udover at klare problemet med at samle alle de indtastede personer til familier, kan man med Arjay Genealogist også tilknytte IFF billeder til de enkelte personer. Disse billeder kan hentes frem ved et tryk på en knap inde fra selve programmet. Ligeså gælder det for en tekstfil med personlige notater, som også kan tilknyttes en enkelt person og hentes ved hjælp af en ekstern editor, der frit kan defineres.

Naturligvis er der også inkluderet et komplet ARexx interface i ArJay Genealogist, således at andre programmer kan kommunikere vha. de 40 indbyggede kommandoer.

## Seks udskrivningsmetoder

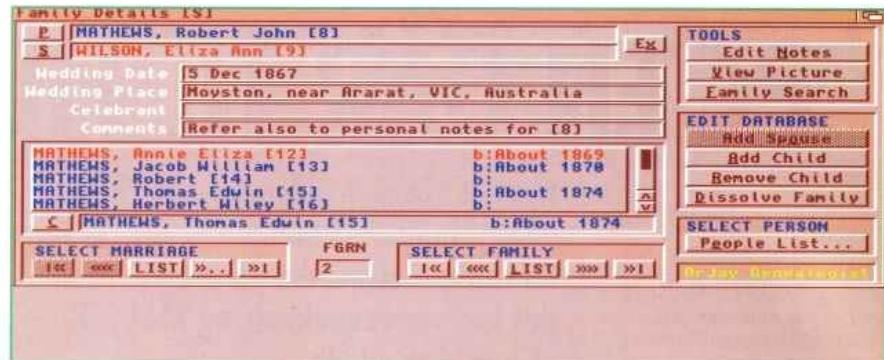
Ett slægtforskningsprogram skal naturligvis kunne udskrive sine data på papir, og ArJay Genealogist kan benytte ikke mindre end seks forskellige udskrivningsformer. Programmet er faktisk i stand til at udskrive selve stamtræet for familien, så på den måde kan man godt sige programmet løser sin opgave til fulde. Du kan naturligvis også få en komplet rapport over samtlige indtastede personer i hele basen samt meget mere.

## Gratis!

At ArJay Genealogist er et seriøst program, kan der ikke herske nogen tvivl om, men det er faktisk også meget svigt at finde ud af hvem man er i familie med. Ordsproget "det er en lille verden..." kommer ofte i brug mens man roder gennem de sidste mange generationer. Du får endda forsøget gratis, for programmøren Robin J. Akins har frigivet ArJay Genealogist som FreeWare, og det betyder som bekendt at programmet må distribueres og benyttes kvit og frit så længe ingen tjener penge på det.

Med ArJay Genealogist kan du frit legge nye personer ind på ethvert tidspunkt du ønsker, så i den forstand bestemmer man selv hvor langt man ønsker at gå til at starte med - man kan altid hoppe tilbage senere og fortsætte ufortrødent hvor man slap.

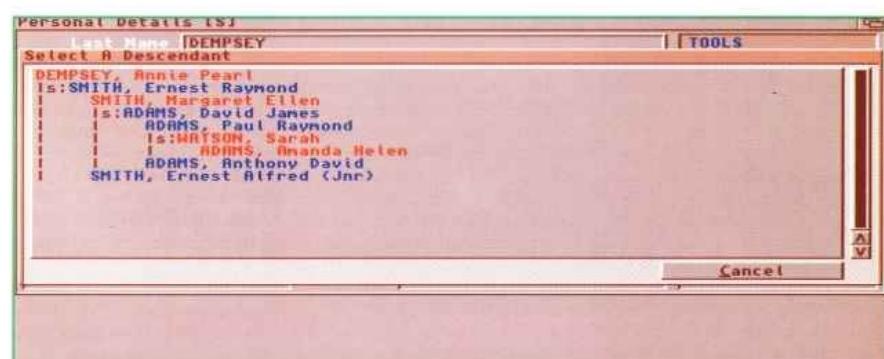
Har du 1 MB RAM og workbench 2.0 eller derover, fungerer programmet fint på din compu-



En liste over samtlige børn dette par har fået. Bemærk at mænd er skrevet med blåt og kvinder med rødt. Det øger overskueligheden betydeligt.



En stor glad familie, og ArJay Genealogist holder styr på dem alle. Datoen til højre er parrets vielsesdato.



Her er et diagram over samtlige personer der nedstammer fra Annie Pearl Dempsey.

ter, og de af jer der stadig kører med Workbench 1.3 må hellere se at få opgraderet, hvis I ønsker at benytte PD programmer i fremtiden. Kunne du tænke dig at bruge din Amiga til noget andet, er dette et meget velegnet program, så få fat i ArJay Genealogist og find ud af hvor interessant slægtforskning faktisk kan være.

### SÅDAN FÅR DU PROGRAMMET:

**Postordre:**  
Michael Jensen  
Postbox 2134  
6705 Eshøj Ø  
Tlf: 75145180  
Postgiro 1 93 52 40  
Pris: 20 kr. incl. diskette og porto  
1 uges leveringstid

**BBS System:**  
COM-BBS  
2400-9600 baud, 24h, 8N1  
Tlf: 33132003  
**SAGA AmigaBBS**  
2400 baud CCITT, 14400 bps  
HST/42bis, 8N1

**Sysop:** Per Hansen  
**Tlf:** 31163217

**FAKTA:**  
**Navn:** ArJay Genealogist  
**Programmer:** Robin J. Akins  
**Type:** Shareware  
**FPS:** 865  
**Saga BBS:** Genealogist.LHA  
**COM-BBS:** GenLHA  
**Pris:** Gratis

**OBS:** ArJay Genealogist fungerer kun under Release 2 og derover. Alle med Workbench 1.3 ogdeunder bliver nødt til at opgradere.

# PC'EN GÅR TIL FILMEN

**Med et såkaldt video-grabber kort til at "fange" levende billeder får du rigtig multimedia på din PC. Men det kræver regneraft og MASSER af harddisk-plads.**

Af John Alex Hvidlykke

PC'en er kommet langt. Fra en lille maskine, der kun kunne vise tekst på skærmen - i sort/hvid, og sige "bip". Til et teknologisk medie-monster. Lyd i stereo, Windows-grafik, oceaner af lagerplads på CD-ROM. Så mangler vi bare levende billeder.

På "Privat Computer" besluttede vi os derfor for at tage de levende billeder nærmere i øjensyn. Dog må vi inndrømme, at testen blev betydeligt mindre omfattende, end vi havde ønsket. Vi henvendte os til en række forhandlere. Men flere var i øjeblikket i færd med at skifte udvalg i video-grabber kort. Og de nye kort var endnu ikke fundet. Andre viste stor samarbejdsvilje, men kunne ikke levere kortene, inden redaktionens slutning.

Alligevel repræsenterer de to(!) kort, vi har set på, vidt forskellige teknologier indenfor video-grabbing.

## To slags grabbing

Det ene af de testede video-kort giver mulighed for "sekvens-grabbing". Det vil sige, at de kan fange levende billeder fra video eller TV og gemme dem som

levende billeder. Du får altså en fil på din computer, som indeholder nogle sekunders video. Men forvent ikke, at du kan gemme ret lang tids video i ret høj kvalitet. Tænk på, at hvert enkelt billede fylder lige så meget som et "normalt" grafikkbillede. Og at der skal mellem fem og 20 billeder til i sekundet. Det betyder, at video i nogenlunde ordentlig kvalitet fylder 10-15 megabytes pr. minut! Hvortid fald, hvis man ikke skal gøre til kompressionsteknikker, så det fylder mindre.

Så er det mindre slemt, hvis du kan nøjes med at grabbe enkeltbilleder. Du kan også klare dig med mere beskeden hardware og software.

## Hjem vil have det?

Der er to slags folk, der kunne finde på at investere i video-grabbing: De, der har brug for det - og de, der ikke har brug for det, men synes, at det er sjovt.

Et kort, der kan lave sekvens-grabbing, vil være et fantastisk værktøj til præsentations-grafik og undervisnings-systemer. Men det kræver ret seriøs hardware.

Samme kort vil naturligvis være et ideelt stykke legetøj.

Men enkeltbilleder er heller ikke at foragte. Sammen med et video-kamera har du faktisk en 3-D scanner. OK, kvaliteten er ikke høj (max. 756 punkter i bredden). Men prøv at proppe din kat i en scanner! Det er meget nemmere at få den til at samarbejde med et video-kamera.

## Den kan ikke se det selv

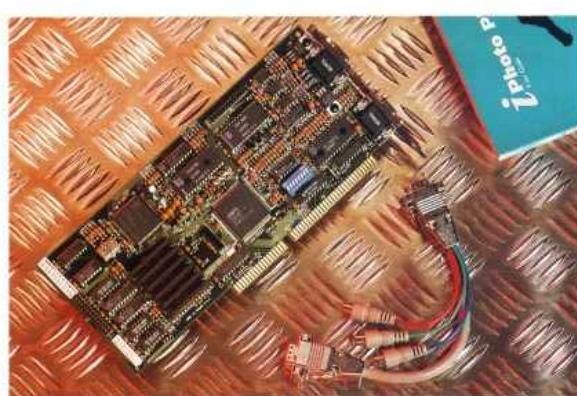
Video Plus kortet kan vise levende video på skærmen, i et vindue under Windows. Det burde være umuligt! Selv den heftigste 486-processor kan ikke følge med. Og den ville da slet ikke kunne lave andet samtidig.

Når det alligevel lader sig gøre, skyldes det, at resten af PC'en ikke kan "se", hvad der sker i video-vinduet. Hverken computerens processor, skermkort eller harddisk har noget at gøre med video-signalet. Det bliver kun behandlet af grabber-kortet, som blander det med signalet fra skermkortet. Resten af PC'en kommer først ind i billedet, når du beder grabberen om at gemme et frosset video-billede.

Skaleringen (ændring af størrelse) af det levende video-billede sker ved hjælp af en genial chip fra Chips & Technologies.

Video Maker kortet bruger en anden løsning. Her er det processoren og skermkortet, som kommer på arbejde, når der skal vises video. Til gengæld har kortet andre fordele.

Men nok snak. Lad os prøve: Lights, camera, action!



Med et kort som dette, kan du optage film fra TV eller video direkte over på din PC.

kompatible videokort er forsynet med sådan een. Desuden skal anbringes en ledning fra udgangen (skærmstikket) på videokortet, til en indgang på Video Plus-kortet. Skærmen forbides så til en udgang på Video Plus.

En "jumper" på kortet giver mulighed for at vælge imellem to forskellige I/O'er. Og med en anden omskifter kan man vælge, hvor i PC'ens hukommelse, kortets egen RAM ligger.

Der er tre video-indgange på kortet, som kan forbines med almindelige "phono"-kabler af samme slags som de, der bruges i japanske hi-fi-anlæg. Ejere af videoer med scart-stik skal altså have fat i et special-kabel. Du kan dog "kun" bruge én af gangen. Til gengæld gør brugermanualen

## MPEG - en pakke-løsning

Video Maker-kortet tilbyder som det eneste af de testede at gemme billederne i MPEG-format. Bag navnet gemmer der sig betydelig mere end "bare et andet filformat". MPEG står for Moving Pictures Expert Group. Det er måske ikke så interessant. Mere interessant er det imidlertid, at MPEG-formatet er en måde at komprimere (mindske) levende billeder på - kraftigt. På pakken hevdes det, at kortet giver mulighed for at gemme 45 sekunders video på en HD-diskette (1.44 Mb). Inden pakningen fylder sekvensen ca. 10 Mb!

Faktisk kan man opnå endnu højere kompression, afhængigt af billederne. En film i wide-screen format (med en sort "bjælke" over og under billedet lod sig pressse til bare 54 kilobytes for et minut!

## Video Plus

Video Plus (Alcotini) til 3195 kr. Kortet monteres i en almindelig sokkel inde i PC'eren. Derud over skal det forbindes med et "lakridskabel" til et skermkort med et såkaldt "feature-conector". De fleste moderne VESA-

opmærksom på, at man kan have op til tre Video Plus kort i sin maskine samtidig. Og dermed få op til tre vinduer med levende video på skærmen.

## Nabo-imponator

Efter at have rokeret lidt om på et par kort for at få ledningerne til at passe var vi klar til at prøve. PC'en starter upåklageligt. Og nu kan man så installere de nødvendige drivere og selve grabber-programmet.

Merkværdigt nok leveres softwaren kun på de gamle 5,25" disketter. De er ellers næsten forsvundet fra det danske marked. Og de fleste PC'ere med nok råstyrke til at lave video-grabbing (og køre Windows i det hele taget) erså nye, at man må regne med, at de er forsynet med 3,5" drev i stedet.

Installeringen forløb stort set smertefrit. Og kortets adresse kan indstilles via software. Så det skulle være svært at finde en PC, hvor man ikke kan finde en plads til Video Plus (man kan dog max. have 31 Mb RAM).

Billedet står rent og næsten uden

støj. Det er en suveren "nabo-imponator" at have TV-avisen kørende i et vindue på skærmen - alt imens man skriver lystigt videore i sin tekstbehandling, regneark, eller hvad man ellers får tiden til at gá med i Windows. Og når man grüber fat i hjørnet og skalerer vinduet, uden at det forstyrre TV-billedet, når underkæben næsten glæder hos tilskueren.

Med et tasttryk kan man fryse billedet - og kopiere det til klippebordet, eller gemme det på harddisken. Frysningen sker øjeblikligt, fra levende billeder. Amiga-folk vil vide, at det er ikke en selvfølge!

Sammen med kortet får man det udmærkede billedbehandlingsprogram iPhoto Plus 1.1 fra U-Lead Systems. Det skulle være muligt at græbne videobilleder direkte inde fra iPhoto. Det lykkedes dog ikke for os. Tilsyneladende mangler den driver, som skal sætte kortet i forbindelse med softwaren. Ups!

Til gengæld får programmøreren velsignelse af hjælpeprogrammer og eksempler, som burde gøre det muligt at skrive software, der udnytter kortet.

## Eksemplarisk simpelt

Det franske Video Maker-kort (AMT Scandinavia, 3195 kr.) er en ganske anden kop café au lait. Monteringen er ek-sem-pla-risk simpel. Kortet propes i, videoen tilsluttes, softwaren installeres. Voila! Vi kører. Ingen indstilling af IRQ, DMA eller andet troldøj. Ingen gennemføringskabler eller feature-connectorer. Topkarakter for enkelthed. Og en ekstra pil opad, fordi der medfølger kabler til tre slags videostik (phono, SCART og BNC).

Som tidligere nævnt har enkelheden sin pris. Hvis man vil have et videobillede på skærmen (og det vil man jo nok), skal PC'ens egen processor på arbejde. Kortet digitaliserer (optager) videosignalet. Men det kan ikke selv vise det på skærmen. Det ville også være umuligt uden den samme ormegård af gennemføringskabler, som Video Plus bruger.

i ryk (færre billeder pr. sekund). Det er OK til det, det er beregnet til - et "preview" af det, der skal digitaliseres (optages). Men ikke at vise video kontinuerligt (men hvis du "bare" vil se tv, kan du også finde et 14 tommers tv for det halve af prisen på en videograbbler). En fordel ved Video Makers løsning er, at også de PC'ejere, der har skærmkort uden feature-connectorer, kan være med.

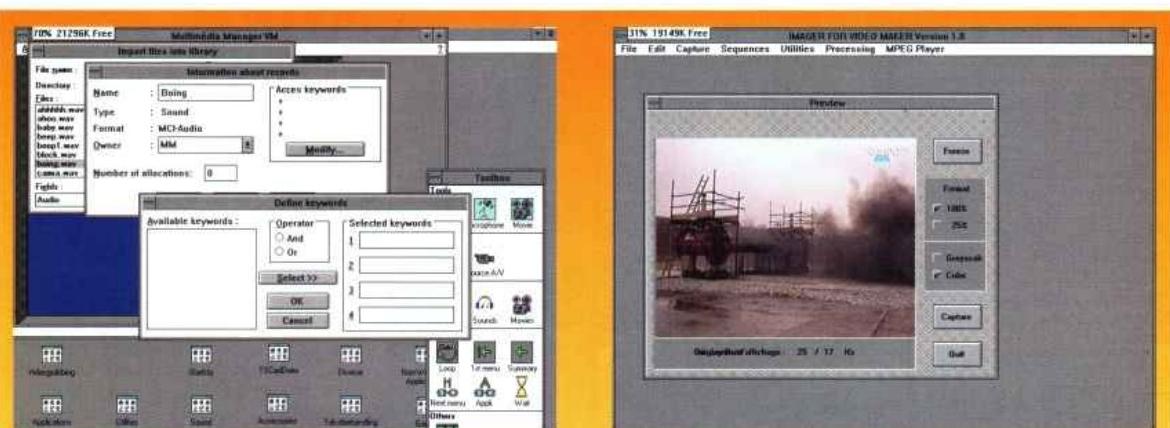
Til gengæld byder Video Maker kortet på MPEG-kompression (se boksen). Med denne kompression kan video-filer bringes ned på en meget mere rimelig størrelse (under en tyvendedobbel). Billedkvaliteten er dog ikke imponerende.

Hvis man har masser af harddisk til rådighed, kan kortet også lave "almindelig", ukomprimeret sekvensgrabbing. Faktisk skal MPEG-filerne laves på baggrund af en ukomprimeret video-fil. For det tager tid at komprimere med 95%.

Ud over selve grabber-softwaren får man en (begrenset) udgave af Multimedia Manager fra Multimédia Télécom (nej, vi havde heller ikke hørt om dem før).

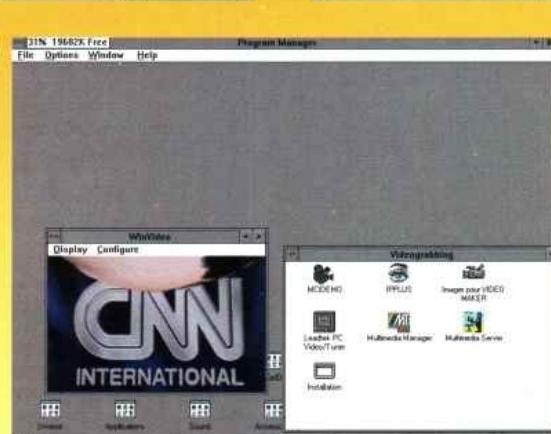
## Overtager hele PC'en

Virkningen er, at PC'en kan vise video. Men man kan ikke lave andet samtidig. Og videoen kører



Med Video Maker får man multimedia-programmet Multimedia Manager. Men nemt er det ikke.

Man skal bruge hele skærmen, når man vil grabbe fra Video Maker. Til gengæld får man muligheden for at grabbe levende billeder.



Video Plus er en rigtig naboimponator. Når man viser, at man har tv kørende i et vindue på skærmen, falder underkæben til knæhøjde.

Programmet er beregnet til at lave små multimedie-presentationer med. Det ser umiddelbart meget avanceret ud. Men betjeningen er ikke specielt nem (vurderet af en anmelder, som i parentes bemærket har studeret multimedia på universitetsniveau).

## Hvad med fremtiden?

Så kommer det sædvanlige spørgsmål: Skal man købe nu, eller vente? Sædvanligvis bliver computerudstyr hele tiden billigere - og bedre.

Videobehandling er stadig ret nyt på PC (det vidner også vores problemer om). Og det er ikke sikert, at vi endnu har set de standarder, der vil blive de gældende fremover.

Begge de testede kort kan lave "snapshots" af enkeltbilleder fra video. Og det ene præsterer også

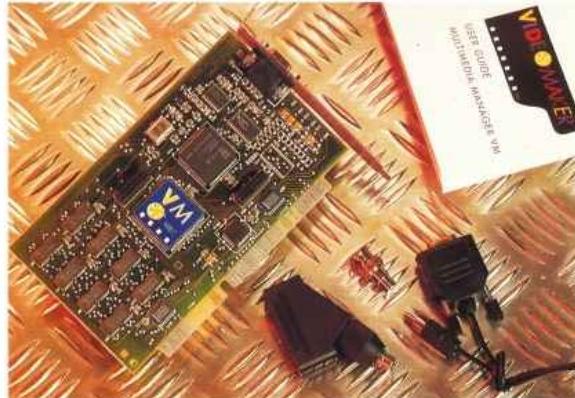
at sætte en "tv-skærm" på monitoren.

Når det gælder om at optage levende video, er billedet lidt mere sløret. Her må man i dag nøjes med begrænset kvalitet. Hvis ikke man har en ekstrem maskine.

Eft bud på fremtiden er et helt nyt kort fra processorfirmaet Intel, som ser ud til at byde på de fleste af fordelene fra de andre kort. Med kortet følger også et stort udvalg software. Men til den ubeskede pris af ca. 6.000 kroner ligger det nok uden for de fleste af vores læsers umiddelbare rækkevidde.

### FAKTA:

<b>Video Plus:</b>	<b>3.150 kr.</b>
<b>Alcotin:</b>	<b>86220611</b>
<b>Video Maker:</b>	<b>3.195 kr.</b>
<b>AMT Scandinavia:</b>	<b>31222772</b>



Video Maker er noget så sjældent som et fransk PC-kort.  
Tilkoblingen er eksemplarisk simpel.

## Hold fingrene fra filmene

Men bare fordi du nu kan fåne billede og filmekvenser, skal du ikke tro, at du må.

Generelt er film, musikvideoer og andre videobidder beskyttet af den samme ophavsret, som omfatter fotografier. Det vil sige, at man må fremstille kopier til privatbrug - men udelukkende til privat brug.

Og i juridisk forstand er der ingen forskel på, om den kopier du fremstiller, befinner sig på et videobånd, eller en er digitale ettaler og nulser i en PC's hukommelse. Det er stadig en kopier.

Så uanset, hvor glad du er for din nye videograbber, må du altså ikke dele glæden med dine kammerater - ved at give dem digitale videoekvenser.

"Så snart der er tale om et genkendeligt stykke af en film, må man ikke videregive kopier til andre", siger advokat Niels Andersen fra firmaet Berning, Schlüter, Hald. Firmaet har ført adskillige sager om netop copyright.

Et "genkendeligt" klip af en film er også et helt kort klip på 5-10 sekunder. Et klip på ét enkelt sekund vil nok ligge i et grænseland, hvor der næppe er tale om et praktisk brud på ophavsretten.

Så længe dine klip bliver på PC'en derhjemme, gør du altså intet ulovligt. Men du må ikke "forære" dine kammerater en disk med optagelsen. Lige så lidt som du må lave kopier af programmer.

## Julegave scoop..

Til priser du kun oplever i BINGO

**CD32**



Vores vildeste computer  
En ren verdensnyhed, ægte 32 bit  
spillekonsol, får spil til at ligne  
realen spillefilm. Kan samtidig  
bruges som alm. CD'er.

**AMIGA 1200**



**Amiga Desktop Dynamite**  
Komplet Desktop startpakke, inkl. Tekstbæh.  
Printmanager, Deluxepaint IV den sidste nye  
i AGA version til bedste farvermix. Spillet  
Jern Henrik, Oscar. En computer der kan  
arbejde med op til 16.7 mill. farver

**3495,-** **3795,-**

## TILBEHØR

No-Name disk 3.5 DD	far. 69,95 nr.	<b>39,95</b>
No-Name disk 3.5 HD	far. 89,95 nr.	<b>59,95</b>
Maxell 3.5 DD	far. 94,00 nr.	<b>55,00</b>
Maxell 3.5 HD	far. 159,00 nr.	<b>89,00</b>
128Mb HD incl. mont	far. 4995,00 nr.	<b>2.895,00</b>
Mussermætte Color	far. 89,00 nr.	<b>29,00</b>
Zydec drej	far. 795,00 nr.	<b>695,00</b>
Amiga Mus Color	far. 298,00 nr.	<b>189,00</b>
PC Mus	far. 298,00 nr.	<b>100,00</b>
Ramudvидео 512Kb	far. 598,00 nr.	<b>489,00</b>
Ramudvидео 1 Mb	far. 998,00 nr.	<b>598,00</b>

## PRIS - TACKLEREN

**BINGO** **FOTO**

DANMARKS FØRENDE

**FOTO • COMPUTER**

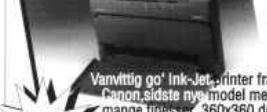
**VIDEO • REDIGERING**

**Ekskl. Bonus**  
Medlemsskabet og få en  
musematte til kun 15 kroner (Værdi 89,-)

BINGO 1	Fredenslundsgade 57, 2400 Kbh N.V.	38 34 11 24
BINGO 2	Roskildevej 264, 2910 Roskilde	36 70 03 62
BINGO VIDEO	Fredenslundsgade 43, 2400 Kbh N.V.	31 10 22 70
BINGO BALLERUP	Ballerup Centret, 2750 Ballerup	42 65 35 05
BINGO FRB.	Værnedamsvej 1, 1819 Frb C	31 24 51 12
BINGO AMAR	Amagerringen 255, 2300 Kbh S	32 52 19 17
BINGO AMAR-100	Amagerrogade 100, 2300 Kbh S	31 55 19 30

**2295,-**

## CANON



Vantidigt go' Ink-Jet printer fra  
Canon, sidste nye model med  
mange finesser. 360x360 dpi.  
Inkl. Amiga driver. Canon BJ10斯.

## MACH II DATA

- Det Seriøse Postordrefirma

A1200 Desktop Dynamite

m/128Mb Harddisk \* 6995,-

Canon LBP-4 LITE 3995,-

0.5 Mb Ramudv. A500 248,-

A1200 Smartstand 295,-

Flight Simulator 5.0 PC - 455,-

Strike Commander PC - 515,-

Syndicate AM - 258,-

Goal AM - 188,-

Frontier (Elite 2) AM - 555,-

Jurassic Park AM - 295,-

Quak AM - 145,-

F17 Challenge AM - 145,-

Combat Air Patrol AM - 345,-

Civilization A12 - 455,-

Jurassic Park A12 - 325,-

\* inkl. garantiinstallation.

Forbehold for prisændringer, trykfejl og  
lagersituation.

Mach II Data - Hestkøblund 8 1,th - 3460 Birkerød

Tlf : 42 81 69 06 - Åben Hverdag 12-19

# BILLIG UNDERHOLDNING

For under kr. 500,- får du 10 program-pakker, til både leg og alvor på din PC.

Af Flemming JENSEN

Vi har prøvet en række shareware-programmer fra Diamond Data, samlet i en pakke med 10 disketter. Nogle af dem virker sammen med enten Windows eller DOS, andre med begge dele.

Tilsammen udgør de en fornuf-  
tig blanding af leg og alvor, og er et godt supplement til enhver families pc.

Spil-programpakkerne hedder Chinese Checkers, Major Stryker, Castle og Cosmos.

Værktøjs-programpakkerne hedder SCAN 102, Rockford, Soundtool, Clipart #1 og #2 og Paintshop.

Man kan beklage de engelske navne, men det er noget man kan leve med. Hver pakke består af en video-box med program-disketten og en ultra-kort vejledning indeni.

## Find virus med SCAN 102

SCAN 102 er et virus-program der undersøger filer og hukommelse for virus. Programmet hører til de bedste, og kan justeres til næsten enhver opgave. Hvordan det gøres står IKKE i den medfølgende dokumentation! Som det er nu, må man ty til SCAN-programmets interne hjælp, og det er en klar mangel.

Med program-pakken følger også en windows-version, så man kan scanne for virus, mens man er i windows.

## Filbehandling

På samme diskette findes et filbehandlings-program, der minder meget om Nortons, men som ikke fylder så meget i hukommelse, som er hurtigere. Programmet hedder DC, som står for DiskController. Desværre er det ikke helt stabilt, hvis det bruges i en dos-session under windows eller fra f.eks. WordPerfect. Vi oplevede, at maskineriet hang i begge disse situationer.

DC er dejligt overskueligt. Som Norton viser det to biblioteker, og gör det nemmere at kopiere fra f.eks. hard-disken til diskette-drevet.

Det er en skam man ikke kan

vælge eksterne hjælpe-programmer, specielt til fil-editering, men også almindelig tekst-fil-bladren. Det betyder, at man skal lære endnu et sæt funktions-taster at kende. Det ville være rare, om man havde kunnet bruge en tekst-editor, man kendte i forvejen, f.eks. DOS' edit.com.

Find billedet i Clipart #1 og #2 Clipart #1 og Clipart #2 findes på to disketter og indeholder

næsten 120 sort-hvide grafik-billeder. Billederne er af WPG-typen, og det vil sige at de bl.a. kan bruges i wordperfect- og windows-tekster.

Skal billedet rettes, gøres det med Paintshop-programmet, som er et godt billedbehandlings-program (kun windows).

Programmet er et kraftigt værktøj, hvis man skal lave en flot invitation, et visit-kort, eller redigere sommerhus- eller andelsbolig-forsamlingens medlemsblad.

## Gem skærmen i grafikfiler

Sammen med Paintshop følger et andet værktøjs-program, der bruges til at gemme skærmbilleder som grafik-filer i et givet format. F.eks. WPG eller PCX. Med Paintshop følger en god skærmfanger indbygget. Men Proffcap har sin berettigelse, fordi den også virker uden for Windows. Det er en fornøjelse at kunne gemme skærmbilleder i alle mulige formater. Det overflodiggør nemlig brugen af konverterings-programmer. Det gælder f.eks. wordperfects graphenv.exe.

## Lav visitkort med Rockford

Rockford er et stort men elegant windows-program, som bl.a. kan lave visitkort med. Man kan også lave små foldere eller invitationer som oplagte emner. Ideen er at kunne blande tekst og grafik-

på en bestemt måde, i alle mulige kombinationer.

Rockford kræver en laserprinter for at kunne bruges til noget med mening i, og det er en alvorlig begrænsning for de fleste.

+ kortspillet blackjack, to såkaldte eventyr-spil, tre action-spil og diverse hjernevridere-spil a-lb mastermind, hvorfra vi afprøvede tre af dem.

Jeg prøvede kinaskak-spillet sammen med min 7-årige pige, Sally. Hun kendte reglerne i forvejen, og det der voldte hende mest besvær, var at ramme præcis med musen. Både fordi musen var alt for stor til hendes lille hånd, og fordi felterne i spillet var svære at ramme.

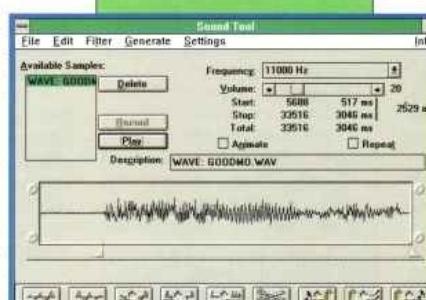
"Brix" er et spil for folk med overblik. På cirkla halvandet minut skal man fjerne så mange éns klodser som muligt, ved at flytte rundt på dem. Når to éns berører hinanden, forsvinder de. Et rigtigt PC-spil fra Apogee I "Cosmo"-spillet skal et lille væsen trodse diverse fare, for at nå frem til mål.

Lille Cosmo, som spillet er opkaldt efter, havner på en fremmed planet sammen med sin mor og far. De bliver vek for ham, og nu skal han finde dem. Men først skal han hoppe over forhindringer og uhyre og klatre og opad stejle vægge ved hjælp af permanent monterede sugekopper på hænderne.

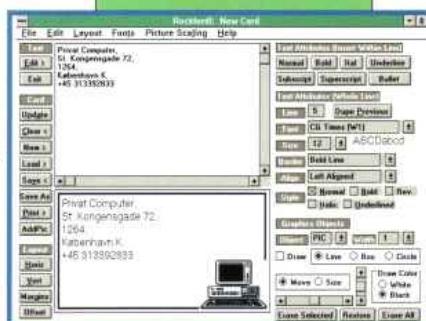
## Lækkerbidsken

Diamond Data har fingeren på pulsen og de ved hvad der findes af gode og dårlig shareware-programmer. Og den pakke med ti disketter de her lancerer er alle pengene værd. Savner man noget, skulle det være et par ekstra værktøjs-programmer. F.eks. et godt disk-katalogiseringsprogram, som Cardisk og en teksteditor som Qedit. Men alt i alt en rigtig lakerbidsken for hele familien.

## Programpakker



Windows shareware-programmet Soundtool er rigtigt legetøj.  
Sådan ser det ud, når PC-højttaleren siger Goooodmoring!



Sådan laver man et visit-kort til Privat Computer, med shareware-programmet Rockford. Mulighederne er mange og en ondelig uoverskuelige!

### FAKTA:

**Diamond Data**  
Post Boks 386,  
1503 København V,  
Kampagnepris:  
2 pakker: 99,- inkl. moms  
Alle 10 pakker: 495,- inkl. moms

# MAILBOX

Ved Christian Sparrevohn

**Lidt papir, en kuglepen, en kuvert og et frimærke er alt, hvad du behøver for at kunne blande dig i debatten eller stille spørgsmål eller forslag.**

## VERDEN ER BEDRE UDEN PVC!

Jeg skriver ikke dette brev, fordi jeg har lyst. Heller ikke for at (måske) få et spil. Men af den simple grund, at jeg er vred. Meget vred. Her finder jeg mit (lange ventede) nye computerblad frem fra postkassen og hvad ser jeg? "Privat Computer" med underoverskriftene "PC" og Amiga - vi tager det sjove alvorligt"...

Tænke, tænke, tænke...Kigger man på forbogstaverne, vil man opdage PC!!! Konklusion: DNC er blevet et ulækkerlig PC-blad!!! Som om vi ikke har nok af dem i forvejen? Jeg slår op for at se, om I har ødelagt bladet totalt og til min store forsørkelse opdager jeg, at det har!! Test af Flight Simulator V.lydkorttest, "Privat Børs" adw! Tips til flere PC-spil. Endnu flere PC-anmeldelser og flere reklamer. For ikke ret mange numre siden læste jeg, at en vis hr. brevkasseredaktør alias spil-redaktør alias Christian Sparrevohn forsikrede læserne om, at der selvfølgelig ikke ville komme tørre hardware-anmeldelser til PC i bladet og at det lod de AOD om. Han sagde også noget i retning af, at der ikke ville komme PC-tips i bladet...Men det var jo i det gamle DNC. Hvad med at kalde det nye for PVC? Iovrigt så må den børs vist være Audio-Medias yndlingspalte. Den ser man jo overalt. Hvad med at indrømme, at I dropper Amigaen, ligesom I burde have indrømt det, da I droppede 64'eren. Jeg er da glad for, at jeg kun har betalt forud for fire numre mere - så kan jeg da skifte til et engelsk eller endda et tysk (jeg=desperat). Hvis jeg får et svar, er det måske pissesurt, men som jeg altid siger: dårlig kritik er bedre end slet ingen kritik." Det må I da kende til?

Peter Jeppesen

Skovvænget 8  
7080 Børkop

Hvorfor? er nok det store spørgsmål i dette brev. Hvorfor navneskiftet til Privat Computer og hvorfor dette store layout- og indholdsskifte? Commodore koncentrerer sig nu kun om Amiga. A-1200 er blevet nævnt som den computer, der giver mest for pengene og salget af Amigaer steg med 34% i sidste kvartal, så hvorfor? Er Fokus Data blevet for stærke i forhold til jer på Amiga-området, siden I bogstaveligt talt er gået over til at være et PC-Blad. Amigaen er på fremtug i Danmark og der burde derfor være masser af købere til jeres blad og også nok at skrive om. I har før i Mailbox udtrykkeligt skrevet, at det aldrig ville komme videre end PC-spilanmeldelserne, men, men, men...

Grunden til at jeg skriver at "I bogstaveligt talt er gået over til at være et PC-blad" er at PC og Amiga i samme blad aldrig vil gå. Det, der foregår mellem PC-ejere og Amiga-ejere er jo ren krig! At putte dem i samme blad kan kun gå galt. Man kunne jo selvfølgelig ønske, at de fremover vil leve idyllisk side om side med en ligevegt i artiklerne og det også denne ønsketænkning, der indtil videre har fået mig til at købe Det Nye COMPU...nå, undskyld Privat Computer. For Amiga-ejere er ikke længere i tvivl om, at Fokus Data er "hype"-bladet for Amiga-ejere. Det er synd, fordi DNC (undskyld, men helle DPC) har kontakterne, fordi DNC har udstyret og fordi DNC har anmelderne. Mere gavvede anmeldere end Christian, Jakob og Søren kan vel ikke findes i denne del af Europa. Og det er synd, fordi DNC var så etableret et Amiga-blad, at man vidste, hvor man havde det. Det eneste, jeg nu vil gøre er at tegne

abonnement på Fokus og så afvente situationen. For det er vel ikke uden grund, at jeres nye blad har forkortelsen PC.

Casper Thomsen  
Wagnersvej 200  
7500 Holstebro

Fordi Berlingske Tidende kan forkortes BT er der ingen, der tager fejl af de to avisør. Vi har ikke selv en "standardiseret" forkortelse på redaktionen - på min harddisk hedder bladet PrC, andre bruger noget andet - men PVC er egentlig meget godt...

Hvad der sker nu er nyt for os alle, og vi på redaktionen glæder os til alle de nye muligheder, der ligger i det nye blad. Det første nummer var en enorm succes både hos læsere og hos en masse firmaer, forhandlere og andre observatører. Den slags betyder, at der er basis for flere sider i bladet - sider, der vil blive brugt til BÅDE PC og Amiga. Læg mærke til dette nummer og sammenligne sidste nummer af DNC - vi er blevet større. Endelig er spilsektionen vokset!

Der er ingen grund til krig mellem Amiga og PC - de har hver deres styrke og svagheder.

Vi er nødt til at følge med tiden - ellers dør vi. Og vi har stadigvæk kontakterne, anmelderne og ideerne. Vi ville lave et bedre blad, og det her var måden at gøre det på - og efter det er sket, har viksafset os langt flere kontakter, endnu hedre PC- og Amiga-anmeldere og har endelig mulighed for at realisere vores ideer.

Hvor svært det er at lave et rent Amiga-blad blev understreget, da min gode ven Robert Vanglo i lederen til et nyt blad måtte forklare, at Fokus Data ikke længere ville blive udgivet. De har nu forsøgt deres vej og vi har forsøgt vores. Ikke fordi vi har udkonkurreret hinanden, men fordi alle blade har brug for læsere. Jer. I vil se at PVC,

PrC eller bare Privat Computer har plads til både Amiga og PC.

## A-1200? PC?

Jeg er en Amiga 500-ejer, der har et seriøst problem. Jeg overvejer kraftigt at skifte til en A-1200 m. HD, og det er der heller ikke noget, der afholder mig fra. Mit problem er bare, at jeg tænker på fremtiden. Jeger klart Amiga-freak, og jeg var heller ikke i tvivl om, at jeg heller vil have en A-1200 end en PC, hvis ikke så meget tydede på, at Amigaen ville ende på samme måde som C-64. Mange spil bliver nu kun lavet til PC, og A-1200 bliver ikke understøttet synderligt, trods dens muligheder. Egentlig burde jeg købe en PC, men når jeg nu så gerne vil arbejde med grafik (DPaint) og spille SensiSoccer & Goal, så er en Amiga nu en dejlig ting. Så derfor vil jeg nu spørge jer: kan det betale sig at købe en A-1200 m. HD uden den vil dø ud til fordel for PC'en om et par år? Eller tusind tak for et sejt blad.

Thomas Strauss  
Stengade 23, 1.th  
2200 København N

Ingen kan spå om fremtiden - men man kan lave mere eller mindre kvalificerede gæt. Der kommer hele tiden nye ting til A-1200, men indtil videre har det hovedsageligt været gamle ting, der er blevet shinet op. Nu kommer Alien Breed 2 imidlertid snart, og den bliver til A-1200 i første omgang - måske er det et tegn på, at tingene ved at tippe en lille smule over og at A-1200 får den succes, den fortjener. Hvis det virkelig er fodboldspil og grafik, du er mest interesseret i, er en A-1200 et klart hit. Men du bor overveje, om du virkelig har brug for alle de farver til dine billeder. Du HAR jo allerede en Amiga. En PC'er er dyreste, men når det kommer til store spil, DTP og tekstsbehandling ER den suveræn. Meget tættere på et svar kan jeg nok ikke komme.

## CONNECTED!

Jeg har lige solgt min A-2000 og købt en ej PC'er. Da jeg havde stor glæde af at linke min Amiga sammen med en kammerats og så spille forskellige Multiplayerspil, ville jeg først og fremmest lige høre, om der er mulighed for at linke med PC'eren?

Det er noget af det sejeste, jeg ved, at sidde med en ven bag hver sin skærm og spille det samme spil.

Men nu vil jeg have MERÉ (WRAAAH!), så jeg tænkte, om det ikke ville være muligt at sætte tre eller fire computere sammen i et link. Forestil jer lige at spille Elite eller X-wing med 2-3 venner. WOW!

Esben Andersen  
Skolebakken 11, 4.th.  
8000 Århus C

*De to spil du nævner kan ikke køres i netværk, men der er ca. lige så mange spil på PC, der kan, som på Amiga. Det foregår endda på samme velkendte måde - forbind parallelportene med et null-modem-kabel, og forbindelsen er skabt.*

Det mest ultimative er Falcon 3.0, hvor man kan linke helt op til 16 maskiner sammen og udkæmpe de vildste dogfights - 8 mod 8.

## FOR NYE ANMELDELSER

Her er et lille brev fra en rollespilsfreak. Først en tak for et mega-kodly godt blad, især efter at I er begyndt at anmelde PC-spil. For det er sådan en, jeg er den lykkelige ejer af.

Det eneste, jeg kunne ønske mere, var at I under Gameplay skrev, hvornår spillene bliver frigivet og hvornår de kan købes i Danmark!

Grunden er, at jeg i det forrige DNC så spillet "Lands of Lore". Jeg tænkte, at det måtte jeg have. Jeg skyndte mig ned til en butik i Kalundborg, der handler med de nyeste spil. Der fik jeg at vide, at jeg skulle komme næste dag. Næste dag oprandt, og jeg skyndte mig dermed.

De havde ikke fundet ud af noget, men hvis jeg kom en uge senere, lovede de at de vidste noget. Jeg ventede i spænding. Efter en uges tid skyndte jeg mig at løbe dermed igen. Han gik for at ringe til deres spilleverandør (det havde han ikke gjort, som han havde lovet). Der fik han at vide, at de lige havde fået en hel masse hjem, men de havde ikke pakket ud endnu.

Jeg måtte igen vente til den næste dag. Så fik jeg endelig at vide, at spillet først blev frigivet midt i oktober. Og de ville sikkert have spillet hjemme 1-2 dage senere. Jeg var så deroppe 12/10, men jeg venter stadig.

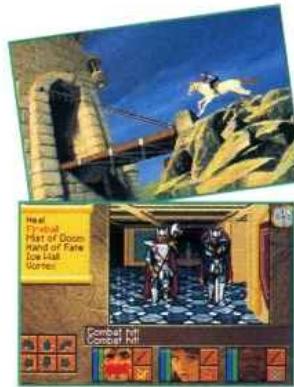
Et par spørgsmål:

- 1) Jeg har lige læst "Ringenes Herre" af Tolkien. Jeg fik at vide, at den fandtes som computerspil. Hvor mange af bøgerne er der lavet spil over? Er de gode? I hvilke numre er de blevet anmeldt?
- 2) Hvornår er der sidst lavet en

"Secret Service"-bog og kan man "bare" købe den?

- 3) Kunne I ikke nævne nogle gode roller-spil, med samme slags spilform som Eye of the Beholder, Might & Magic og Lands of Lore.

Jesper Nielsen  
Søkrogen 67  
4281 Gørlev



Anmelder vi spillene for hurtigt?!  
Jesper fra Gørlev har oplevet den negative side af den sag.

Dettager en måned at lave et nummer af Privat Computer. Som regel får vi desværre først spillene tilsendt en uge før de kommer i forretningerne - og derfor bliver de lidt forsinket.

Nogen gange lykkes det at få spillene noget hurtigere. LOL fil tilsendt på 11 disketter direkte fra Westwood i USA i rigtig god tid - lidt for god tid. Spillet blev nemlig først udgivet noget senere, og derfor blev vores anmeldelse måske bragt lidt for tidligt.

Det er ting som parallelexport, forsinkelser og deadlines, der kombineret desværre gør det umuligt at finde ud af, præcis hvornår tingene udgives og hvornår man kan få dem i Danmark. Prøv at ringe til en af distributørerne, hvis I vil vide mere.

Til dine spørgsmål:

- 1) Definnes, men de er dels gamle og dels meget svært at få - desværre er det svært at fange stemningen fra mesterverket på en computer.
- 2) Den er ca. 2 år gammel, og du kan bestille den på 33-912833
- 3) Du har nævnt de bedste, men skalde det ikke være nok, kan vi da anbefale Abandoned Places og det kommende Seventh Sword of Mandor. Hold dig LANGT væk fra Ishar-spillene.

## AMOS-AMOK

Vi er to drenges på 15 år, som programmerer i Amos the Creator. Idet vi er i gang med et program til D&D-folk, vil vi gerne vide, hvordan vi kan få copyright på vores program, for det skal man da have for at kunne sælge det, eller hvad?

Vil programmet køre meget hurtigere, hvis vi ikke det komplet?

Da vi også har en tredje mand, som laver tegninger til os på en PC'er, ville vi gerne vide, om der findes et program, der kan konvertere fra Corell Draw til Amiga IFF? Hvor kan vi købe det og hvor meget koster det? Når programmet så er færdigt, kan det så køre op alle Amigaer, når det er lavet på en A-500?

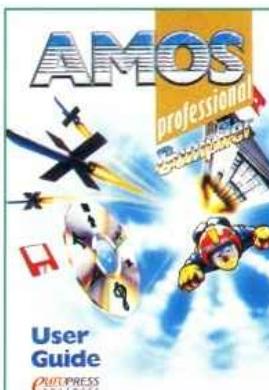
Når jeg sidder og programmerer skal til at save, så siger den "Disk not validated" eller sådannet noget. Hvad skal jeg gøre?

Diskdoctor vil bare slette de fleste filer.

Findes Amoshjørnet stadigvæk?

Tak for et godt blad, der er blevet bedre efter det kom til at hedde Privat Computer. På grund af det vil jeg fortsætte mit abonnement, jeg havde ellers tænkt mig at stoppe, fordi der ikke var så meget om PC.

Rasmus Christiansen  
Højledet 14  
2840 Holte



AMOS-programmer til Amiga bliver meget hurtigere, hvis man først "kopierer" programmet.

Amos-hjørnet og Teknik-brevkassen findes stadigvæk og venter på en masse spørgsmål. Men lad mig bare prøve at besvare dine spørgsmål.

Det er ikke et rigtigt godt strategispil (det må godt være indviklet)! Jeg har selv Civilization (som er det bedste spil jeg nogensinde har set) og History

gram bliver kopieret.

Få fat i en kompiler - det vil hjælpe meget på hastigheden!

Jeg kender ikke noget program, der kan konvertere direkte fra Corell-format til IFF. Men prøv først at konvertere Corell til GIF eller PCX, og load det så ind i et program som Adpro. Det er desværre ret dyrt - måske kender nogen et billigere PD-program?

Diskdoctor er uanvendeligt. Mit bedste forslag er at få fat i et program som Ami-Back Tools eller Quarterback Tools. Hardt øvrigt checker disketterne for Saddam-virus?

Der skulle være en god chance for, at jeres programmer virker på alle nyere Amigaer, men det afhænger lidt af, hvor hårdt det bliver komplet. Prøv jer frem!

## LØSNINGEN PÅ DEN ONDE CIRKEL

Jeg er en 13-årig computerfreak der lige har fået overtalt min PC'er til kun at have originale spil liggende. Mens så måtte jeg også true den med kun at lægge ejnarspil ind, før den brød sammen og overgav sig.

De fleste mener at det er forsværligt at have piratkopier liggende, når de originale spil er så dyre og at det er softwarefirmaterne, der skal bryde den onde cirkel ved at sætte priserne ned. Men hvorfors så beklage sig når du kan købe spillebilligt?

Jeg er selv lige blevet medlem af den engelske softwareklub "Special Reserve - The Games Club". Der kan du få spillene rigtigt billigt. Feks til PC: B17 Flying Fortress til 190 kr (18.99 pund) eller Falcon v3.0 til 210 kr (20.99 pund) og til Amiga: Lotus 3 til 120 kr (11.99 pund) eller Wing Commander eller Zool til samme pris.

Hvis du er interesseret kan du ringe til dem på 0279 600204. Det koster kun 100 kr at være medlem om året.

Jeg har forresten en lille hilsen til Christian fra en af mine venner: ninja, etc...

Minder det dig om noget?

Til sidst vil jeg sige tillykke med det nye blad (Privat Computer) hvor PC'erne kommer til deres ret. Især lydkorttesten var god.

PS. Kender I ikke et rigtigt godt strategispil (det må godt være indviklet)? Jeg har selv Civilization (som er det bedste spil jeg nogensinde har set) og History

line (som jeg ikke synes er så godt).

Kristian Kolstrup  
Hybenvej 21  
4930 Maribo

*MGGGLBLEKSFV! Hvad LIGNER det at høre det væmmede ord frem, når vi nu netop er blevet fri for alle de #\_&\_&% ninja-spil? Hils din ven og bed ham om at lade være med dens slags en anden gang!*

Tak for dit råd - der kan være penge at spare på engelske postordrefirmaer, men husk at det også kan være svært at få spillene byttet, hvis de er defekte.

De bedste spil jeg lige kan komme i tanke om i den genre, du efterlyser Railroad Tycoon og Populous. God fornøjelse - også med den spilpræmie, jeg sender dig!

## COMPUTERFASCISME?!

Tak for jeres nye blad, som jeg læser med stor fornøjelse. Jeg er en af de præstige, der både har en Amiga og en PC'er. Men jeg må indrømme, at jeg er ved at blive dårlig over alle de computerere, der er noget nært det mest racistske, jeg kender. Hvis man da kan kalde andre computerere for en race for sig.

Aldrig har jeg set noget lignende! Når folk brokkersig over indholdet i jeres blad, er det ofte ud fra et argument om "at det er for meget Amiga-stof" eller "er for meget PC-stof". Især Amiga-ere er så fanatiske, at det egentlig underer mig, at de ikke

allerede har dannet små, hemmelige fraktioner og er begyndt at sprænge store ting i luften! Kan I ikke bare forstå, at udviklingen har sin egen dynamik, at man ikke bare kan stoppe en rullesten? Når der ikke sælges så mange Amigaer i dag, skyldes det ikke, at en horde af onde PC-ere har lobbyister i alle vitale organer. Og PC-ere! Hvordan kan I tillade jer at kalde Amigaen for en spillecomputer? Har I mon nogen-sidde arbejdet med en?

Venner! Det er computere, vi taler om. Det er ikke religion, politik, kærlighed eller økonomi. Så lad dog være med at være så fordomsfulde og aggressive. Der er plads til alle.

Jesper Jensen  
Hybensgade 17  
2400 København NV

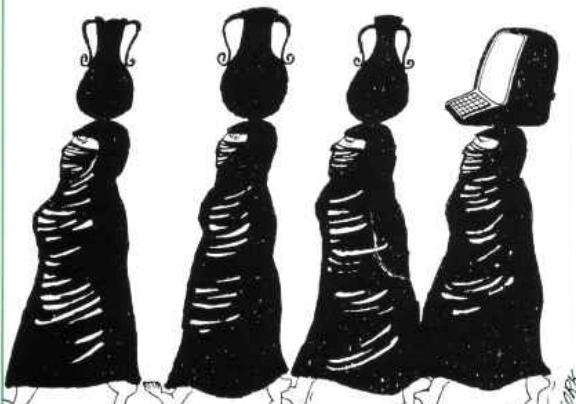
Jeg kvitterer med en spilpræmie.

Månedens spilpræmier er venligst sponseret af:



**K-E-MATHIASSEN A/S**

BOX



CD 32		PC
<b>NYHED</b>		
Incl. Fakta og Gamedisk med 2 spil	kun kr. <b>3.495,-</b>	Incl. Schneider 486 SX-25 2MB RAM, 85 MB harddisk Incl. 14" SVGA farveskærm <b>8.999,-</b>
<b>AMIGA 1200</b>		<b>AMIGA 1200 Desktop Dynamite Pack</b>
Incl. mus og strømforsyning kun kr. <b>3.495,-</b>		Incl. Digitæ Wordworth, Digitæ Print Manager, Deluxe Paint IV, AGA, Dennis og Oscar kun kr. <b>3.795,-</b>
<b>AMIGA 1200</b>		Incl. installation og garantisejt.
<b>Software Club</b>		<b>Disketter</b>
Blin medlem af vores	3½" Floppy disketter 100% fejlfri 10 stk. kun kr. <b>45,-</b> 100 stk. kun kr. <b>399,-</b>	<b>SEGA</b>
<b>Software Club</b> og opnå	3½" HD disketter 10 stk. kun kr. <b>89,-</b> 100 stk. kun kr. <b>699,-</b>	<b>Master System II</b> m/ joystick og spil kun kr. <b>695,-</b>
<b>15% rabat</b> på spil		
<b>Julegaveidé!</b> Musemætte kun kr. <b>49,-</b> Diskettebox til 100 stk. 3 ½" kun kr. <b>59,-</b>		
<b>OLSEN FOTO</b>		
Frederiksbergsgade 7 1360 København K (v/Nørreport Station Tlf. 33 12 34 40 Nørrebro 16 4100 Ringsted Tlf. 57 67 05 25)		

## Shareware

programmer til  
IBM kompatible PC'ere  
Fra kr. 10,- incl. moms



Association of  
Shareware  
Professionals  
Autorisert forhandler

Spil, Grafik, DTP, Finans, Antivirus, hjælpeprogrammer mm.

<input type="checkbox"/> <b>Spilpakke 1:</b> Bl.a.: Battle Ground, Robomaze II (The Lobby) og III (The Dome), Sandstorm, Hoosier City, Resque Rover og mange flere.
<input type="checkbox"/> <b>Spilpakke 2:</b> Bl.a.: Wolfenstein 3D, Commander Keen (in Goodbye Galaxy), Arctic Adventure, Secret Agent, Paganitzu og mange flere. Pr. pakke med 10 superflotte VGA-spil kun kr. <b>100,-</b>
<input type="checkbox"/> <b>Super-spilpakke:</b> Du bestede fra spilpakke 1 & 2 samt bl.a. Cornacob-3D og Lazerchess. 21 spændende og flotte VGA-spill for kun kr. <b>175,-</b>

<input type="checkbox"/> <b>DTP-pakke:</b> Få dit personlige grafikværksted! Envision Publisher (DTP), Desktop Paint (tegnerprogram), Graphic Workshop (viser, redigerer og konverterer de fleste grafiformater), og mere end 1300 grafikbilleder (WPG, GIF, IMG m.fl.) liges til at bruge eller viderebearbejde.
Komplet DTP-løsning for kun kr. <b>175,-</b>

Ja – send mig straks en **GRATIS** katalogdiskette med masser af spændende programmer. (Også Windows og OS/2)

Disketteformat:  3,5"  5,25" (1,2Mb)

Forsendelse kr. 15,- ved forudbetaling eller kr. 47,- vedefterkrav.

Vedlagt i check:  Indsat på giro 7 98 98 14:

Navn: \_\_\_\_\_  
Adresse: \_\_\_\_\_

**Temwa Data ApS**

Tlf: 75 72 12 22

Søndermarksvej 24B 7100 Vejle Fax: 75 82 09 76

# TEKNIK BREVKASSEN

## Fra Amiga til PC

Jeg har et aktuelt spørgsmål, nu da I både beskæftiger jer med PC og Amiga. Jeg har solgt min Amiga og købt en PC'er. Derfor har jeg en masse Amiga-formaterede disketter, hvorpå der både er lydmoduler, tekster, billeder m.m. Disse ting kan jeg jo godt bruge på PC'en; men hvordan får jeg dem over? Til Amigaen havde jeg et program, som kunne læse PC-formatterede disketter, CrossDos. Findes der noget lignende til PC'en? Hvis ikke, kan jeg så blive nødt til at anskaffe en Amiga og et nulmodem, og i så fald, hvordan gør jeg og hvilket program skal jeg bruge?

Jeppe Buchbjerg Hansen  
Dronningensgade 28  
4100 Ringsted

*Jeg kender ihvertfald ikke et PC-program, som kan læse Amiga-disketter. Problemet er nok, at der findes mange flere PC'er, og derfor er det for en Amiga-ejer mere interessant, at have adgang til den anden side. Jeg mener dog ikke problemet er så stort. Kender du ikke en, der har en Amiga? I så fald behøver du jo bare, at kopiere filerne over på PC-disketter, ved hjælp af CrossDos; men det skal altså foregå på en Amiga.*

*Et nullmodem er et kabel, som forbinder de serielle udgange, bagpå din computer. Pin nr. 2 og 3 forbindes over kryds og pin 7 lige igennem. Derudover skal du bruge et terminalprogram på hver side. Til det findes den udmærke PD-programmer.*

## A500 + HD + A690

Jeg har fået et stort problem. Jeg har en gammel A500, en GVP A500 HD+ og et Commodore A690 CD-ROM drev. Jeg vil naturligvis meget gerne have, at min HD og min CD-ROM kan tilsluttes samtidigt; men det giver store problemer. Jeg har prøvet med en DMA-expander, men uden held. Kickstarten nægter simpelthen, at starte Amigaen op.

Mine spørgsmål er altså: Hvordan laver man en gennemført bus på DMA-porten? Eller hvordan laver man en ekstra DMA-port med egen buffer?

Flemming Richard Johansen  
Bogensevej 44  
5270 Odense N

## Skriv ind og få svar på dine tekniske spørgsmål, hvad enten det er Amiga eller PC.

Ved Lars Jørgen Helbo

*Jeg er bange for, at der ikke er nogen løsning. Den fysiske tilslutning har du jo allerede klaret; men som du også har konstateret, er det ikke nok. Problemet er, at Amigaen ikke er i stand til at styre HD og CD-ROM samtidigt. Den kan simpelthen ikke adskille signalerne fra de to. Derfor går det også helt galt med boot-proceduren.*

*Miteneste forslag er, at du køber en brugt A500 mere. De er nemlig billige for tiden. Derved får du en ekstra DMA-port med egen buffer, og så kan du bruge kraftene på, at forbinde de to i et netværk.*

## CDTV

Jeg har en Amiga CDTV og nogle spørgsmål.

1. Hvilken forskel er der på en 9 náls og en 24 náls farveprinter?
2. Hvad koster et ny farvebånd til en 24 náls farveprinter?
3. For at kunne sætte ekstra diskdrev og lignende til CDTV, skal man så have et SCSI interface.

Joachim Jensen  
Jelsvej 45  
6630 Rødding

1. 15 nále, som giver en væsentlig bedre udskriftskvalitet og højere hastighed. Jeg vil derfor ubeitinget anbefale en 24-náls printer. Hvis du skal spare, må du hellere udelade traktor eller arkfoder. Derimod må du aldrig købe en brugt náleprinter uden garanti. Hvis det viser sig, at printerhovedet er slidt op, kan det nemlig blive en dyrt historie.
2. Det afhænger helt af printertypen; men ca. 3-4 gange så meget som et tilsvarende sort farvebånd.

3. Nej. Et SCSI-interface kan styre op til 8 eksterne enheder, derunder f.eks. harddiske, tape-streamer, CD-drev og scannere; men ikke disketterdrev.

## Harddiskgrublerier

Da jeg ikke har lyst til at bruge 3000 kr. på en ny harddisk til min A1200, er jeg begyndt at kigge i den blå avis. Og tro det eller ej - ide-harddiske sælges fra 600 kr. og opefter. Men nu kommer spørgsmålet, om de virkelig passer til A1200. Derfor nogle spørgsmål.

1. Hvilken slags harddisk passer til den interne controller i A1200?
2. Hvilket program skal man bruge til at styre harddisken med, formattering o.s.v.?

Mads Rasmussen  
Ø. Hæsingevej 1  
5600 Faaborg

Lad os begynde med det nemmeste, softwaren. På din Workbench finder du nemlig programmet HD Toolbox, som klarer både installation og formattering.

Controlleren i A1200 er en IDE-interface; men desværre har det vist sig, at nogle IDE-harddiske ikke virker korrekt. Derfor har Commodore udgivet en liste med HD'er, som virker. Vi har imidlertid fået et andet brev, som måske løser dette problem:

## Hej PVC!

Vi er 2 lykkeelige A1200 ejere, og vi har fundet ud af, hvorfor der opstår problemer med nogle harddiske i forbindelse med A1200.

Det er vores erfaring, at alle kendte mærker kan bruges uden problemer, dog skal MaxTransfer i HDToolbox sættes til 0x1fe00 (under Partition Drive -> Advanced Options -> File System Change -> MaxTransfer). Det skyldes, at der ved nogle konfigurationer ikke kan overføres mere end 127 kb (hex 1fe00). Derfor opstår der fejl i filer større end 127 KB. Ovenstående er afprøvet på både en 3,5" Maxtor 7213AT og en 2,5" Quantum GO80A1, som begge ikke virkede før.

Iovrigt kan vi kun anbefale, at I køber en 3,5" HD, da man får over dobbelt så meget kapacitet for de samme penge. Det kræver dog, at man selv har mod på "operationen".

A-Team

Troels Reimer Ejsing  
Michael Hein  
Gråbrødregade 7  
6760 Ribe

## C og assembler

Efter lang og nådesløs kamp med Amiga-Basics manglende hastighed, har jeg besluttet, at der skal større skyts til. Derfor følgende spørgsmål:

1. Hvilken C compiler og litteratur kan I anbefale og hvorfor?
2. Hvilken assembler og litteratur kan I anbefale og hvorfor?
3. Kan I give nogle eksempler på hastighedsforskelle mellem C og assembler?

Jesper Olsen  
Banegårdsvej 31  
7200 Grindsted

1. + 2. Begynd med en PD compiler (f.eks. Dice) eller assembler. Du kan altid skifte til en dyr professionel, når du har fundet ud af om C henholdsvis assembler er det rigtige for dig.

Til C vil jeg anbefale bogten "Mastering Amiga C", fordi det er den eneste C-begynderbog, som virkelig handler om Amigaen. Alle andre er maskinuafhængige. Til assembler kan du læse Dürrich: "Amiga Maskinsprog" eller "Mastering Amiga Assembler"; men derudover skal du nok bruge noget om Amiga DOS, f.eks. de officielle Reference Manuals fra Addison Wesley.

3. Nej. Et C-program kan nemlig ikke køre på computeren. Det skal først kompileres, dvs. oversættes til assembler. Hastigheden afhænger derfor bl.a. af compilerens kvalitet. Omvendt kan en dårlig programmør udmærket skrive et langsomt assembler-program. Derfor er sådan en direkte sammenligning urealistisk.

Hvis du har spørgsmål til den tekniske brevkasse, angående din PC eller Amiga, så skriv til:

Privat Computer  
St. Kongensgade 72  
1264 København K

Vigtigt:  
Husk at mærke kuverten "teknik"

# SECRET SERVICE

Fra alle jer til alle jer - de nyeste løsninger og tips til de mest spillede spil.

## DAY OF THE TENTACLE

Vi fortsætter med Rune J. Nørgaards løsning til Maniac Mansion II

**Hoagie:** Put brevet i postkassen og hiv i flaget. Gå ind i huset og giv George Washington en cigar. Giv ham plastic-tænderne. Tag tæppet og put stævsu-gerreklamen i forslagskaseen. Gå op på taget og læg tæppet over skorstenen. Gå ned i rummet igen og tag guldfjeren.

**Bernard:** Gå op på kontoret og ring efter diamanten. Bernard skal derefter sende brækklatten, crank, gaflen og kvajeblækket til Laverne. Hoagie skal sende spaghettiennene, dæseåbneren, musen og hestetænderne til Laverne.

**Laverne:** Sig til vagten, at du er syg. Tag plakaten fra den hejrevæg. Gå ind i det store rum, gå op igennem skorstenen, brug crank på flagstangen og tag flaget. Lad dig fange. Sig til vagten, at du skal på toilettet - send plakaten til Hoagie.

**Hoagie:** Gå op til sykonen og læg plakaten på bordet.

**Laverne:** Tag dragten på, mal kvajeblækket på stakket. Brug musen på katten og du har fået den. Gå op på første etage og tag hamsteren fra dybfryseren. Gå op til rum nr. 2. Tag rulleskæjerne og put dem på mumien. Skub den ned af trappen. Tag forlængerledningen og gå nedenunder og ind til mikrobilgeovnen, put hamsteren i ovnen og gå videre til det næste rum. Tag sweateren ud af tørretumbleren og put den på hamsteren. Gå ud i det store rum og snak med den blå ten-

tacle.

Du får et navneskilt. Send skalpel- len til Bernard.

**Bernard:** Punkter klovn'en og send lattermaskinen til Laverne.

**Laverne:** Sæt navneskiltet på mumien. Gå oven på til anden sal. Put spaghettienn på hovedet af mumien og red den med gaflen. Grinemasinen skal i lom- men på den og hestetænderne i munnen. Læg brækklatten foran Harold, og gå hen til dommerne og bed dem om at dæmme din dædsmukke

skenhedsdronning i tre kate- gorer. Du vil nu få en plakat og et spisekort. Giv spisekortet til vagten i cellen og sluk for kontakten. Hiv den forkledte kat op af lommen. Gå ud til tids- maskinen og forlæng ledningen hen til vinduet. Gå ned gennem uret og forbind ledningen til maskinen. Put hamsteren i generatorene. Tag hjulkapslen og brug stævsugerne på musehullet. Put hamsteren i genera- toren igen.

**Hoagie:** Gå ind til George W. og put vinen i Time Capsule. **Laverne:** Gå op til første sal og ind i rummet med W på døren. Brug dæseåbneren på Time Capsule og send indhol- det til Hoagie.

**Hoagie:** Gå til Red Edison og giv ham guldfjeren, eddiken og olien. Tag batteriet, gå oven- på og giv Ben Franklin arbejd- stæjet. Set batteriet fast på dra- gen og giv slip. Tag batteriet og forbind den med tidsmaskinen.

**Sammen:** Gå ud af døren og

åben den midterste dør - du bliver nu formindsket. Læb ind af den midterste dør og igennem muschullet.

Tag bowlingkuglen og gå ned i kælderen. Brug bowlingkuglen mod de ti tentacles, tal med den gamle tentacle og få ham til at skyde på Dr. Fred - og du er igennem!

Månedens spilpræmier er venligst sponseret af:



**K-E-MATHIASSEN A/S**

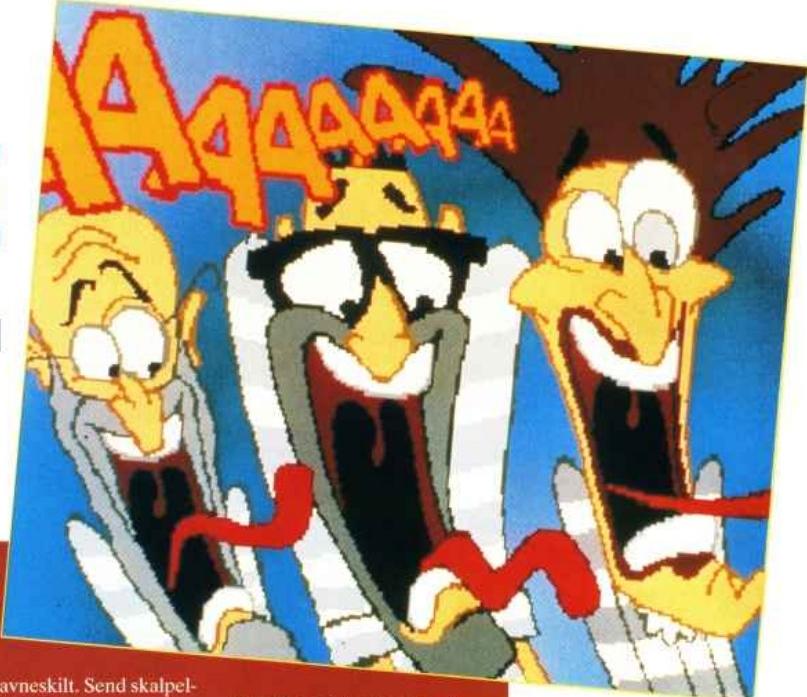
## FREDDY PHARKAS FRONTIER PHARMACIST

Sidste del af Bo Jensens løsning til Al Lowes sidste udgivelse.

Når du gennem Sadie har fået nogle vigtige oplysninger, bør du udruste dig til den helt store slåskamp, som vi alle forventer fra en god western. På natbordelet finder du en nøgle og et skoblad, der hedder "Dressers" i Claim Check og i kisten finder du noget cowboyøj. Nøglen er til et skab i det laboratorium, der også rummer et pengeskab. Her finder du et brev fra din ven Graves. Han havde en nøgle, og nu kan du få fat i dine pistoler. Forlad hytten og saml samtidig hestemøget op fra gaden. Gå hen til kirkegård- en og grav i graven med den skovl, der stikker op fra jorden. Spring ned i hullet og find tas-

ken fra den døde - her ligger nøg- len. Tag også lidt ler fra udgravningsbunken. Gå ind i byen og hen til banken. Giv nøglen til indehaveren. Tag så boxen, våbnene og halstørklædet. Gå hen til frisøren og byd dit blad for nogle støvler. Bestil kaffe (den skal tages med), efterlad hestemøget, og gå ud. Gå gen- nem saloonen til bágarden og stjal æblekagen. Kaffen og æble- kagen skal du give til sheriffen, så giver han dig et rengøringssæt og noget ammunition. Lad nu pistolerne ogrens dem. Begiv dig hen mod "skydeteltet" foran kir- kegården, hvor Sini venter dig. Her begynder den første action- sekvens. Held og lykke.

Når du har klaret den, skal du gå tilbage til apoteket og tage medaljonen fra væggen. Tag hen og besøg Whittlin' Willy i hans krammerbutik. Vis ham medal- jonen. Gå hen til kirken og tag



## SYNDICATE

Noget tyder på, at der er masser af tips til Syndicate. Mange har skrevet ind med følgende, der skulle virke både til PC og Amiga: Gå ind under CONFIGURE COMPANY og prøv at kalde firmaet noget af følgende:  
OWN THEM: Du får alle landene på nær et  
NUK THEM?:  
WATCH THE CLOCK: Uret begynder at gå meget hurtigt.  
MIKESTEAM: Alt ekstraudstyr og våben  
MARKS TEAM: Et godt hold  
ROB A BANK: Dine små metal-mænd har hugget penge fra

Deutsche Bundesbank og pludselig er din pengebeholdning oppe på 100.000.000...

TO THE TOP: Du kan frit vælge hvilke lande på kortet, du vil angribe

COPPER TEAM: Alle Cryo-Chambers bliver fyldt med en slags Robo-Babes, der alle har laser og andet godt og som samtidig har alle lemmer i version 3 - desuden får man al research.

Tak til Jacob Vitrup fra Skanderborg, Mads Nielsen fra København og Jonas Manley fra Jyllinge, der desuden råder en til at vælge det gule Bullfrog-logo og til at kalde en selv for EAGLE. Det er da værd at prøve...

## BIG BUSINESS

Henrik Jepsen fra Varde har en god, omend lidt amoralisk takтик:

- 1) Byg en stor fabrik
- 2) Lån alle de penge, du kan
- 3) Sæt prisen til 0
- 4) Køb råvarer for alle pengene
- 5) Når runden er færdig, opdager du, at du ikke har solgt noget og at du har et stort underskud. Gå hen i bankboksen og "repay" lånet - derefter lånér du af dine forældre, og de betaler de penge, du skylder.
- 6) gentag 2), 4) og 5)
- 7) I runde 13 sætter du prisen til 40/50 og laver for ca. 20.000.000 reklamer. Det skulle gøre, at du sælger en frygtelig masse, tjener en masse penge, bliver meget rig og vinder!

# H J Æ L P ! H J Æ L P ! H J Æ L P !

...En fortvivlet laser kan ikke finde tændstikken i Monkey Island II - ingen på redaktionen kan huske, hvor den er - kan?

## TAK TIL BLA:

Kasper Jørgensen, Roskilde  
Kent Larsen, Vestbjerg.  
Martin og Jesper Christensen, Kolding.  
Anders Larsen, Nibe.  
Tom Nielsen  
Christian Lucas, Vedbæk.

vakset, og gå tilbage til kræmmerbutikken. Tag Willies kniv og snit dig et vokssøre. Gå tilbage til laboratoriet og tildæk vokssøret med ler. Voksen skal nu fjernes fra lerøret, og det gøres med brænderen. Smelt medaljonen over brænderen og kom det på lerøret. Med "manipuler"-ikonen fra den inventarystørskærn kan du brække leret og du har et skinnende sølvøre, som du kan sætte der, hvor du mangler et selv.

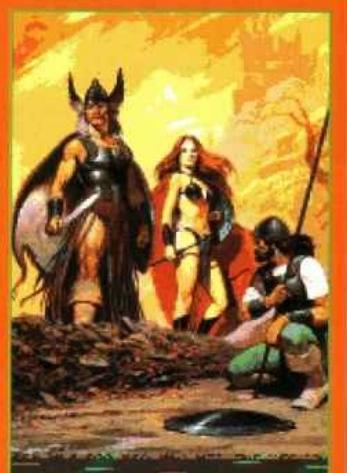
Efter du er blevet underholdt af Chester Field i saloonen, skal du gå hen og overvære pokerunden nøje. Tingene bliver nu forstørret og med din manipuler-ikon holder du fast på den tredje hånd med esser, så snart den forekommer. I det efterfølgende skyderi skal du sigte efter metallisten nederst på bardisken og i løbet af ingen tid får skurkene en lysekrona ned

oversig. Skynd dig ud af saloonens bagudgang og gå hen til vandtårnet. Skynd dig ind i frisørsalonen ved at trykke på husets tagryg i forgrunden. Byt din franske postkort til noget lattergas. Gå hen til saloonens baggård og krvl så højt op på trappen du kan. Placer lattergassen på balkonen. Gå hen forbi kirkegården og ud til bordellet. Herfra kan du ramme beholderen og lattergassen har en sjov (!) virkning på de sleme cowboys. Den næste trussel - the Lever Brothers - skal klares i en actionsekvens som Bo selv synes. I skal have lov til at baksse med. Men så er du også igennem FPFP!

## BLADE OF DESTINY

Blade of Destiny fik ikke alt for god kritik, da Jakob for nogle måneder siden havde det under kærlig behandling. Det har dog ikke afskrecket alle fra at købe det, og til dem har Rune Højsgaard fra Hillerød et godt tip:

Kniber det med økonomien, skal man gå ind i våbenforretningen og købe dyre våben for alle pengene - man skal bare sørge for at prætte prisen 50% ned. Derefter skal man sælge dem det samme sted og forhandle prisen 50% op - og vupti! En masse penge er tjent på en nem måde. Vil man alligevel have mere, kan man købe våbnene



på det billige marked og sælge dem i butikken - eller man kan forsøge det samme trick hos en urteforhandler.

## FIRE FORCE

Der er en spilpræmie på vej til Sune Kjeldsen for denne lille perle til Fire Force:

Skyd en mand, tryk F9, men send ikke håndgranaten afsted. Gå ned og giv den døde mand din eller dine håndgranater, tryk to gange

på knappen og du har uendelige håndgranater.

Hvis du tager det dyreste gevær, skal du bare trykke space hvor der har været en landmine og give den alle dine bælter - så får du uendelige skud!

Tak for det, Sune!

## CO TIPS

Danmarks mest solgte tipsprogram til kun kr. 285,- incl. moms.

- \* Indtastning af egne systemer
- \* 104 tipssystemer med udskrivningsnøgle
- \* Præmiesøgning på alle systemer
- \* Tipning via diskette og Online terminal
- \* Kampstatistik incl. 10 års kampe fra DK, UK, D, F, NL, B, I og S.
- \* Odds/sandsynlighedsberegning af de enkelte kampe på kuponen eller booking
- \* Lagkagediagram over spillede kampe
- \* Garanti beregning af alle systemer
- \* Udskrivning af systemer på papir
- \* Ring/skriv og få yderligere information

# AMIGA BEST BUY

**TILBEHØR**

3" EXTERNT DISKDRIV	649,00
drev med afbryder og viderefert bus. 1 års garanti	
3" INTERNT DISKDRIV	649,00
citizen drev. 1 års garanti	
1 MB RAMUDVIDELSE	249,00
TIL A500	
udvidelse med afbryder og ur. 1 års garanti	
1 MB RAMUDVIDELSE	399,00
TIL A600	
udvidelse med afbryder og ur. 1 års garanti	
3" DISKETTER	3,49
NO NAME DSDD	

**SOFTWARE**

1869	249,00
A320 AIRBUS	TILBUD 199,00
ALIEN 3	229,00
AMOS	TILBUD 349,00
AMOS 3D	TILBUD 249,00
AMOS COMPILER	TILBUD 199,00
BLOB	229,00
BURNING RUBBER	229,00
CANNON FODDER	***
CASTLES 2	299,00
COMBAT AIR PATROL	249,00
COSMIC SPACEHEAD	***
D-DAY	249,00
DELUXE	TILBUD 599,00
PAINT 4	
DIGGERS	249,00
DOGFIGHT	299,00
DUNE 2	259,00
ELFMANIA	*****
EUROPEAN CHAMPION	***
EVOLUTION:	****
LOST IN TIME	***
F-117A STEALTH FIGHTER	***
FORMULA ONE	TILBUD 199,00
GRAND PRIX	
HIRE GUNS	249,00
INNOCENT UNTIL CAUGHT	***
JACK THE RIPPER	***
JET STRIKE	***
MONKEY	TILBUD 199,00
ISLAND 2	
MORTAL KOMBAT	***
OVERDRIVE	229,00
PREMIER MANEGER 2	229,00
SOCER KID	249,00
SPACE HULK	219,00
STAR TREK	***
SUPER SPORTS	229,00
CHALLENGE	
TERMINATOR 2 - ARCADE	***
THE PATRICIAN	249,00
THEATRE OF DEATH	249,00
TURRICAN 3	229,00
URIDIUM 2	229,00
WALKER	249,00
ZOOL 2	***

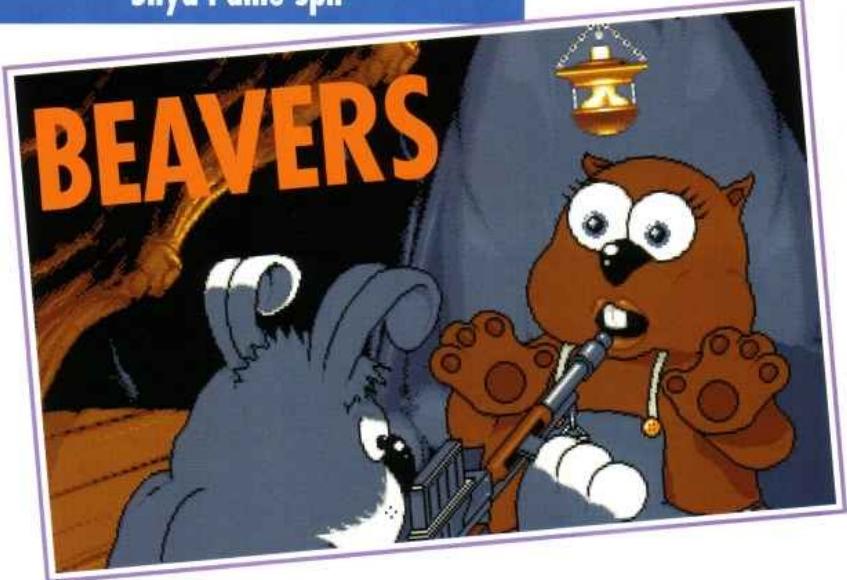
Spil markeret med "\*\*\*\*" er ikke frigivet inden deadline og spil markeret med "TILBUD" gælder kun så længe lager haves.

Alle varer er lagerførte og ordrer modtaget inden kl. 16 sendes samme dag.

Alle priser er incl. moms men excl. levering.

Åbent mandag til fredag kl. 10-16.

**CITISOFT**  
NÆSTVEDGADE 28, KLD.  
2100 KØBENHAVN Ø - 3526 66 23



### Et godt lille trick fra Martin Dean, Kastrup:

Skriv BIGBIGBIGB i starten af spillet og spring baner over med F2. Vil du hellere gå mere "normalt" til værks, kan du springe baner over med koderne ZEGOLI eller MRCLINK

### X-WING

Lars Gramkow Nielsen fra Skørping har et par tips til de sværere missioner på 1. tour - vi sender en spilpræmie

### Mission 2 - Recon

Sæt fuld fart på skibet, så snart du hopper ud af hyperspace. Brug shift+F10 til at flytte allaserenergi til skjoldene. Når dine skjolde er fuldt opladede, så dirigerer du al energi til motorerne - incl. skjold og laser! Nu skulle du flyve 180, hvilket gør dig meget svær at ramme og umulig for TIE-fighterne at indhente. Identificer nu skibene efterhånden som de kommer ud af hyperrummet, og hvis dit skjold har taget store skader, så flyv væk fra skibene og lad skjolde op, når du er langt fra TIE-fighterne. Når du har identificeret alle fjendtlige skib, giver computeren dig nu beskedden "Mission Complete". Hop ind i hyperrummet og sæt kursen hjemad.

### Mission 7 - Disable Stolen X-wing

Det, der er vigtigst her er at vide, hvilken X-wing du skal koncentrere dig om. Du skal "disable" X-Wing Blue 2. Gør dette i en fart og ryd derefter op i fjendens rekker. Pas specielt på TIE-inter-

ceptors og Bombers, da de meget hurtigt kan ødelegge de Rescue Shuttles, som skal reparere de stjålne X-wings. De må IKKE blive skudt ned, da missionen så ikke lykkes. Når alle X-wings er sikret hjemme, hopper du ind i hyperrummet og fortsætter til...

### Mission 8 - Rescue Sullustans

Dette er en af de sværste missioner i Tour 1, men hvis man ved, hvilke transports man skal gå efter, bliver det en smule nemmere. Gør nojagtigt som følger:

- Slå full-screen-view til med punktum-tasten

- Tryk på T indtil der står "Transport 4 from flight group??? has been targeted"

- Identificer denne transport og disable den hurtigst muligt.

- Tryk nu T 7 gange. Der står nu "Transport 5 from flight group??? has been targeted"

- Identificer denne transport og disable den hurtigst muligt.

Nu kan du koncentrere dig om at beskytte de 2 rescue shuttles og de to transports mod imperiestyrker og det er ikke så svært. Resten af transporterne kan du bare lade være. Koncentrer dig istedet om at fjerne alle TIE's så snart, de dukker op.

Du må IKKE bruge targeting-computeren fordi du har disablet de to fangetransporterne, da opskriften ellers ikke virker!

### Mission 12 - Capture Nuclear Warhead

Denne mission er lidt af en hård nød at knække. Gør følgende: Lad dine skjolde og lasere helt op og flyv ind mod minerne, indtil

afstanden er 1.60. Set nu farten ned til en 5-6 stykker og flyv mod minerne, indtil afstanden er mellem 1.43 og 1.33. Du kan nu ødelegge den nærmeste flok miner med nogle velplacerede skud. Når du er færdig med denne gruppe miner, så flyv videre ind mod fragtskibet og gentag proceduren ved den anden flok miner, der er på den anden side af fragtskibet. Når alle miner er væk, skal du bruge dine ion-kanoner til at disable fragtskibet. Identifier nu skibet og brug ventetiden til at lade skjolde og lasere op, mens rumfærgen dokker med fragteren. Så snart du får beskedden "Target Captured", sætter du fuld fart på skibet og beordrer færgen til at vende hjem. Vælg nu de nyligt ankomne transporterne som mål og fyrd 2 missiler mod hver af dem. Skyd derefter de fjendtlige shuttles ned. Når dette er gjort, kan du bare vente på at fratsskibet hyperspacet yd og nyde de flotte mellemscener.

Husk at du ikke må bruge missilerne mod miner, da de er uundværlige, når du skal forhindre de fjendtlige transporterne i at ødelegge fragteren.

### Send dine tips ind:

Har du snydetips eller bare gode tricks til et eller flere spil? Så send dem ind til os! Kommer det i bladet, deltager du i lodtrækningen om gode spil! Skriv til:

**Privat Computer**  
St. Kongensgade 72  
1264 København K

**Vigtigt: mark kuerten "Secret Service"**

PS. Vi har  
3,5 disketter fra  
kr. 2,39 u/moms  
2,99 m/moms

# DISKETTER OG TAPE

VI HAR OVER 500 VARENUMRE I DISK & TAPE - UANSET HVAD DU SKAL BRUGE - SÅ RING, VI HAR DET!

## EXCLUSIVT TILBUD

### GRATIS SILKETRYK PÅ 3.50 DISKETTER

Hvorfor have et fremmed firmanavn på dine disketter ??

Det er fantastisk god reklame at have firmalogo  
og tlf.nr. på disketterne.

Og når vi nu gerne vil gøre det gratis...

#### JDC-3M-SONY-BASF-VERBATIN

Af hensyn til kvaliteten bruger vi primært disketter fra ovenstående producenter

u/moms	<b>DD 5,95</b>	<b>HD 7,95</b>
m/moms	(7,44)	(12,44)

Ovenstående er den mest solgte model, men vi har mange andre tilbud specielt på HD, se pris:

u/moms	<b>4,95 - 5,95 - 6,95 - 8,95 - 9,95</b>
m/moms	(6,19) (7,44) (8,69) (11,19) (12,44)

Alle ovenstående priser er ved køb af hele kasser,  
typisk 400-800 stk. Ring for info.

Disketterne leveres formatteret og i det antal pakninger  
du ønsker, uden beregning.

MÆNGDERABATTER ved storköp - ring for info.

#### PRODUKTION AF MÆRKEDISKETTER & SOFTWARE

Vi laver alt på egen fabrik vedvarende disketter: formatering,  
kopiering, silketryk, plastpak, repro.  
Ring for yderligere information.

## FÅ 100 GRATIS DISK

Vi har et stort udvalg i forskellige MÆRKEDISKETTER - nedenstående priser er ved 100 stk. Kob en importkasse med 400-500 stk. og vi leverer uden beregning 100 disketter i mængderabat. Nedenstående er 3.50 HD disketter INCLUSIV MOMS.

**4,99 - 5,99 - 6,99 - 7,99 - 8,99 - 9,99**

Vi har også mange 3.50 DD mærkedisketter samt diverse NONAME i alle kvt. Ring for info.

#### EDB BUTIKSEJER - SE HER

Hvorfor sælge nonamedisketter af mere eller mindre tvivlsom kvalitet, når vi kan producere din egen kvalitetsmærkevare formatteret i 10pak med labels til næsten samme pris !!! Ring for info.

## GRATIS TAPE TILBUD

Type	Diverse	u/moms	m/moms
DC 600A	149,-	186,-	
DC 2120	119,-	149,-	
DC 6150	149,-	186,-	
DC 6250	189,-	236,-	
DC 6525	199,-	248,-	
DC 2000	109,-	136,-	

**KØB 10 stk.  
DC 2120  
OG FÅ 2 GRATIS**

Vi har ALT i tape. Er din model ikke nævnt - så ring.  
RING FRA 8.30 til 17.30 alle hverdage.

**DISKMASTER PRODUKTION APS Tlf. 4798 7060 FAX 4798 7492**



scandinavian entertainment software  
PRÆSENTERER



## ESCAPE

www.escape.se

### PC

Ultima VIII	495,-
Harpoon II	495,-
SimCity 2000	495,-
Alone in the dark II	495,-
Armoured Fist	495,-
Police Quest VI	449,-
Formula one champions	398,-
Campaign II	449,-
Goal	398,-
Subwar 2050	495,-
Flightstick Pro	798,-

### Amiga

Elite 2 - The frontier	349,-
Simon the Sorcerer	375,-
Kings Quest VI	449,-
Campaign II	398,-
SUB	349,-
Theatre of death	349,-
Burning Rubber	298,-
Formula one champions	298,-
Tornado	398,-
Hired guns	349,-
Alien Breed II	298,-
Civilization (A1200)	395,-
1869 (A1200)	348,-

ESCAPE er Danmarks største specialbutik for computerspil. Det er her du finder det største udvalg - Vi har altid mere end 200 PC og 150 AMIGA titler på lager! Ring og hør om prisen på dit ønskespiel - vi er billige og sender overalt i Skandinavien!

## Post-ordre

### PC

Aces over Europe	398,-
TFX	398,-
Return to Zork	398,-
Starlord	425,-
Shadowcaster	425,-
Private OG Speech pack	550,-
NHL Hockey	398,-
Battle Isle '93	198,-
Silent Service II	149,-
Grand Prix unlimited	149,-

### Amiga

The Patrician	298,-
Rules of engagement 2	325,-
Premier Manager 2	249,-
European Champions	249,-
Jurassic Park	249,-
Nascar Challenge	149,-
Troddlers	198,-
Goal	198,-

SES' postordrekubber sælger IKKE public domain, shareware, kopier eller demoprogrammer! Alle spil, der sælges gennem SES, ESCAPE, ALT-Home og Kickstart er øgta (originale, ønsker, manualer og disketter) og uden krav til bruger om yderligere indbetalingar eller sletring efter 30 dages brug. Som én af de forenede distributører af computerspil tilstræber SES en meget høj servicegrad. Har du tekniske eller spillemæssige problemer - så ring til ESCAPE!

SES gruppens formål er at sikre computerspillerne i hele Kongeriget de mest populære spil til faste lave priser. Du kan købe stort set alt, hvad der er værd at spille på din PC-, AMIGA-, SEGA- eller NINTENDO-computer i vores butik.

ESCAPE eller hos én af vores forhandlere (kig efter kvalitetsymbol) til vejl. udsalgspriser, som du også har rád til. Eller du kan melde dig ind i én af postordrekubberne, hvor du får yderligere 20-40% rabat på 30-50 udvalgte titler. Udvalget fornyes hveranden måned.

ALT-home PC postordrekubben for dig, der ønsker kvalitetsspil til de laveste priser. Eksempelvis Flightsimulator 5 til 398,-. Alone in the dark til 375,- eller Monkey Island II til 325,-. KICK-start er postordrekubben for Amiga-ejeren, der ønsker kvalitetsspil til de laveste priser. Eksempelvis Flight Simulator 5 til 398,-. Advanced Dungeon & Dragon (AD&D) spil: Champions of krynn til 198,-; Death knight of krynn til 298,- eller Dark Queen of krynn til 298,-. ELLER alle tre samlet til 596,- (spar yderligere 25%).

Alle priser er incl. moms

**Ja tak**, jeg vil gerne høre mere om, hvordan jeg bliver medlem af jeres postordrekub og får et gratis spil.

Som medlem får du hver anden måned tilsendt et katalog over 30-50 af de bedste spil på markedet samt mulighed for at spare 20-40% på spilleernes normalpris (der er ingen købretning).

Medlemskab kostet kr. 150,- om året.

PC       Amiga  
Navn: \_\_\_\_\_  
Adresse: \_\_\_\_\_

## Sjørup Supply

Køb de populæreste PC-spil, på diskette eller CD-ROM - hos os.

Opgiv titel og få et godt tilbud!  
Ring efter prisliste.

Du kan også få hardware, f.eks.:

Lydkort, fra 745,-  
CD-ROM drev 1.895,-  
CD-ROM drev, Double-Speed 2.995,-

**Få kr. 500,- i rabat**

ved samlet køb af CD-ROM drev og -spil. Ring efter nærmere oplysninger om dette gode tilbud. Også mångderabat på CD-ROM titler.

Alt sendes portofrit - dog efterkrausgebyr kr. 16.-  
Telefon/fax, daglig kl. 10-20:

**44 666 400**

### AMIGA PD/SW SOFTWARE

Det behøver ikke være dyrt at købe nyt software.  
**SUPERTRADE har danmark største:**

### PD/SW SOFTWARE UDBUD !!

Vi kan det hele i PD/SW-Software. Vi har konstant mere end 2500 titler på lager. Der kommer ca. 200 nye titler hver uge, og så løder vi de ultimale udslag. Vi importerer konstant de seneste nyheder hjem fra hele verden via modems.

Vi tilbyder både hele pakke-løsninger, samt muligheden for at du selv kan sammenstille din PD/SW-samling.

#### Eksempler på Pakke-Tilbud:

##### SPIL-PAKKER MED OVER 50 SPIL !!!

Spil-pakker med mere end 50 af de absolut bedste PD- spil. God blanding af diverse typer, således at der er noget for enhver smag.

##### NU 3 PAKKER !!!

KUN: 199,- pr. pakke

##### MUSIK-PAKKER !!!

10 disketter sprængfylde med adskillige Top-kvalitets musik-moduler. Desuden medfølger en smart player som minder om en CD-afspiller i anvendelsen.

##### NU 3 PAKKER !!!

KUN: 99,- pr. pakke

##### BESTIL GRATIS VORES STORE PD/SW SOFTWARE KATALOG !!!

Pris for enkelt-stks. disketter:  
25,- pr. stk. (20,- ved over 10 stk.)

## SUPERTRADE

\*\*\* Københavnsvej 2, 4600 Køge \*\*\*  
**Tlf.: 5663 0198 - Fax: 5663 0199**  
POSTORDRESALG TIL HELE LANDET !!!

CONNOR SEAGATE INTEL ADAPTECH SAMSUNG JPM CYRIC TX AMITECH SOUND GALAXY™

### Deres Hardware Leverandør tilbyder i denne måned!

#### Harddisk:

Conner 170 Mb 1635,00

Conner 254 Mb 1995,00

#### Grafikkort:

ACTIX GraphicsEngine 32+ 1Mb 2145,00

Targa Cube VL, 2Mb, 33 objekt 2195,00

#### Printere:

HP Laserjet 4L 4995,00

STAR SJ-144, Termotransfer farveprinter 4595,00

EPSON EPL-5000, Laserprinter 4995,00

#### Lydkort:

Sound Galaxy NXpro 16 1695,00

Vi kan tilbyde alt i Hard- & Software

Til måske landets billigste priser. Ring og få prisliste. Alt incl. moms

#### Alternativ Service

Telefon 3284 4522 el. 3033 9214

CONNOR SEAGATE INTEL ADAPTECH SAMSUNG JPM CYRIC TX AMITECH SOUND GALAXY™

## TERMINATE

THE FINAL TERMINAL

Dansk udviklet shareware modem software til DOS/PC med alle tænkelige funktioner indbygget. Danske, engelske og tyske online manualer. Gratis E-mail system.

Prøv det gratis i 21 dage.

(Firma-bestilling på fax 42 64 33 57)

Hent Terminate hos

## DAN BBS

Danmarks største BBS system. 70000 filer online (6-7 giga). 10 highspeed linier og 2 ISDN linier (500k/minut 7500cps).

Største DOS/PC og Windows BBS i Danmark.

Alt i DOS/PC, Windows, OS/2 og Amiga, GIF, MOD, GL, Netwerk.

Ubegrenset download: 12 kr/måned (144 om året) incl. moms.

Hardware	Maxbaud	Telefon nr.
Zyne	19200	42 64 38 27
USR/Hst:	14400	43 62 82 30
V32bis	14400	43 62 39 90*
ISDN	64000	43 66 10 70

(\*9 linjer i stjernenummer)  
Se i Efterklydningen



#### PC-BUDGET :

Med dette fremragende privat-budget program, får du råd til alle julegaverne. Programmet er dansk og koster KUN: 61,25 kr.

#### JULE-CLIPARTS :

Mange billeder i bl.a. PCX-format med temaet JUL. Ideel til juleinvitationer m.m. Alle billeder i én pakke til KUN: 243,75 kr.

#### DEN FRÆKKE AFDELING II :

Her er den længe ventet efterfølger. Små sjove "film", tekster m.m. Hele herligheden koster KUN: 243,75 kr.

#### WINDOWS SPILPAKKE :

I denne pakke findes der ca. 160 Windowsspill i alle genre. Den ideelle julegave idé til børnene eller dig selv. Kun: 493,75 kr.

Ring eller Fax og få danmarkst største produktkatalog med over 40.000 programmer tilsendt gratis. Alle priser er inklusiv moms. Priser fra kr. 3,50 pr. program. Vi har også hardware - ring og tal med os!

SERVICE & BESTILLINGSTELEFONER  
ER ABNE ALLE HVERDAGE 9-16:  
35 36 41 41 eller 30 31 66 66  
Telefax: 35 36 11 41



## ABSALON DATA

Amiga 1200 uden Harddisk	3495,00
Amiga CD 32	3495,00
1942/1960 monitor til Amiga	3695,00
Amiga 1200 m. 128 MB hardd.	6590,00
Amiga 1200 m. 170 MB 3,5 Conner	5910,00
Amiga 1200 ROM 570 incl. 3 Disc	1580,00
2,5">3,5 Harddisk installationskit	275,00
3,5" Disk NN (4,50/stk.) pr. 100	382,50
Citizen 1200+ 9 nål-printer	1395,00
3,5" Diskdrev A-500 Intern	625,00
3,5" Diskdrev A-2000 Intern	625,00
3,5" Diskdrev ext. m. bus/albr.	665,00
Competition Pro 5000 joystick	150,00
Competition Pro Star joystick	230,00
The Arcade Joystick	210,00
DanJoy joystick	210,00
ACE Analog joystick interface	200,00
Memorymaster I, A1200/1MB	1475,00
Vector 4 MB m. OMB I, A1200/SIM	990,00
512 Kb ramudvidelse I, A-500	345,00
2 MB ramudvidelse I, A-500	1425,00
1 MB ramudvidelse I, A-500 plus	470,00
1 MB ramudvidelse I, A-500	575,00
Multiplayerkab til 2 Amigaer, 1,8 m	160,00
Støvlæg, roglævet A-500/600/2000	95,00
Farvebånd til Star LC 10/20	50,00
Stromforsyning til A-500	515,00
Kickstart v.2.04 ROM-kreds	215,00
Diverse IC-kredse	ring
Labels til 3,5" disk, hvide, 100 stk	55,00
Alta Power AT-Controller	1415,00
Alta Power m 170 MB AT-HD	3305,00
PARADOX SCSI Controller. Passer til alle Amigaer	1300,00
VECTOR Falcon 8000 SCSI Contr.	1255,00
128 Mb Seagate Hd.t. A1200/600	2935,00
40 Mb Conner Hd.t. A1200/600	1360,00
Kickstartomskiftefl. Amiga fra	145,00
Mus - Joysticksomskiftefl.	155,00
ACEEX 14956 VH Faxmodem ex/intern	2975,00
Polaroid E 240 VHS videobånd	35,00
og mange andre produkter - se prisliste.	

Ring efter tilbud på andre harddisksystemer

Vi reparerer også gerne din Amiga til rimelige priser - ring for et tilbud inden du afleverer computeren.

Alle priser incl. MOMS  
MOMS-registrerede forhandlere resøges

## ABSALON DATA

Vangedevej 216A  
2860 Søborg  
Tlf.: 31671193 FAX: 31671197  
Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket

### PRINTER REFILL

Super HP CMY-patron (Genlydende!)	895,-
Incl. 3xCyan, 3xMagenta og 3xYellow Refill.	
Ny farvet patron + 1 refill	695,-
Kun Canon BC-01 og HP 31608A patron	
Ny farvet patron + 1 refill	795,-
Kun Canon BC-02 patron	
Farevændring af patron	295,-
Kun Canon BC-01/02 og HP 31608A patron.	
Stor flaske Refill-Ink (473ml / 16 fl.oz.)	895,-
Sort/Bla/Brun/Grov/Lilla/Rød.	
30ml Refill-Ink (Cyan/Magenta/Yellow)	195,-
Til Super HP CMY-patroner.	
2-pack Refill-Ink (Bla/Brun/Grov/Lilla/Rød)	185,-
Kun til farvede patroner	
2-pack Refill-Ink (Sort)	155,-
Til faks, Brother, Canon, IBM, HP og Star.	
HP High Capacity Refill-Ink (Sort)	125,-
Til HP 31626A patroner.	

Hørgren Data  
75 81 59 35

NEC DATA  
86 94 18 60

Mandag-Fredag: 15-21

Mandag-Fredag: 08-18

Alle priser er inkl. 25% moms.

Forhandlere er velkomne!



### Fra PC til TV & VIDEO

DemoKey omsætter computerens VGA grafik til TV/Video signal (standard og S-VHS). Kun fantasien sætter grænser for dens anvendelsesmuligheder. For yderligere informationer kontakt:

KNOWHOW GRUPPEN ApS

Nedergade 35C, 5000 Odense C,  
Tlf. 65 90 87 03 - Fax 65 90 82 09

### 486 DX Local Bus

486 DX 33MHz 256 K caché	
4 MB RAM, 3½" 1,44 MB Diskdrv	
214 MB Seagate harddisk	
2 ser., 1 par. og en game port	
VESA Local Bus Harddisk controller	
1 MB accelererer Cirrus Logic SVGA	
VESA Local Bus grafikkort	
TVM 3A farvekærm, lavstråling	
102 tasters BTC tastatur	
Minitower kabinet 200 W	<b>11.495,-</b>

#### Harddisk

261 MB Seagate ST3290 A	2.395,-
Motherboards	
486 dx 33 MHz 256 K caché	3.795,-
386 dx 40 MHz 128 K caché	1.295,-

Priserne er inkl. moms. Beregnet den 20. juli.  
Ring for aktuelle dagspriser.

### SL-Computer

Rosenørns Allé 11 • 1970 Frederiksberg C  
Tlf. 35 36 31 32 • Fax: 31 35 78 22

### PC SPIL

EMPIRE DELUXE	349,-
FIELDS OF GLORY	349,-
FLIGHT SIMULATOR 5	399,-
LEGACY	349,-
LEMMINGS II	329,-
LEMMINGS DOUBLE PACK	329,-
PREMIER MANAGER	249,-
PRINCE OF PERSIA II	349,-
PRIVATEER	399,-
PRIVATEER: SPEECH	199,-
SEAL TEAM	379,-
SIMFARM	TILBUD 279,-
SPACE HULK	329,-
STARLORD	379,-
STRIKE COMMANDER	399,-
STRIKE COMMANDER: TACTICAL OPERATIONS	199,-
X-WING	349,-

OG VI HAR SELVFØLGELIG MANGE FLER...

### PC Entertainment

65 30 27 69 el. 65 30 34 32

FAX: 65 30 23 94

Priser inkl. moms, forbehold mod trykføj.

### Ny dansk Amiga-bog:

Karin Emborg:

### Den lille Basic-programmør

Julegaven, som samler hele familien omkring computeren

Vi sender portofrit ved forudbetaling eller pr. efterkrav plus porto.



Sall Data

Borgergade 44  
8450 Hammel  
Giro 478 8729

Tlf. +Fax.: 86 96 51 33

### DANMARKS BEDSTE PRISER!

Vi har alle de nyeste programmer til.:

**AMIGA  
PC / IBM  
CD ROM  
MACENTOSH  
NINTENDO  
SEGA - C64  
GAMEBOY**

*Vi gir dig  
Prisgaranti!*

**SPAR OP  
TIL: 40 %**

**RING EFTER  
GRATIS  
KATALOG**

**Tlf.: 56959001**

### SPIL PAKKER - SPIL PAKKER - SPIL PAKKER

AIE SEA SUPREMACY:  
GUNSHIP/SILENT SERVICE/  
P47/CARRIER COMMAND/  
F-15 STRIKE EAGLE (kun amiga)/  
WINGS (kun PC)

Amiga Kr. 310,- / PC Kr. 337,-

DOUBLE HITS 1:  
IT CAME FROM THE DESERT/  
ANTHEADS

Amiga Kr. 232,- /

FANTASY PAK.:  
BOSTON BOMB CLUB/COLORADO/  
CRYSTALS OF ARBOREA

Amiga Kr. 232,- / PC Kr. 232,-

DREAM TEAM:  
TERMINATOR 2/WWF WRESTLEMANIA/  
THE SIMPSONS

Amiga Kr. 271,- / PC Kr. 310,-

FANTASTIC WORLDS:  
PIRATES/POPULOUS/REALMS/  
WONDERLAND/MEGA-LO-MANIA(kun amiga)  
Amiga Kr. 365,- / PC Kr. 398,-

DOUBLE HITS 4:  
THE THREE STOOGES/  
KING OF CHICAGO

Amiga Kr. 178,- / PC Kr. 178,-

SPORTS MASTERS:  
PGA GOLF TOUR/ INDY 500/  
ADVANTAGE TENNIS/  
EURO CHAMPIONSHIP 92

Amiga Kr. 310,- / PC Kr. 398,-

LEMMINGS DOUBLE PACK:  
LEMmINGS/OH NO! MORE LEMMINGS

Amiga Kr. 310,- / PC Kr. 398,-

AWARD WINNERS:

SPACE ACE/KICK OFF 2/  
POPULOUS/PIPE MANIA

Amiga Kr. 271,- / PC Kr. 325,-

DOUBLE HITS 2:  
SINBAD/DEFENDER OF THE CROWN

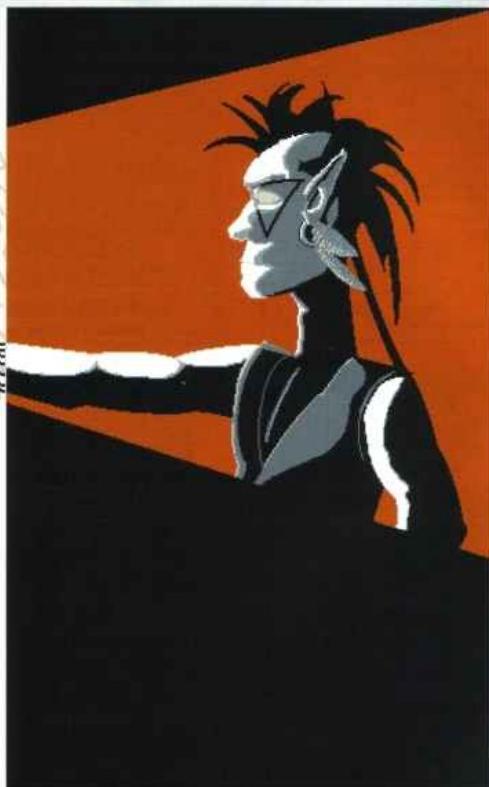
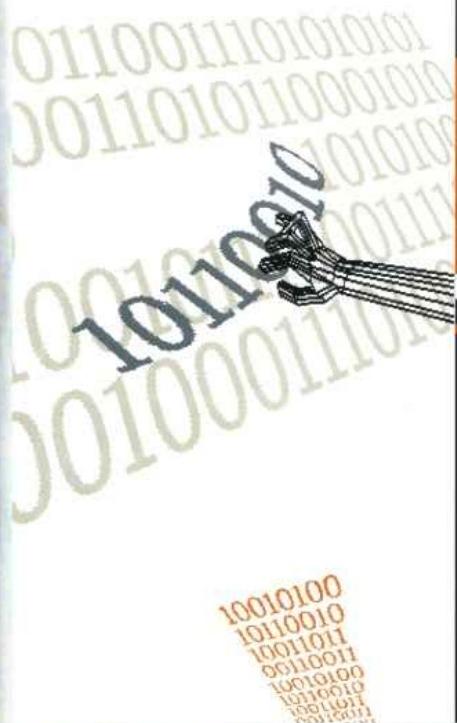
Amiga Kr. 178,- / PC Kr. 178,-

DOUBLE HITS 3:  
ROCKET RANGER/TV SPORTS FOOTBALL

Amiga Kr. 178,- / PC Kr. 176,-

# GALLERY

af Marlene Diemar Sherar



## "Hacker Visuality"

Denne måneds vinder kommer fra Esben Jacobsen som har brugt en kombination af 2D og 3D programmer - (bemærk "wireframe" på hackerens arm). Meget god komposition og idé til at beskrive en hackers verden.

### "Hacker Visuality"

**Esben Jacobsen  
Skovbovaænget 78,  
3500 Værløse**

Dette fantasi billede viser gode detaljer og brug af skygger for at frembringe et realisme. Men jeg kunne godt tænke mig lidt mere tid brugt på bag-

grunden for at give billedet et mere færdigt "look".

**"Let your mind fly"**  
**Thomas Colding-Jørgensen  
Islandshøjparken 56, 2  
2990 Nivå**

Ligner en af de streamers man ser på pick-up's i Alabama - US of A. Men ellers meget påen.

**"Snake Final 1"**  
**Hans-Henrik Andersen  
Skovvej 55  
4291 Ruds-Vedby**

Idag er det dino-ditten, imor-gen dino-datten. Er der mon

en filmude for tiden, der får folk til kun at tænke og tale om dinosaurer?

"Saurus" er en smuk fortolkning af et af fortidens monstre, inkl. skygger og farver.

"Tsakyomi" tager os langt væk fra dino-land til Japan. Enkelt og stille som er raret at kigge på.

**"Saurus" & "Tsakyomi"**  
**Ulrik Andersen  
Franz Hansens Allé 30  
7000 Fredericia**

Dette 3D-lignende billede ville være perfekt som intro til et computerspil kaldet "M Police".

**"MetroPolice"**  
**Lars Nielsen  
Falen 33, 2 lejl. 2  
5000 Odense C**

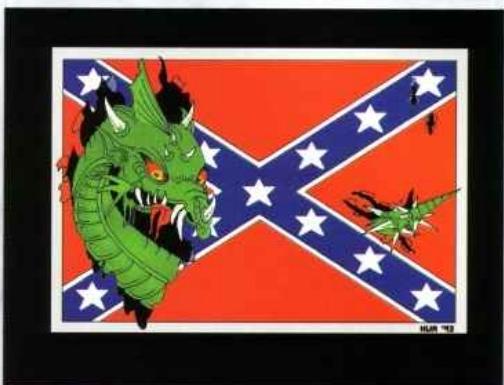
Denne måneds mest interessante billede. "Burning Sun" er et fint detaljeret hallucinrende trip ud i det store univers. Levende farver og HAM teknikker resulterer i en ekstraordinær pixel oplevelse.

**"Burning Sun"**  
**Niels Jacob Kjelds  
Kogsvej 18  
6270 Tønder**

**Gallery fortsætter sin tradition med computerkunst fra vores læsere.**



"Let your mind fly"



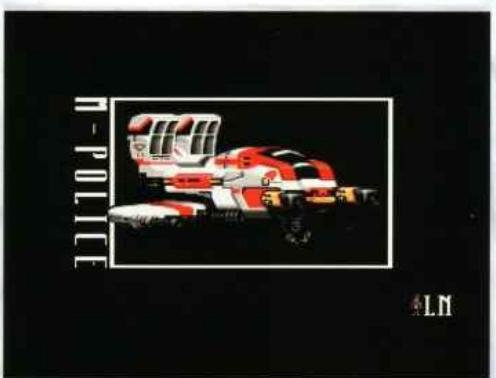
"Snake Final 1"



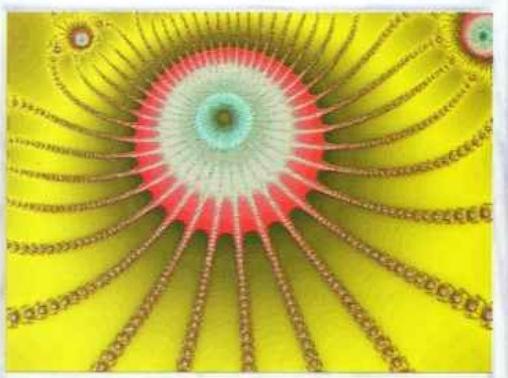
"Saurus"



"Tsakyomi"



"Metro Police"



"Burning Sun"

# TEGN ELLER FORNY ABONNEMENT OG VIND IALT FOR KR. 14.500,-!

Ialt 53 gaver  
- HVER måned!

## LODTRÆKNING!

Når du betaler dit helårs-abonnement til tiden, eller køber nyt abonnement deltager du måned for måned i "Privat Computers" fantastiske præmie-udtrækning 11 gange om året!

### Helårsabonnement

Tegn helårsabonnement på "Privat Computer", og deltager automatisk i præmieudtrækningen, hvor der er præmier for kr. 14.500,-.

Forny dit helårsabonnement TIL TIDEN, og deltager automatisk i præmieudtrækningen, hvor der er præmier for kr. 14.500,-.

### Sådan gør nye abonnenter

Vil du tegne et abonnement, indsender du kupo-

nen forinden. Så sender vi et girokort. Bestiller du et helårsabonnement, deltager du automatisk i vores månedlige præmieudtrækning, når girokortet er blevet betalt.

### Sådan gør

**nuværende abonnenter**  
Betal dit helårs-abonnement TIL TIDEN (dvs. ved 1. opkrævning) - og du deltager automatisk i den fantastiske udtrækning.  
Som halvårsabonnent

deltager du IKKE i præmie-udtrækningen..

Dit abonnementsnummer er dit konkurrence-nummer. Præmierne udtrækkes den sidste hverdag i måneden, og du deltager måned for måned i "Privat Computers" fantastiske præmie-udtrækning 11 gange om året!

Vinderne får direkte besked, og navnene offentliggøres to måneder efter i "Privat Computer". Kontantpræmierne udstedes som et gavekort til en af "Privat Computers" annoncører, efter eget valg.

**Hver måned trækker vi lod om:**  
• 1. præmie kr. 5.000,- • 2. præmie kr. 1.000,-  
• 3. præmie kr. 1.000,- • Plus 50 eksemplarer af den populære "Top Secret"- bog, værdi kr. 148,50 pr. stk.

Klip kuponen ud og send den allerede i dag  
- portoen er betalt

- JA TAK! Jeg vil gerne være ny abonent  
Send venligst girokort snarest!
- Jeg har 1/2-års-abonnement i forvejen, men vil gerne overgå til et helårs-abonnement (og deltager automatisk i jeres månedlige præmie-udtrækning).
- Jeg har 4 måneders prøveabonnement, men vil gerne overgå til et helårs-abonnement (og deltager automatisk i jeres månedlige præmie-udtrækning)

Et helårs-abonnement koster lige nu **kr. 378,-**

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr./By: \_\_\_\_\_

Abonnementsnummer: \_\_\_\_\_

Sendes  
ufrankret  
audio  
media as  
betaler  
portoen



Forlaget audio media  
St. Kongensgade 72  
+++ 1003 +++  
1264 København K

**SEND  
KUPONEN  
ALLEREDE  
I DAG-  
PORTOEN  
ER BETALT!**

# --> HARD JOY PD <--

...Public Domain / Shareware programmer til din Amiga...  
**Dronningensgade 23 - 5000 ODENSE C - Tlf 65 91 38 19**

## SPILE

WIBBLE WORLD GIDDY — Det meget niste spil om GIDDY med de almindelige store hænder!! Røvet og utsig velyllende, nærmest kommerciel kvalitet!

POPEYE — Genial CG-oversættelse fra Blugonnia til Sam's Olivas hjerter, og bank Brins dør nu har spist din spinat!!

PACMAN DIELL XE — Vældes det bedste Pacman spil ever, med masser af levels og bonus er, farver, hashtegn, gameplay. Alt det meste forentet af et Pacman-spil og mere.

LCD DREAMS — Et af de gamle BHP-spil konverteret til Amiga!! Det drejer sig om Oil Panic, Parachute, Octopus og Fire Attack! Ren nostalgi for kenderne!

SERIOUS BACKGAMMON — Meget pris backgammon spil

BOULDERDASH MEGA COLLECTION — Mega samling af de gamle C64-Boulderdash baner og sprites! NB!

Korens desværre på A500

MR. MEN OLYMPICS (2 disks) — Nyt sports-spil med de engang så kendte figurer fra OTA megrønnen, du ved nos, fetter klog, sterk, smart, hurtig etc. Hør opzrude der i alle de olympiske discipliner!! Meget underholdende!

ALIEN RASH — eller "Rum-Amøbernes Havn"!.. Meget pris og tilpass højreskædel!

AMOEBA STRIP (2 disks) — Tro det eller la' det, det her er et 5-på-trøje Strip-spil, hvor du ved at bank kompetenzen (det er ikke let, kan dog lade sig gøre med hjælp), kan se nylige digitaliserede billede af piger. (?)

BRAINBOW — Et spil for den der hjerme, men sernen den stille udvanding! Godt udstrækkt puzzle-spil!

DIPLOMACY — Det velkendte brætspil på Amiga!!

Ubryg nemmehedabet, afsæt de regnprøf vindtavleerne til det her spil! Og bliv ved, indtil du har snoret alle dine modstandere, der hver iser styrer en europæisk stormagt. Taktik, omtanke og smidhed er påkravne egenskaber i det her mega-spil!

## SPILE-DEMOER

Mange software-hudviser preview af deles spil, og disse er en god idé hvis du har tanke på at købe et komplement-spil, men godt lige vil prøve det først. Bla. haves demoer af følgende:

GUNSHIP 2000, Stardust, KGB, Sink or Swim, Soccer Kid, GOAL!, Sensible Soccer, Darkseed, Alien Breed32, Space Hulk, Lemmings 2, Walker, Flashback, Superwing, Chaos Engine, Apocalypse, og mange andre.

Blot 15 kr pr disk!

DETONATOR — Lanterfugt grafik, upercz sprite detection, uforudsiglig boldføring, markløft bomboseystem, hvad gør det, når hær man (med en nips dårig snug) kan lide at spille dette spil?

FLASHBURN — Meget morsomt spil! Om en mand på jagt efter sin bedste ven! Pilsneren! Meget veludarbejdede puzzles og perfekt gameplay.

THE HOLY GRAIL — Spændende teknologi-adventure. Kom ikke og sig at teknis-eventyret er død!! Levede beskrivelser og intelligente parser få atmosfæren til at dampse ud af skærmen i dette spil.

TRUCKIN ON (2 disks) — Nemmemhabet strategisk/managing spil, fragt være med lastvogn "way across the US of A" Tjen dinne penge på den hårde måde!

ATZIC CHALLENGE — Det velkendte C64-spil nu på din Amiga! Om inkasommen der må gå så grueigt meget godt igennem. Perfekt konvertering fra Bigonnia.

BOX ADVENTURE — Eventyr fra manden bag "Life After Death", og volnok et af de allerbedste PD teknoadventures i lange tider. Kan du lide at frydte dig i et spændende teknis-eventyrt, så må du ikke gå glip af det her. Det er mega.

BLOODRUNNER — Det gamle Lode Runner i en fejflit udgave. Samt alle guldureerne og fang de små onde mænd i dine huller! En perfet til at spil!

PSYCHO SANTA — Det pragtfulde spil om Juliemanden der går græs! Det vilde hil sidste jul, og et sikkert hit i øjet!

AIRPORT — Oplys en flyvedes frustrationer!! SUPER TWINTRIS — Savner du et rigtig godt tetris-spil, eller trænger du til en portabel abstrakt absprøng, så led ikke længere. Super Twintris er efter min mening et af de bedste spil der overhovedet er lavet, og enhver Amiga-er med respekt for spil har set det i sin samling. På disk en rigtig desuade! Wellness og et par gode puzzle-spil BEAT IT!!

TRAX #1 — Spilbordet fra TRAX, der suger sport til! Indebholder Framme, Freddie (genial spil fra Bigonnia), Cracker (matematik), Amoeba Invaders (Space Invaders), Cave Runner (Spacewar Boulderdash klon) samt UNSHIELD SOCCER, meget morsomt preview af det kommercielle spil, med topkampen mellem Ebeneze United og FC Appeluniversit!

## UTILITIES

V-MORPH 2.3 — Vildt imponerende PD morphing! Og for dig som ikke ved hvad morphing er, så kan jeg fortælle at det er den teknik som får et billede til på samisk vis så daude over i et andet, brugt meget effektivt i Michael Jacksons video "Black & White", og i mange demøner til Amiga'en. Meget overbevæsende visuelle effekter!!

100 PRINTER DRIVERS — Et så sit...

SID 2 + MULTIDOS — Det bedste fil/disk-management utility SID + MULTIDOS installeres, så du dermed kan læse og skrive MS-DOS disks. Gor fil-kopiering og oprydning på disketterne til en leg!

RELOKICK 3 — Smart lille program som får din A600/A1200 til at opstyre sig som en kickstart 13 maskine, der dermed kan få din computer til at køre ellers ikkekompatible programmer.

## CLIP-ART

Inslit videre 10 disks med Clip-art til brug i DTP, DPaint, etc. Alle slags emner, og virkelig meget på hver enkelt disk. Bestil alle 10 for 120,- kr! Eller tag dem enkeltevis for 15 kr pr disk!

Public Domain-programmer er fri ejendom. Kvaliteten er syngende, fordi programmerne ofte er hjemmekonstruerede som brugeren selv er det. Men udbuddet er enormt, og ofte findes man de rigtig gode programmer, der kan male sig med, og ofte hvad pris kontra kvalitet angår, langt overgår de professionelle programmer. Hvorfor give flere hundrede programmer for et program, når du måske kan finde et, der ligeså godt tilfredsstiller dine behov til under 20 kr pr disk?

HARD JOY PD har startet med alle slags programmer, og satser på i samarbejde med de ledende engelske distributører at samle og presentere de absolut nyeste og bedste disks.

Det er mit håb at du vil få udbytte af HARD JOY PD

Morten Blaabjerg, Indehaver

NB! HARD JOY PD ligger inde med langt flere programmer end de der er vist i denne annonce. Hver måned går der 50-100 nye disks ind. Send os din adresse og 2 almindelige danske frimærker, og modtag vores omfattende katalog-disk.

## DEMOER OG ANDET GODT

STATE OF THE ART — Den banebrydende demo fra norske Spacehulls! Helt exceptionelt, og du synes dig selv hvis du ikke ser den! Check lovrig kataloget for et hav af andre demoner!!

PLAYBOY SLIDESHOWS — Mange forskellige haves, alle fylder 2 disks

DINOSAURS — Spændende info & billede om dinosaurovrid...

ASSASSINS BACK TO SCHOOL 1 + 2 (2 disks) — Professionel presentation af lære-programmer der kombinerer undervisning og underholdning for born!

PRETTY GIRLS III — Slideshow med mange pigebilleder.

VIRTUAL DREAMS — Anderledes og efter min mening råmpionerende! Filmette video selvskrevet med farveffekt, teknico-lyd, flimmer og animationer på PRO!

## FÅ VORES OMFAFTENDE KATALOG-DISK!

med beskrivelser af mega-mange PD/Shareware-programmer af ALLE slags! Send 2 frimærker eller en frankeret svar-kuvert!

TOTAL IRRELEVANCE — Disk-bladet fra MUG (MED Users Group), der omhandler alt hvad der foregår omkring Amiga-musik.

AMY PD & SHAREWARE REVIEW — Med anmeldelser af nye/gamle PD/Shareware-programmer af alle slags. Meget genforenet.

ODYSSEY 5 (disko) — Imponterende mega-run-animations-demo, med ulvigt flot grafik, og rigtig filmisk musik!! Nyt show!

VIVALDI FOUR SEASONS (2 disks) — Nydelig Amiga musik fra Rob Baxter — eksperter i klassisk musik på Amiga'en.

MORE LOVE — Pugnifikat pornografisk show/animationer, absolut sunn for VOKSENNE brugeren!!

PENDLE EUROPA MUSIC MADNESS — 50 stk moduler til leg med i Protracker eller lignende, meget varieret udvalg, megen tægt fra demoner og spil, og alt i alt 100+ disks.

CHURCH MUSIC — En større mængde salmer nedsat for computer!!!

REVELATIONS — Rådtøfe håndtegnete billede fra norske Rank.

DIGGY PIGGYS (2 disks) — Fantasy/Science-Fiction billede fra Channel 42 og Silents, et af de absolut klassiske slideshows.

KEND dinne historier, så er det ved du har brug for!!

MOUSE OPERATED RUNE CASTER (2 disks) — Dette program harseter på oldindomisk myte, kan spå om fremtiden, og give dig vært på dit problem. Og det er ikke lang!

BUGS BUNNY & CO. — De kendte tegneserier-figurer fra Warner Bros. Snurpe, Pelle Grønne, Egon Ulv og alle de andre i en kynigig streg, ikke digitaliseret, men tegnet i hånden!!

## SPILE-CHEATS!

Sidder du fast i et eller andet spil så er odds for at løsningen er at finde på en af de følgende disks, på hver enkelt af dem ligger tips, tricks, løsninger, passwörter og pokes til bulket af kommercielle spil. Pris: 20 kr!

Gamermer v1.1  
Nostromo Game Cheats v1.1  
Ultimate Cheats disk

Blot 15 kr pr disk!

## SÅDAN BESTILLER DU:

Find ud af hvilke programmer der er interessante for dig, og tel dem sammen. Regn din pris ud ved at gange med følgende disk-priser. Bemærk at jo flere disks du bestiller på samme tid, desto billigere er det for dig. Alle priser er inklusive disk, pålidelig ekspedition og forsendelse, og MOMS.

## DISK-PRISER

141 disks —> 15 kr pr disk  
12-24 disks —> 13,75 kr pr disk  
25-49 disks —> 12,50 kr pr disk  
50 + disks —> 10 kr pr disk

Send din ordre sammen med en check/postanvisning på beløbet til nedensværende adresse, eller ring den ind på Tlf. 65-38 19. Du kan også indtale beløbet på GIRO 008-3143, og da skriver din ordre på bag-siden af kuponen. Vnsker du at betale ved modtagelsen, påregn da +35 kr. Fortvnt en alm. leveringstid på 3-8 dage.

## KOMPATIBILITETE!

Det er ikke muligt at teste alle programmer under alle konfigurationer. Langt de fleste programmer vil køre på alle systemer, med forskellige forholdsregler. Programmet RELO-KICK13 løser de fleste A600/A1200 kompatibilitets-problemer. Husk at navne hvilken computer du har, når du bestiller, så vi kan forsyne dig med de korrekte programmer.

## PROGRAMMER SØGES!

Hard Joy PD leder efter nye og spændende Amiga-(PC)-programmer. Ligger du inde med gode PD/Shareware programmer som vi ikke har i biblioteket, eller selv har lavet PD-spil eller utilities, hører du meget gerne fra dig. Vi er inddeler på at bytte lige over med disks fra biblioteket, hvis du sender noget vi kan bruge. Eller betale for det gode hjemmelavede program. Ring og hør nærmere!

## HARD JOY PD

Dronningensgade 23  
5000 Odense C

Tlf 65 91 38 19

Giro 008-3143

...ENJOY IT THE HARD WAY...

# FÅ DEMOER AF PC-SPIL

**Vi ser på nogle af de mange spil-demoer, der findes til din PC.  
Og hvis du er interesseret, kan du også bestille dem her!**

Af Thomas Ellegaard

Fik du fat i disketterne fra sidste måned? Hvis ikke behøver du dog ikke at fortvile - vi er efter på banen med endnu flere af slagsen. Disketterne fra sidste måned kan du selvfølgelig stadig bestille - se Privat Computer nr. 11/93.

Sidste gang fik vi 'kun' set på 4 disketter, men denne gang tager vi for alvor fat, og kigger på hele 9 spil-demoer. Det er ikke hensigten, at du skal bestille alle sammen - udvalgt i stedet dem du helst vilse (du overvejør måske at købe det pågældende spil, eller er måske bare slet og ret nysgerrig?).

Der er denne gang medtaget nogle demoer på 720 KB's disketter. Det er primært gjort af hensyn til de af vore læsere, der ikke har et high density drev (folk med HD-drev kan naturligvis også godt læse disketterne). Men, lad os starte med det samme. Vi er nu nået til...

## PC-disk-5 (720 KB)

Denne diskette indeholder en spilbar demo af spillet 'Battle Isle 93'. Spillet fylder i udpakket tilstand 0.7 MB.

Efter du har startet demoen op, skal du blot trykke mellemrumstasten for at hoppe over introduktionsteksten. Brug piletasterne (eller mus) til at bevæge dig rundt i spillet. I starten kan det godt være lidt svært at styre. Derfor kan det være en god ide at lade computeren spille mod sig selv for at se, hvordan den spiller. Gå ind i menuen 'Options/Player', og sæt begge players til 'computer', så

skulle den sag være ordnet.

Nogle af de øvrige taster i spillet: Tryk F2 for sound on/off, F3 for effects on/off, F5 joystick on/off, F7 mouse on/off, og F8 for mousespeed slow/medium/fast efter behov.

## PC-disk-6 (720 KB)

På denne disk har jeg lagt en demo af spillet 'Doom', og som udpakket fylder ca. 1.8 MB.

Demoen består af en lang række 'lys billeder' af situationer fra spillet. Lysbilled-showet startes ved at taste 'show.bat' efterfulgt af RETURN. Tryk mellemrumstasten for at se nyt lysbillede. Selv spillet minder meget om det kendte 'Wolfenstein 3D'-spil, og virker faktisk en lille smule uhhyggeligt (godt).

## PC-disk-7 (1.44 MB)

På denne disk er en selvkørende demo af spillet 'Where In Space Is Carmen Sandiego? Deluxe'. I udpakket tilstand fylder demoen 1.3 MB.

Tast 'demo.exe' og RETURN, og demoen er i gang. Selvom dette er det sidste nye spil i Carmen-serien fra Brøderbund Software, er grafikken faktisk noget dårlig. Men, hvis du kunne lide alle de foregående Carmen-spil, vil du sikkert også kunne lide denne udgave. Tryk 'ctrl'-Q for at undslippe denne demo.

## PC-disk-8 (1.44 MB)

Diskette 8 indeholder en spændende demo fra Microprose (du ved, dem med Civilization). Det er en selvkørende demo overspillet 'Darklands', der udpakket ca. fylder 1.4 MB.

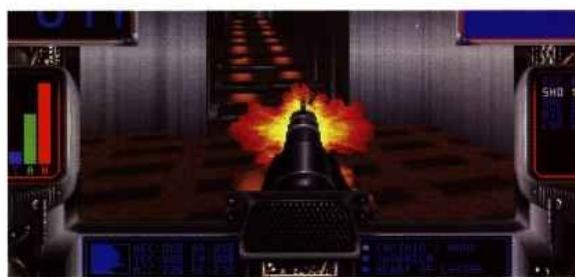
Selv spillet er

le 'Mario'-lignende fyr gennem en masse baner. Demo'en er en begrenset spilbar version af spillet. Du kan styre din mand med pile-tasterne. Tryk F2 for sound on/off. Tryk esc for at slutte.



Demo'en af Dark Seed er også spilbar. Du kan vælge at styre din mand med enten mus, joystick eller tastaturet. Anvendes sidstnævnte, styrer du med piletasterne og space. Tryk Q for Quit. Spillets grafik er ikke alt for god.

Endelig ligger der også en demo af spillet Falcon 3.0 på disketten. Også denne version er en spilbar demo, men omend lidt svær at spille, hvis ikke man er helt stiv til flysimulatorer. Demo'en har nogle gode lydeffekter. Flyet styres med piletasterne, og der skydes med mellemrum-tasten.



Spillet "Doom" minder meget om det kendte "Wolfenstein 3D", og virker en smule uhhyggeligt (godt!). Grafikken bevæger sig utroligt hurtigt, selv selv hvis du har en langsom PC, og der er masser af action!





"Kyrandia 2" er efterfølgeren til eventyr-spillet Kyrandia, der blev en kæmpe-succes i hele verden.

Såfremt du ønsker at stoppe demo'en, trykkes esc, og en menu fremkommer. Her skal du blot vælge 'exit to dos'.

#### PC-disk-10 (1.44 MB)

Her får du 2 demo'er, nemlig Cobra (har intet med filmen af samme navn at gøre), og Kyrandia 2. Disse fylder henholdsvis 1.1 MB og 0.8 MB.

Cobra er et spil med en masse halvfrække tegninger. Selve demo'en er selvkørende og viser en masse 'lysbilleder' af bla. nogle af de medvirkende figurer fra spillet. Tryk mellemrumstasten for at skippe opstarten. Tryk esc for at stoppe demo'en. Husk i øvrigt først at oprette et directory (se i

din DOS-manual), hvortil du kopierer demo'en og taster 'cobra.exe.' efterfulgt af enter (RETURN). Kvaliteten af billedeerne er ikke helt god.

Det andet program er en demo af spillet Kyrandia 2. Mange af vores læsere har sikkert brugt mange timer med forgængeren til dette spil. Nu er så den nyeste version på vej. Kyrandia 2 ligner lidt 1'eren, men har absolut også nyskabende elementer med: Handlingen er helt anderledes, og Kyrandia-verdenen ligeså, men stadig bevarende den meget flotte grafikkvalitet. Demo'en består blot af en masse billeder (25 stk.) fra spillet i pcx-format. Disse billeder kan bl.a. ses med shareware-programmet vpic (skriv eksempelvis vpic \*.\*) i det pågældende

directory). Vpic.exe er bl.a. at finde på denne disk, på disk-11, disk-12, eller på de fleste BBS'er (husk at betale til programmene af shareware-programmet såfremt du finder det anvendeligt). Hvis du kunne lide 'Kyrandia 1', skal du straks gå ned i din softwarebutik og købe 2'eren.

#### PC-disk-11 (720 KB)

På denne diskette ligger det førnævnte vpic-program, samt en preview-demo af CD-rom-spillet 'Project-X'. Project-X-demoen fylder i udpakket tilstand ca. 0.5 MB.

Demoen viser blot 7 billeder fra spillet, men de er til gengæld også flotte (spillet ligner nærmest et rumstrategi-spil). Er du den lyk-



"Dragon Sphere" - få demoen her!

kelige ejer af et CD-rom-drev, bør du nok overveje at købe denne CD (når den kommer i starten af 94').

#### PC-disk-12 (1.44 MB)

Disketten indeholder blot en enkelt demo, nemlig af spillet 'Larry-6', der udpakket fylder omkring de 2 MB.

Demoen består af en masse billeder, så igen kan du f.eks. anven-



**Build Mankind's Future in Space**

"Project-X" er en demo af CD-ROM spillet af samme navn. Og den kan du igennem bladet - se næste side.

I "Kyrandia 2" er der flot grafik, musik og spændende handling, og her skal du også bruge hovedet!



Merrily

"Damn it, Larry, you always get off FIRST! Next time, wait for ME!"



Kommentarer der kan forstås på mere end en måde præger eventyr-spillet "Leisure Suit Larry 6"!  
Her skal dit engelske dog være rimeligt i orden, for at få det fulde udbytte af spillet.

de 'Vpic'-programmet, som jeg også har lagt ned på denne diskette. Har du spillet de 4 første Larry-spil, bør du lige tjkke denne demo ud.

#### PC-disk-13 (1.44 MB)

To demo'er ligger der på denne diskette: 'Phantom Of The Opera' (1.3 MB), og 'Dragon Sphere' (0.7 MB).

Phantom Of The Opera er en spilbar demo. Kopier programmet fra disk til harddisken, og start programmet 'install.exe'. Gå ind i 'Reconfigure Hardware Options' og find den lyd, du ønsker, med piletasterne, og tryk derefter mellemrumstasten for at vælge denne. Tryk RETURN for at komme tilbage, og RETURN igen for at save, og gå herefter til 'Exit to Dos'. Spillet har en rimelig pæn grafik, dog uden at være storslægt. Tryk esc for at undslippe denne demo.

Sidste demo for denne gang, er en lysbilledkavalkade fra spillet Dragon Sphere. Blot tast 'Dragon.exe' efterfulgt af et let tryk på RETURN, og du skulle nu være godt kørende.

#### BESTILLINGSBOKS:

Alle bestilte demo'er vil fra nu af blive leveret på rigtige kvalitetsdisketter. Dette betyder samtidig en mindre prisstigning, der dog ikke skulle betyde det helt store. Priserne er:

For demoerne: 0 Kr. (GRATIS).  
720 KB-disketter: 15 Kr stk.  
(for disketten, kopiering mv).  
1.44 MB-disketter: 20 Kr stk.  
(for disketten, kopiering mv),  
samt 5 kr. i porto uanset antallet af bestilte disketter.

Bestilles således eksempelvis 2 HD-disketter, betales 45 kr.  
Beløbet skal betales forud i form af en check. Husk at skrive tydeligt navn og adresse, hvilke disketter du ønsker, og mærk i øvrigt kuverten 'PC-Disketter'. Send din bestilling til:

Thomas Ellegaard  
Skodsborgvej 190  
Værelse 2009  
2850 Nærum

	Gretchen	Gunther	Mans	Sebhard
Health	37 34 99	34 35 99	23 27 99	25 26 99
Ammo	000	000	000	000
Armor	00	00	00	00
Shield	00	00	00	00

*I guardsmen points at you, then yells to his comrades, "I recognize them! They're wanted here - arrest them all!" The guards charge toward you, weapons at the ready.*

*"Darklands" er det første såkaldte rolle-spil fra Microprose, og foregår i middelalderen. Prædemoen har*

# Tror du på julemanden ? Det gør vi med disse priser !

Shareware til HO-HO priser: 30 kr./disk

## VARME NYHEDER I EN KOLD TID

### Underholdning:

Halloween Harry  
Bio Menace  
Billy the Kid  
Falcon 3.0  
Jason Storm  
Zone 66



### Gode værktøjer:

Scan & Clean 108  
Chaos87 (Win-fraktal)  
Image Process (grafik)  
Breeze 4.9 (god editor)  
Memory-Kit (tools)  
HyperDiskSpeedKit

## Computere:

### Passer lige under juletræet:

386DX 40MHz m. 128 Kb cache  
4 Mb 70 ns SIMM RAM  
130 MB Seagate HD  
1 Mb Trident grafikkort  
14" SVGA farveskærn  
Minitower kabinet  
3½" TEAC floppydrev  
Honeywell DeLuxe tastatur  
Multi I/O-kort 2ser/1par/1game  
Mus med måtte kun

*Eft rigtigt jule-tilbud!* 7.995 kr.

### Familiens julegave til sig selv

486DX 33MHz VLB, 256 Kb cache  
4 Mb 70 ns SIMM RAM  
130 MB Seagate HD  
1 Mb Trident grafikkort  
14" SVGA farveskærn  
Minitower kabinet  
3½" TEAC floppydrev  
Standard tastatur  
Multi I/O-kort 2ser/1par/1game  
Mus med måtte

*"Gave-pris"* 9.995 kr.

## Lidt godt fra vores juletræ:

### Alle priser er inkl. moms

### CD-ROM:

Mitsumi LU-005s..... 1595 kr.  
Panasonic DoubleSpin..... 2900 kr.  
Panasonic DoubleSpin med Mad Dog McCree og The 7'th Guest..... 3745 kr.  
(Se P.C. nr 11.)

### Printere:

Epson LQ-100, 24-nål.. 1625 kr.  
Star SJ-48 InkJet ..... 1845 kr.

69 kr.

110 kr.

10 NoName disketter 1.4 Mb.....

11 3M disketter 1.4 Mb formatt.....

### Harddiske:

Caviar 256 Mb/13ms..... 2250 kr.  
Caviar 340 Mb/12ms..... 2950 kr.  
Seagate 340 Mb, 12 ms.... 2785 kr.

### Lyd:

Master Boomer lydkort  
SoundBlaster Pro kompatibelt med CD-ROM interface... 800 kr.  
Master Boomer skærmede højttalere med volumenværelse giver rigtig god lyd.. 155 kr.

### Mus:

GigaMus med måtte..... 120 kr.  
Microsoft Serie II mus... 650 kr.

### Tape back-up:

Iomega 125/250 Mb tapestreamer... 1685 kr.  
Bånd til tapestreamer, formateret... 185 kr.

**Vi har CD-ROM skiver til meget billige priser:**

**fra kr. 200 inkl. moms**

**Fornuftige priser & god service - det er os!**

Lige ved Narreport St.  
og det gamle grænstorv

**GigaByte**

Vendersgade 9 - 11 363 Kb. K  
Tlf. 33 33 02 55 Fax 33 12 32 22

Aben mandag 12 til 18  
fredag

## Månedens abonnements-vinder!

Har du et årsabonnement på Privat Computer? Så deltager du automatisk hver måned i vores store præmie-udtakning, med gevinst for over kr. 14.500!

Husk at denne præmie-udtakning kun gælder for de abonnenter, der har et hel-årsabonnement! Til gengæld deltager man så helt automatisk, og kan "risikere" at vinde et gavekort på kr. 5000. Og det ville jo ikke være helt dårligt.

Udover 1. præmien består 2. og 3. præmien af en check på kr. 1000 hver, og til de 50 resterende vindere er der en "Top Secret"-bog, til en værdi af kr. 148,50 pr. stk.

Ialt trækker vi altså lod om 53 præmier - hver måned!

### Sidste måneds vinder

- hedder Bo Nielsen. Han er i fyrene, og deler Amiga 500'eren med sine to børn, på 12 og 14 år. Og den investering har han ikke fortruet. Når der bliver spillet, er det det go'e gamle "Ports of Call", som Bo muntrer sig med - spillene skal helst være noget med strategi. Børnene derimod er mere interesserede i bil-spil (sønnen), og datteren er i øjeblikket opslugt af et frøspil (er det mon Superfrog?), så de har hver deres spil-interesse.



**Bo Nielsen har vundet et gavekort på kr. 5000.**  
**Hvordan?** Han er sámænd hel-årsabonnet på **Privat Computer**, og deltog derfor automatisk i den månedlige præmie-udtakning!

### Beholder sin Amiga

Bo, der arbejder som typograf, læser det meste i bladet. Om overgangen til både PC og Amiga siger han: "Det er meget godt med PC i bladet. Det er jo den vej udviklingen går, og PC er ved at få overtaget." Men han har ingen planer om at udskifte Amigaen til en PC: "Amigaen virker jo meget godt; det ville være tosset andet end at beholde den."

Så det er altså en glad lille computer-familie, der her har vundet 1. præmien. Det vil sige, minus moderen. Hun vil ikke røre ved computeren, da hun arbejder med en PC til daglig!

## Månedens præmie-liste

Således fordeler præmierne sig i denne måned:

1. præmien, gavekort kr. 5000,-: Peter Petersen, Longelsevej 57, 5900 Rudkøbing
2. præmien, kr. 1000 kontant: Jens P. Sørensen, Torpvej 2, Håsum, 7860 Spøttrup
3. præmien, kr. 1000 kontant: Jesper Nielsen, Kærsangervej 7, 2.tv., 2400 København NV

Følgende 50 vindere får hver en "Top Secret"-bog:

daniel ploug, máløv, thomas steen, nørresundby, allan m. nielsen, brøndby strand, kim sprensen, haderslev, john egedes, vejle ø, bo larsen, hellerup, karsten kristiansen, viborg, henrik thomsen, álborg ø, brian knudsen, kastrup, jens peter lange, rasmus sen, umanaq, frank roseback nielsen, kbhv, svenn jensen, tommerup, mariann jensen, kalundborg, rene tymmler, fakse ladeplass, thomas klein, vestmannia, dennis peter sen, smørum, bjørn h. madsen, bogense, peer a. jensen, roskilde, jan pedersen, lyngby, nis jepsen, tønder, børge bach, hadsund, jens larsen, asnes, finn r. jacobsen, bagsværd, asbjørn helwig nielsen, albertslund, tommy schulian, skovlunde, kasper han sen, helsingør, keld andersen, trige, per seidler, redovore, jes mogensen, aakirkeby, peter nord, skovlunde, kenneth larsen, viby sj, leo jørgensen, grindsted, tuw w. boas, grenå, peter gaard sørensen, birkerød, jan nielsen, hjørring, jesper andersen, næstved, morten larsen, hedehusene, morten b. nielsen, glostrup, jens peter vester, randers, mikkel østergaard, svendborg, tanja bang nielsen, lemvig, kasper kofod, bagsværd, flemming clausen, holsted, frank hansen, allersø, peter jensen, vanløse, søren testmann, ballerup, frank jakobsen, nykøbing sj, k. kastrupsen, lystrup, gustav smidt, variløse, sanne johnassonsson, helsingør  
- Vinderne har fået direkte besked.

**TILLYKKE TIL JER ALLE!**

# Næste nummer af Danmarks bedste EDB-blad

- udkommer allerede torsdag d. 30.  
december, og her kan du bl.a. læse om:

## Kæmpe printer-test:

Vi kigger på hele 10 af slagsen, der alle ligger under kr. 10.000.

## Få mere plads på harddisken:

Med både DR-DOS og MS-DOS 6.0 følger der programmer med, der kan "udvide" din harddisk så der bliver dobbelt så meget plads.

## Send dine PC eller Amiga-tegninger ind til os:

Vi belønner de fire bedste billede med gode, skattefrie kroner - og så kommer dit billede i bladet!

## Tips og Lotto:

Få styr på dit tipperi/lotteri, og forøg dine chancer for at vinde. Virkelighed? Vi tester.

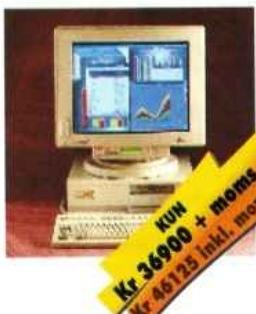
## "Jamen, jeg skal bare ha' en computer!" :

Hvad skal du være opmærksom på, når du tager ud og køber en computer - læs her først!

Med forbehold for ændringer.

# COMPAQ

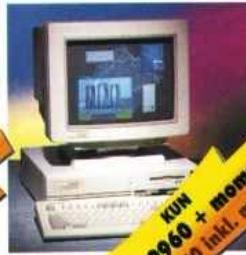
## Råstyrke og Kvalitet



KUN  
Kr 36900 + moms  
Kr 46125 inkl. moms



KUN  
Kr 16900 + moms  
Kr 21125 inkl. moms



KUN  
Kr 9950 + moms  
Kr 12450 inkl. moms

COMPAQ DeskPro 5/60M model 510/w: 60 MHz Intel Pentium CPU, 8 MByte RAM, kan udvides til 144 MByte RAM. 510 MBYTE harddisk Fast-SCSI-2. MEGET fin udnyttelse af Pentium CPU via Compaqs banebrydende Triflex arkitektur. COMPAQ QVision 1280 grafikkort, MS Windows 3.1 + MS DOS 6.0, tastatur og mus. Ren råstyrke for den krævende bruger. Kan leveres med MS Office merpris Kr. 2900 + moms. 3 års garanti med 1 års fri service på Deres adresse inkluderet i prisen.

COMPAQ DeskPro 6/61 model 240/w: 66 MHz Intel 80486DX2 CPU i ZIF sokkel P24T, 8 MByte RAM, kan udvides til 32 MByte. 240 MByte harddisk. COMPAQ QVision 1024 grafikkort med 1 MByte VRAM (kan udvides til 2 MByte), MS Windows 3.1 + MS DOS 6.0, tastatur og mus. Business lydkort med mikrofon inkluderet. En meget fin PC, der kan alt det. De ønsker, kan leveres med MS Office merpris Kr. 2900 + moms. 3 års garanti med 1 års fri service på Deres adresse inkluderet i prisen.

COMPAQ,  
når du vil  
have ægte  
Compaq  
kvalitet til  
den bedste  
pris fra en  
anstændig  
leverandør.

JA TAK  
Vi bestiller hermed et kompagni  
til omgående  
levering. Fragten er inkluderet i prisen.

JA TAK  
Vi vil gerne kontaktes af en konsulent mod  
hensigt på en samtal om mulighederne.

Firma  
Navn  
Adresse  
Postnr./By  
Tlf.

Kuponnen sendes efter fænomenet.

**BD Data**  
BD Data & Kommunikation  
Reventholwsvej 70 - 5000 Odense C  
Tlf. 66138981 - Fax. 66138983

# VI TAGER DET SJOVE ALVORLIGT TIL BÅDE AMIGA OG PC



## QUATRO JOYSTICK

Extra solid model med micro-switches i alle funktioner. Lækkert håndtag med centerstang i massivt stål



- A Quattro Classic..... 198,-
- A Quattro GT m. autofire. 278,-
- PC Quattro PC m. autofire. 398,-

## SPEEDMOUSE

300 DPI PC  
198,-

400 DPI A m./måtte,  
holder og  
driver  
248,-



## LYDKORT SP 2.0 PC

11 stemmer, Adlib og Soundblasterkompatibel, MIDI interface, Soundsampler, Gameport til joystick.  
798,-  
Med SB-højttalere.  
998,-

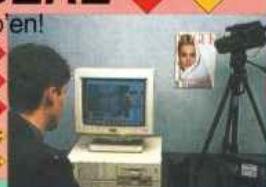
## DEMOCOLLECTION II CD-32 CDTV

Over 100 spil (køres direkte fra CD), 6000 samplinger, 2000 protrackermoduler, masser af animationer, demoer, højopløsningsgrafik og meget mere: ET HIT!..... 298,-

## VIDEOGRABBERE A PC

Snup billeder direkte fra video'en!

- VIDI-12 AGA..... 1498,-
- VIDI-12 RT AGA..... 2898,-
- VIDI-24 RT AGA..... 3998,-
- Media-pro+..... 3498,-
- Media-pro SUPER+..... 4498,-



Professor Graham Bumhug, Canada udtales: Det har ved mange forsøg vist sig yderst fremmøende for det menneskelige sind at beskæftige sig med kreativ underholdning på computerne.....



## CD-ROM DREV & SKIVER PC



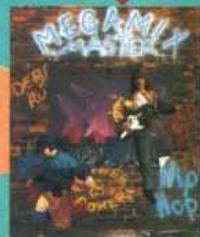
Mitsumi drev komplet kit til indbygning med ekstra CD... 1998,-

Masser af CD'er, ring og få listen. Priser fra 98,-

## SOUNDSAMPLERE A

Snup lyden direkte ind i computeren!  
Smartsound med kabler og prg.....  
Megamix med kabler og et supergodt program samt gennemført printerport.....

398,-



598,-

## SCREEN BEAT

2 højttalere med forstærker. Smart ophæng.



U/strømf..... 298,-  
M/strømf..... 398,-

## HÅNDSCANNERE A PC

256 gråtoner, PC

- op til 800 dpi.  
m/ prg..... 1798,-
- 64 ÆGTE gråtoner  
op til 400 dpi.  
m/ prg..... 1298,-



## KOM IND TIL DIN LOKALE FORHANDLER OG SE ALT DET SJOVE

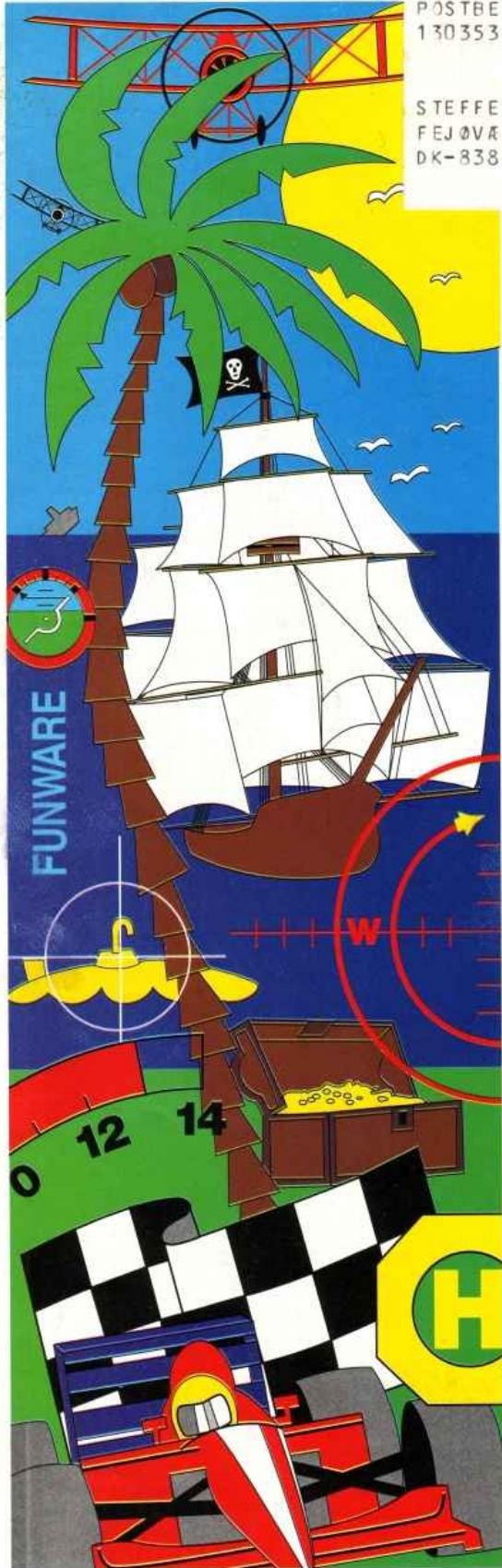
Nordjylland  
Salling og Himmerland  
Djursland og Randers  
Nordlige Vestjylland  
Midtjylland  
Århusområdet  
Sydlige Vestjylland  
Østjylland  
Kolding/Fredericia omr.  
Syddjylland  
Sønderjylland  
Nordfyn

Sydfyn  
Nordsjælland  
Vestsjælland  
København  
Sydsjælland  
Lolland og Falster  
Postordre

Vejgård Foto, Vejgård Torv 5  
Bog & Kontor, bymidten 6  
Center Foto, Slotscentret  
K.S. Foto, Vestergade 3  
Herning Elektronik og Data, Vestergade 13  
Softwareshoppen, Rosenkransgade 14  
Vestjysk EDB Center, Østergade 14  
Fotohuset Horsens, Thonbogade 5  
Fotomagasinet Kolding, Østergade 11  
Flemming Andersen Foto, Nørregade 2  
Münchow Foto, Ramshered 13  
KH-Foto, Kongensgade 9  
KH-Foto, Bogensevej 45  
KH-Foto, Søndersø Centret  
Svendborg Foto, Korsgade 2  
Allerød Computercenter, M.D.Madsensvej 12  
Hagner Data, Algade 30 D  
BMP-Data City, Peder Hvitfeldts Stræde 4  
Expert Radio/Tv, Algade 95  
Digisoft, Tværgade 6  
BMP-Data Mail ApS, Industrivej 19, 3320

Ålborg Tlf: 98 12 08 10  
Års Tlf: 98 62 55 66  
Randers Tlf: 86 43 09 55  
Struer Tlf: 97 85 19 09  
Herning Tlf: 97 22 58 44  
Århus C Tlf: 86 76 00 13  
Skjern Tlf: 97 35 36 18  
Horsens Tlf: 75 62 23 13  
Kolding Tlf: 75 52 05 21  
Haderslev Tlf: 74 52 00 22  
Åbenrå Tlf: 74 62 33 40  
Odense C Tlf: 66 13 51 52  
Odense N Tlf: 66 18 10 50  
Søndersø Tlf: 64 89 20 02  
Svendborg Tlf: 62 21 55 01  
Allerød Tlf: 42 27 18 50  
Holbæk Tlf: 59 44 55 30  
København K Tlf: 33 33 07 27  
Vordingborg Tlf: 53 77 01 88  
Nykøbing F Tlf: 54 85 83 85  
Skævinge Tlf: 42 28 87 00

Har du moden, prøv også BMP-BBS:  
42 11 04 02



POSTBESØRGET BLAD (1535 AP.V.)  
1303536 BLADNR. 51569

1  
576 00 13

223 13

STEFFENSEN, FLEMMING  
FEJØVÆNGET 34, TRUE  
DK-8381 MUNDELSTRUP

## Svendborg Foto

Korsgade 2. 5700 Svendborg. Telf. 62 21 55 01

## Holm Foto

City 3. 4200 Slagelse. Telf. 53 52 88 20  
Dania 3. 4700 Næstved. Telf. 53 72 05 01

# Sæt lyd på oplevelserne!

## Game Wave 32

Nyudviklet lydkort, der som det eneste både understøtter Roland MT 32 (+MPU-401) og Soundblaster samtidig.

## Surprise tilbud

Kom ind og se  
joystick:  
PC og Amiga.



### Amiga:

Civilization - Strategispil.  
Dogfight - Flysimulator.  
Sensible Soccer - Fodbold.

### PC:

A.T.A.C. - Fly og aktion.  
Falcon 3.0 - Flysimulator.  
Sensible Soccer - Fodbold.

# Kr. 259:-

## BMP Data

Peder Hvitfeldts Str. 4. 1173 København K. Telf. 33 33 07 27

## Foto Huset

Stenløse Center 46. 3660 Stenløse. Telf. 42 17 01 90

## C.P. Foto & Data

Slotsgade 14. 3400 Hillerød. Telf. 42 26 58 20

## Olsen Foto

Frederiksborghave 7. 1360 København K. Telf. 33 12 34 40  
Nørretorv 16. 4100 Ringsted. Telf. 57 67 05 25